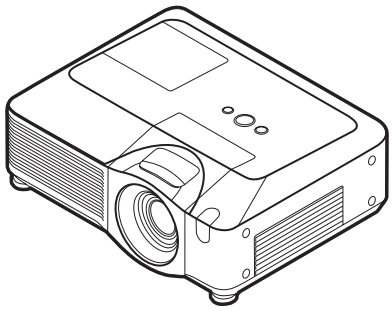
Proiettore digitale

X95i

Guida per Network



Grazie per avere acquistato questo proiettore.
Questo proiettore dispone della funzione di rete con le seguenti funzioni principali.

- ✓ **Mod. dal Vivo**
  Questo proiettore è in grado di proiettare su schermo le immagini del PC tramite rete wireless o via cavo, eliminando la necessità di un cavo di segnale.
- ✓ **Connessione rapida alla rete**
  Non è più necessario essere esperti. Le varie opzioni di impostazione consentono una semplice e rapida connessione alla rete.
- ✓ **Controllo web**
  Il proiettore può essere controllato e monitorato da un browser web del PC, che consente l'impostazione e il mantenimento del proiettore.
- ✓ **Presentazione SENZA PC**
  Questo proiettore è in grado di proiettare su schermo le immagini custodite in una memoria SD o USB, evitando di portarsi appresso il PC.

Il presente manuale è destinato solo a spiegare le funzioni di rete.
Per questioni relative alla sicurezza, al funzionamento dell'apparecchio o per altri problemi, consultare la Garanzia del Prodotto e Manuale di Sicurezza o il Guida di Sicurezza del Prodotto.

⚠**AVVERTENZA** ►Prima di utilizzare questo prodotto, assicurarsi di leggere i relativi manuali. Dopo la consultazione, conservarli in un luogo sicuro come futuro riferimento.

NOTA • Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso.
• Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire in questo manuale.
• È vietata la riproduzione, la trasmissione o la copia di parti di questo documento o dell'intero documento senza esplicita autorizzazione scritta.

Informazioni sui marchi commerciali

- Microsoft® e Internet Explorer®, Windows®, Windows NT®, Windows® Me, Windows® Vista sono marchi di fabbrica depositati di Microsoft Corporation.
- PowerPC® è un marchio di fabbrica depositato di International Business Machines Corporation.
- VESA e DDC sono marchi registrati di Video Electronics Standard Association.
- Apple e Macintosh®, Mac®, Mac OS® sono marchi di fabbrica depositati di Apple Inc.
- Pentium® è un marchio di fabbrica depositato di Intel Corporation.
- JavaScript è un marchio di fabbrica depositato di Sun Microsystems, Inc.
- DVI è un marchio di fabbrica depositato di Digital Display Working Group.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.
- SRS WOW è un marchio registrato SRS Labs, Inc. La tecnologia WOW è integrata su licenza di SRS Labs, Inc.

Tutti gli altri marchi commerciali appartengono ai rispettivi titolari.

Indice

Indice 2
Avvertenza 3
1. Funzioni principali. 5
1.1 Mod. dal vivo (proiettare immagini dal PC) . 5
1.2 Connessione rapida alla rete . . . 6
1.3 Configurazione e controllo tramite browser web . 7
1.4 Presentazione SENZA PC (Visualizzazione delle immagini memorizzate in una scheda di memoria SD/in una memoria USB) . . . 8
2. Collegamento dell'apparecchiatura e impostazione di rete 10
2.1 Preparazione dell'apparecchiatura necessaria . 10
2.2 Connessione rapida 10
2.3 Impostazione della connessione di rete manuale – LAN via cavo – 11
2.3.1 Connessione dell'apparecchiatura . 11
2.3.2 Impostazioni della rete 11
2.3.3 Impostazione “Opzioni Internet”. 14
2.3.4 Controllo della connessione . 15
2.4 Impostazione della connessione di rete manuale – LAN Wireless – 16
2.4.1 Preparazione per la connessione LAN wireless . 16
2.4.2 Impostazione della connessione LAN wireless . 17
3. Utilizzo della Mod. dal vivo . 20
3.1 Schema di Mod. dal vivo. 21
3.1.1 Modalità di visualizzazione . 21
3.1.2 Mod.Presenter. 22
3.1.3 Visualizzazione nome utente . 22
3.2 Installazione di “Live Viewer 3”. . . . 23
3.2.1 Requisiti minimi hardware e software del PC. 23
3.2.2 Procedura di installazione del software. 24
3.2.3 Versione del software “Live Viewer” . 25
3.3 Connessione rapida alla rete . . 26
3.3.1 Avvio di “Live Viewer 3” 26
3.3.2 Selezione della modalità di connessione della rete . 27
3.3.3 Connessione alla rete 31
3.4 Connessione codice 32
3.4.1 Per ottenere il codice. 32
3.4.2 Digitazione del codice 34
3.4.3 Configurazione manuale . . . 37
3.5 Configurazione manuale. 41
3.5.1 Connessione profilo. 41
3.5.2 Connessione cronologia . . . 42
3.5.3 Configurazione manuale . . . 43
3.6 Confermare la connessione alla destinazione . 50
3.6.1 Connessione e trasmissione . 50
3.6.2 Errore di connessione 52
3.6.3 Impostazione di Mod. dal vivo . 53
3.7 Avvio di “Live Viewer 3”. 54
3.7.1 Menu principale e tasti operativi . 54
3.7.2 Visualizzazione dello stato . 56
3.7.3 Commutazione della modalità di visualizzazione . 57
3.7.4 Menu Opz.. 58
3.8 Dati profilo. 60
3.8.1 Schema dei dati profilo 60
3.8.2 Creazione di dati profilo. . . . 60
3.8.3 Modifica dei dati profilo 61
3.8.4 Registrazione di Connessione personale . 62
4. Gestione tramite browser web. 64
4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web . 65
4.1.1 Accesso 67
4.1.2 Network Information (Informazioni di rete) . 68
4.1.3 Network Settings (Impostazioni di rete) . 69
4.1.4 Port Settings (Impostazioni porta) . 71
4.1.5 Mail Settings (Impostazioni e-mail) . 72
4.1.6 Alert Settings (Impostazioni avviso) . 73
4.1.7 Schedule Settings (Impostazioni programmate) . 75
4.1.8 Date/Time Settings (Impostazioni di data/ora) . 77
4.1.9 Security Settings (Impostazioni di sicurezza) . 79
4.1.10 Projector Control (Controllo proiettore) . 81
4.1.11 Remote Control (Controllo remoto) . 86
4.1.12 Projector Status (Stato proiettore) . 88
4.1.13 Network Restart (Riavvio rete) . 89
4.1.14 Logoff (Disconnessione) . . 89
4.2 Avvisi tramite e-mail 90
4.3 Gestione del proiettore tramite SNMP . 92
4.4 Programmazione evento. 93
4.5 Visualizzazione IMMAGINI (trasferimento fermo immagine). . . 96
4.6 Controllo comandi tramite la rete . 97
5. Presentazione SENZA PC . 102
5.1 Schema di Presentazione SENZA PC. 102
5.2 Modalità Miniatura. 104
5.2.1 Avvio della modalità Miniatura . 104
5.2.2 Funzionamento con i tasti . 106
5.2.3 Funzionamento del menu Miniatura . 107
5.3 Modalità Schermo intero 108
5.4 Modalità Sequenza 110
5.5 Vista ad albero della directory. 112
5.6 Messaggio di errore “Presentazione SENZA PC” . 115
5.7 Playlist. 116
6. Troubleshooting 117
7. Dati tecnici 120
8. Garanzia e servizio post-vendita . 121

Avvertenza

[Restrizioni relative all'inserimento di dispositivi di memoria e schede rete wireless]
Non estrarre la scheda rete wireless quando l'apparecchio è acceso. Non toccare la scheda SD durante l'accesso. È possibile estrarre i dispositivi di memoria quando non si effettua l'accesso.
Eseguire la procedura RIMUOVERE MEDIA o spegnere il proiettore prima di estrarre i dispositivi. Per eseguire la procedura RIMUOVERE MEDIA, selezionare una delle voci RIMUOVERE TUTTO, RIMUOVERE SCHED SD o RIMUOVERE USB utilizzando il menu PRESENTAZIONE SENZA PC di Menu MIU. (***Menu MIU del Guida dell'operatore***)

⚠ATTENZIONE

■ La scheda rete wireless IEEE802.11b/g in dotazione usa la banda di frequenza radio a 2,4 GHz. Per utilizzare la scheda non è necessaria una licenza radio, ma si prega di prestare attenzione a quanto segue:

- NON USARE IN PROSSIMITÀ DI QUANTO SEGUE!
  - Forni a microonde
  - Apparecchi industriali, scientifici o medici
  - Determinate stazioni radio a bassa potenza
  - Stazioni radio locali

  L'utilizzo della scheda rete wireless in prossimità di quanto menzionato in precedenza potrebbe causare interferenze radio, con conseguente riduzione della velocità di comunicazione e perfino la perdita completa della comunicazione.
- A seconda del luogo in cui si utilizza la scheda rete wireless, potrebbero verificarsi interferenze con le onde radio, con conseguente riduzione della velocità di comunicazione e perfino la perdita completa della comunicazione. In modo particolare, l'utilizzo della scheda rete in ambienti in cui sono presenti, acciaio temperato, altri metalli e cemento potrebbe causare interferenze con la comunicazione radio.
- Canali disponibili
  La scheda rete wireless usa la banda di frequenza radio a 2,4 GHz, ma a seconda del Paese o regione in cui ci si trova, la ricezione potrebbe essere limitata ai canali utilizzabili. Consultare la tabella di seguito per conoscere i luoghi e i canali con cui utilizzare la scheda rete wireless IEEE802.11b/g in dotazione. Per i Paesi non inclusi nella tabella, consultare il proprio rivenditore.

Paese o regione	Canale disponibile
Giappone	Da 1 a 11
Stati Uniti	Da 1 a 11
Taiwan	Da 1 a 11
Canada	Da 1 a 11
Regno Unito, Spagna, Germania, Italia, Austria, Svizzera, Belgio, Svezia, Olanda, Portogallo, Danimarca, Finlandia, Grecia, Norvegia, Francia, Irlanda, Lussemburgo, Islanda	Da 1 a 11

- Potrebbe non essere possibile portare la scheda rete wireless nei Paesi non elencati in precedenza, in quanto il suo utilizzo potrebbe violare le leggi locali.

CE 0560 !

Con la presente, il produttore (Gemtek) dichiara che questo apparecchio (la scheda rete wireless), modello SD-Link11g, è conforme con i requisiti essenziali e le altre norme rilevanti della Direttiva 1999/5/CE.

1. Funzioni principali

1.1 Mod. dal vivo (proiettare immagini dal PC)

Il sistema MIU (Multi Information processing Unit) attiva la “presentazione wireless” selezionando la Mod. dal vivo.
La Mod. dal vivo consente di visualizzare la stessa immagine che appare sul PC tramite la rete utilizzando l'applicazione “Live Viewer 3” da installare sul PC (Fig.1.1.a).
“Live Viewer 3” cattura l'immagine sullo schermo del PC e la invia al proiettore tramite connessione LAN cablata o wireless (📖20).

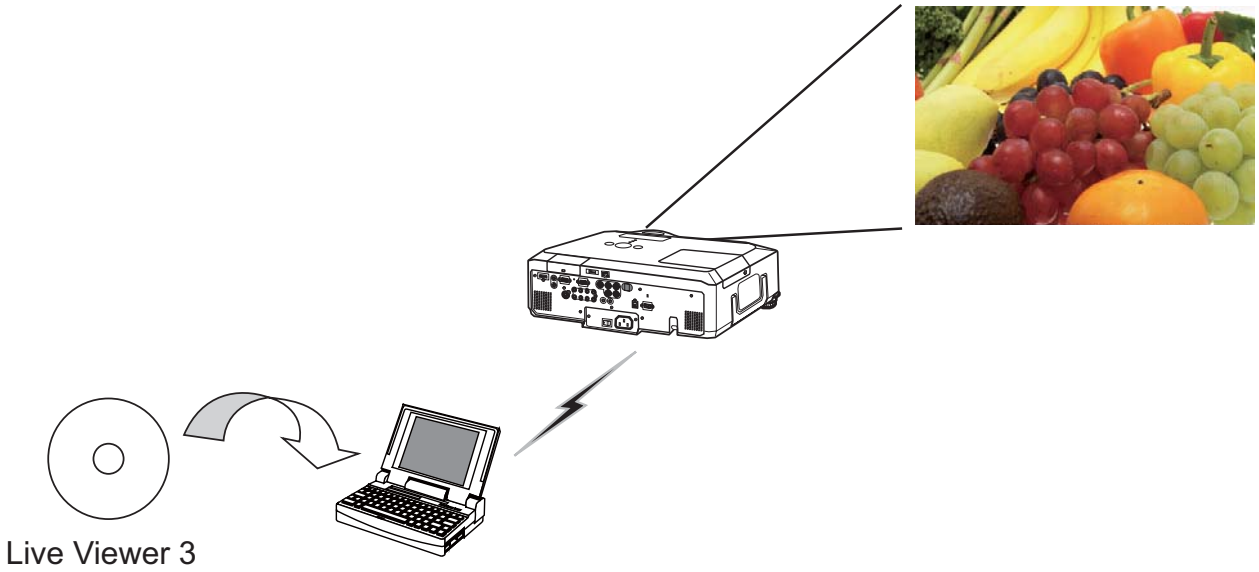


Fig. 1.1.a Schema di “Live Viewer 3” (connessione LAN wireless)

Fig. 1.1.b Menu principale di “Live Viewer 3”

“Live Viewer 3” consente di collegare un proiettore con un massimo di 4 PC (📖54).

1.2 Connessione rapida alla rete

“Live Viewer 3” consente una connessione semplice e rapida alla rete.
“Live Viewer 3” offre alcune opzioni per soddisfare le proprie necessità.

1) Connessione rapida tramite Passcode (Codice)
Il Passcode è un codice che comprende un identificatore SSID e l'indirizzo IP, oltre ad altre informazioni necessarie per la connessione di rete. Il Passcode, visualizzato su schermo dal proiettore, deve essere digitato su “Live Viewer 3” nel PC (📖*26*).

Fig.1.2 PASSCODE sullo schermo del proiettore

2) Connessione tramite il profilo per la rete
È possibile impostare le informazioni per collegare il proiettore alla rete come dati di profilo su “Live Viewer 3” del PC. Successivamente, selezionare i dati di profilo su “Live Viewer 3” per collegare il proiettore alla rete.

3) Connessione tramite il registro cronologia per la rete
Dopo aver connesso il proiettore alla rete con “Live Viewer 3”, con “Live Viewer 3” memorizza la cronologia. Selezionare un registro cronologia per connettere il proiettore alla rete.

1.3 Configurazione e controllo tramite browser web

È possibile regolare o controllare il proiettore tramite una rete da un browser web di un PC collegato alla stessa rete.
Accedere alla rete dal browser web per visualizzare i menu di configurazione della rete, monitorare il proiettore, ecc. Il controllo remoto web, uno dei menu del browser web, consente di controllare il proiettore come un telecomando normale e di mettere in funzione “Mod. dal vivo” e “Presentazione SENZA PC” (64).

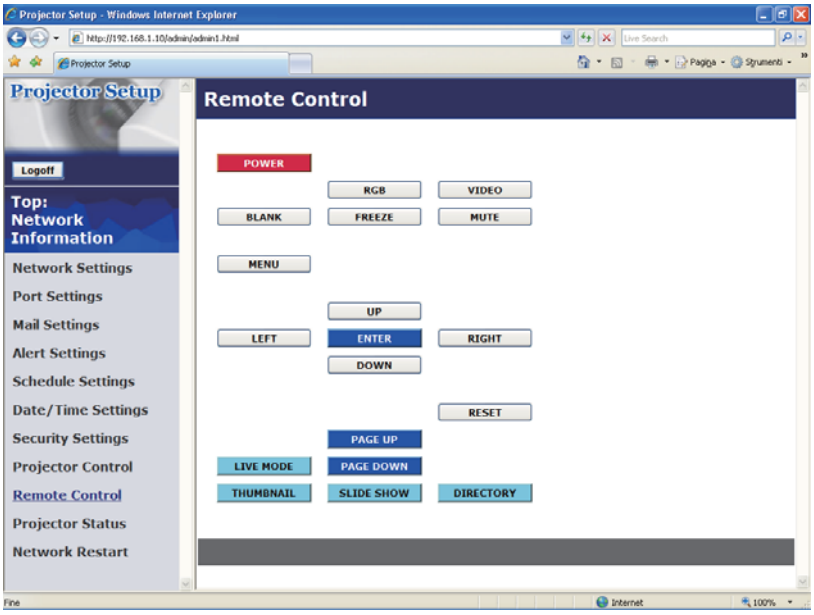


Fig. 1.3. Controllo remoto web

1.4 Presentazione SENZA PC (Visualizzazione delle immagini memorizzate in una scheda di memoria SD/in una memoria USB)

Il sistema MIU attiva “Presentazione SENZA PC” selezionando la funzione SENZA PC (Fig. 1.4). La funzione SENZA PC attiva la visualizzazione di immagini archiviate in un dispositivo di memoria, quale un scheda SD o una memoria USB. “Presentazione SENZA PC” dispone di 4 tipi di modalità di visualizzazione.

1) Modalità Miniatura: consente la visualizzazione delle miniature delle immagini archiviate nei dispositivi di memoria (in seguito, il termine generico “dispositivo di memoria” verrà adoperato sia per la scheda di memoria SD che per la memoria USB).
2) Modalità Schermo intero: consente la visualizzazione delle immagini o dei filmati selezionati in modalità a schermo intero.
3) Modalità Sequenza: consente la visualizzazione di immagini con un dato intervallo in modalità Sequenza.
4) Vista ad albero della directory: consente la visualizzazione dei file e delle cartelle archiviate nei dispositivi di memoria con una vista ad albero della directory.

[Dispositivi di memoria supportati]

- Scheda di memoria SD
- Memoria USB (tipo di memoria USB, disco rigido USB e lettore di schede USB)

NOTA • Lettore di memoria USB (adattatore) non supportato (se l'adattatore riconosce il collegamento di vari dispositivi).
• I formati supportati sono FAT 12, FAT 16(FAT) e FAT 32.
NTFS non supportato.
• Hub USB non supportato.

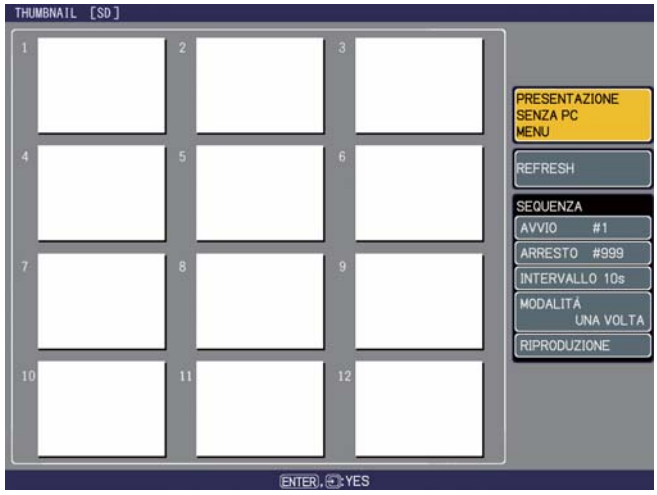


Fig. 1.4 Schema di “Presentazione SENZA PC”

“Presentazione SENZA PC” può essere controllato tramite la tastiera numerica del proiettore o il telecomando (📖 *102*).

1.4 Presentazione SENZA PC (Visualizzazione delle immagini memorizzate in una scheda di memoria SD/in una memoria USB) (continua)

NOTA • Vi sono varie restrizioni relative ai nomi da assegnare a file e cartelle.
(1) I caratteri alfanumerici e giapponesi sono supportati se la lingua è impostata su giapponese.
(2) I caratteri alfanumerici e Latin-1 sono supportati se la lingua NON è impostata su giapponese.
• A seconda del tipo di disco rigido USB, memoria USB e lettore di schede USB, potrebbe non essere possibile accedere ai file.
• Si consiglia di utilizzare un cavo di alimentazione esterno se il disco rigido USB dispone di cavo di alimentazione.

2. Collegamento dell'apparecchiatura e impostazione di rete

2.1 Preparazione dell'apparecchiatura necessaria

Per la connessione del proiettore al PC tramite rete, sono necessarie le seguenti apparecchiature.

■ **Comune** Proiettore: 1 unità, PC: 1 ***1***
Si consiglia di installare “Live Viewer 3” sul PC.

■ **In base al tipo di connessione**

1) Per la connessione via cavo
Cavo LAN (CAT-5 o maggiore): 1

2) Per la connessione wireless ***2***
- Lato del proiettore
Scheda rete wireless (opzione: VA0833x ****4***): 1 unità
- Lato del PC
Apparecchiatura LAN wireless EEE802.11b/g: 1 unità ***3***

1: Per il PC, consultare la voce 3.2.1 Requisiti minimi hardware e software del PC (📖***23***).
2: Quando si usa la connessione LAN come modalità Infrastructure, è necessario un access point.
3: A seconda del tipo di dispositivo di rete wireless e PC in uso, il proiettore potrebbe non essere in grado di comunicare correttamente con il PC, nonostante quest'ultimo sia dotato della funzione LAN wireless integrata. Per eliminare problemi di comunicazione, utilizzare un dispositivo di rete wireless con certificato Wi-Fi.
4: Per ulteriori informazioni contattare il rivenditore.

2.2 Connessione rapida

“Live Viewer 3” consente una connessione semplice e rapida alla rete.
Si consiglia caldamente di installare “Live Viewer 3” sul PC. Procedere all'installazione di “Live Viewer 3” (📖***23***) e alla connessione (📖***26***).

Se non si desidera o non si può utilizzare “Live Viewer 3” per qualche motivo, procedere all'impostazione manuale, alla voce 2.3 per la LAN via cavo (📖***11***) e alla voce 2.4 per la LAN wireless (📖***16***).

2.3 Impostazione della connessione di rete manuale - LAN via cavo -

Se non si usa “Live Viewer 3”, è necessario impostare manualmente la connessioen di rete.
In questa sezione viene illustrato come effettuare l'impostazione manuale.

2.3.1 Connessione dell'apparecchiatura

Collegare il proiettore e il PC con un cavo LAN.
* Prima di effettuare il collegamento con una rete esistente, contattare l'amministratore della rete.

Successivamente, controllare l'impostazione del PC come illustrato di seguito.

2.3.2 Impostazioni della rete

Si tratta delle impostazioni relative alla connessione della rete per Windows® XP e Internet Explorer®.
1) Accedere a Windows® XP come amministratore. (*)
2) Aprire “Pannello di controllo” dal menu “Start”.
3) Aprire “Rete e connessioni Internet” su “Pannello di controllo” (Fig. 2.3.2.a).
* L'account è dell'amministratore, che può accedere a tutte le funzioni.

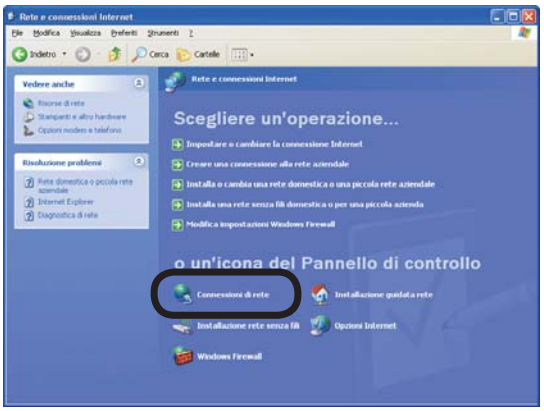


Fig. 2.3.2.a Finestra “Rete e connessioni Internet”

4) Aprire “Connessioni di rete” (Fig.2.3.2.b).

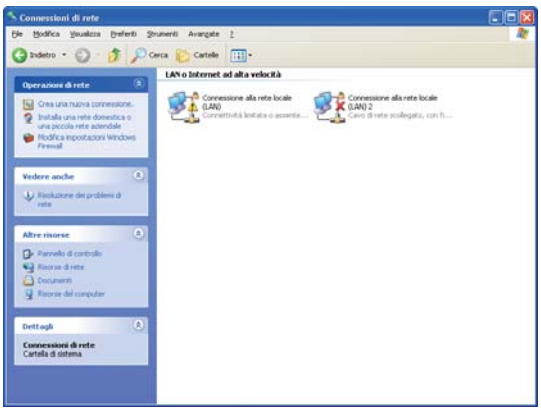


Fig. 2.3.2.b Finestra “Connessioni di rete”

2.3 Impostazione della connessione di rete manuale - LAN via cavo - (continua)

5) Aprire la finestra “Proprietà - Connessione alla rete locale (LAN)” del dispositivo di rete (Fig. 2.3.2.c)

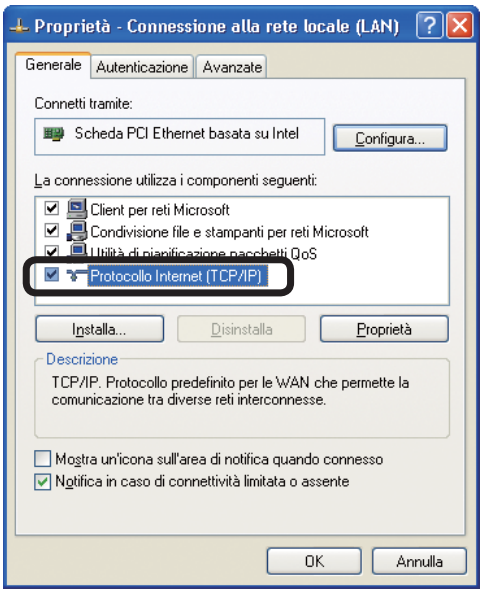


Fig. 2.3.2.c Finestra “Proprietà - Connessione alla rete locale (LAN)”

6) Impostare il protocollo utilizzato come “TCP/IP” e aprire la finestra “Proprietà - Protocollo Internet (TCP/IP)”.

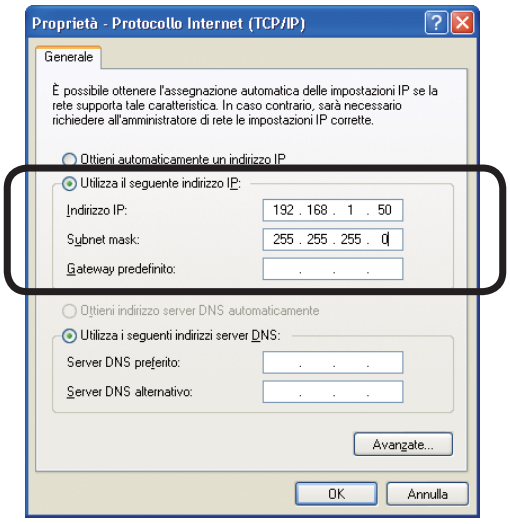

Proprietà - Protocollo Internet (TCP/IP)
Generale
È possibile ottenere l'assegnazione automatica delle impostazioni IP se la rete supporta tale caratteristica. In caso contrario, sarà necessario richiedere all'amministratore di rete le impostazioni IP corrette.
Ottieni automaticamente un indirizzo IP
Utilizza il seguente indirizzo IP:
Indirizzo IP:
192 . 168 . 1 . 50
Subnet mask:
255 . 255 . 255 . 0
Gateway predefinito:
Ottieni indirizzo server DNS automaticamente
Utilizza i seguenti indirizzi server DNS:
Server DNS preferito:
Server DNS alternativo:
Avanzate...
OK
Annulla

Fig. 2.3.2.d Finestra “Proprietà - Protocollo Internet (TCP/IP)”

7) Impostare l'indirizzo IP, la subnet mask e il gateway predefinito del PC.

2.3 Impostazione della connessione di rete manuale - LAN via cavo - (continua)

[Indirizzo IP]

■ Impostazione manuale

La parte riservata all'indirizzo della rete compresa nell'indirizzo IP impostato sul PC deve essere comune a quella del proiettore. Inoltre, l'intero indirizzo IP del PC non deve sovrapporsi ad altre apparecchiature della stessa rete, compreso il proiettore.

Ad esempio

Le impostazioni iniziali del proiettore sono le seguenti.

Indirizzo IP: 192.168.1.10
Subnet mask: 255.255.255.0
(Indirizzo di rete: 192.168.1 in questo caso)

Successivamente, specificare l'indirizzo IP del PC come segue.

Indirizzo IP: 192.168.1.xxx (xxx corrisponde ad un numero decimale)
Subnet mask: 255.255.255.0
(Indirizzo di rete: 192.168.1 in questo caso)

Selezionare un numero da 1 a 254 per “xxx” senza duplicare quello di altre apparecchiature.
In questo caso, poiché il proiettore dispone dell'indirizzo IP “192.168.1.10”, specificare un numero da 1 a 254 per il PC, ad eccezione di 10.

NOTA • Non è possibile impostare “0.0.0.0” come indirizzo IP.
• È possibile modificare l'indirizzo IP del proiettore utilizzando l'utility di configurazione di un browser web (📖*65*).
• Se il proiettore e il PC si trovano sulla stessa rete (ovvero l'indirizzo di rete è comune), il gateway predefinito potrebbe essere vuoto.
• Quando il proiettore e il PC si trovano sulla reti diverse, è necessario effettuare l'impostazione del gateway predefinito. Per i dettagli, contattare l'amministratore della rete.

■ Impostazione automatica

Quando nella rete esiste il server DHCP, è possibile assegnare automaticamente l'indirizzo IP al proiettore e al PC.

* DHCP è l'acronimo di “Dynamic Host Configuration Protocol” e ha la funzione di provvedere all'impostazione necessaria per la rete, quale l'indirizzo IP dal server al client. Un server dotato della funzione DHCP è denominato server DHCP.

2.3 Impostazione della connessione di rete manuale - LAN via cavo - (continua)

2.3.3 Impostazione “Opzioni Internet”

1) Fare clic su “Opzioni Internet” nella “Rete e connessioni Internet” (Fig. 2.3.3.a) per aprire la finestra “Proprietà - Internet” (Fig.2.3.3.b).

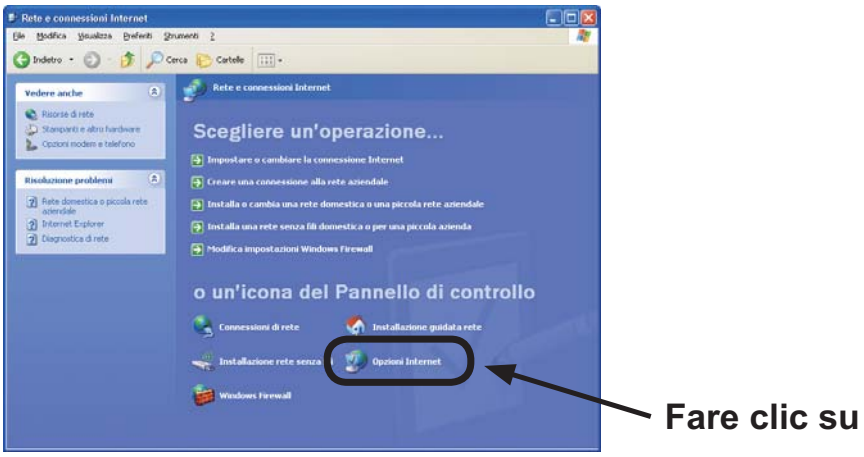


Fig. 2.3.3.a Finestra “Rete e connessioni Internet”

Fig. 2.3.3.b Finestra “Proprietà - Internet”

2) Fare clic sulla scheda “Connessioni”, quindi fare clic sul tasto **[Impostazioni LAN]** per aprire “Impostazioni rete locale (LAN)” (Fig. 2.3.3.c).

2.3 Impostazione della connessione di rete manuale - LAN via cavo - (continua)

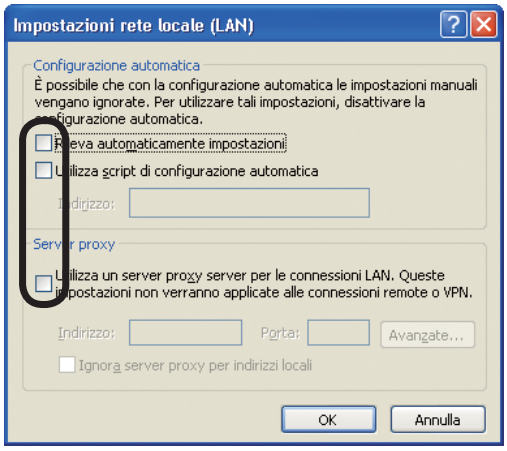

Impostazioni rete locale (LAN)
Configurazione automatica
È possibile che con la configurazione automatica le impostazioni manuali vengano ignorate. Per utilizzare tali impostazioni, disattivare la configurazione automatica.
Rileva automaticamente impostazioni
Utilizza script di configurazione automatica
Indirizzo:
Server proxy
Utilizza un server proxy server per le connessioni LAN. Queste impostazioni non verranno applicate alle connessioni remote o VPN.
Indirizzo:
Porta:
Avanzate...
Ignora server proxy per indirizzi locali
OK
Annulla

Fig. 2.3.3.c Finestra “Impostazioni rete locale (LAN)”

3) Deselezionare tutte le caselle della finestra “Impostazioni rete locale (LAN)” (Fig. 2.3.3.c).

2.3.4 Controllo della connessione

Controllare che il PC e il proiettore siano connessi correttamente. Se non lo sono, controllare che i collegamenti dei cavi e le impostazioni siano corretti.

1) Avviare il browser del PC e specificare il seguente URL, quindi fare clic sul tasto “ ” .

URL: http:///(indirizzo IP del proiettore)/

Ad esempio, se l'indirizzo IP del proiettore è 192.168.1.10, indicare

URL: http://192.168.1.10/

2) Se appare Fig. 2.3.4, la connessione riesce.

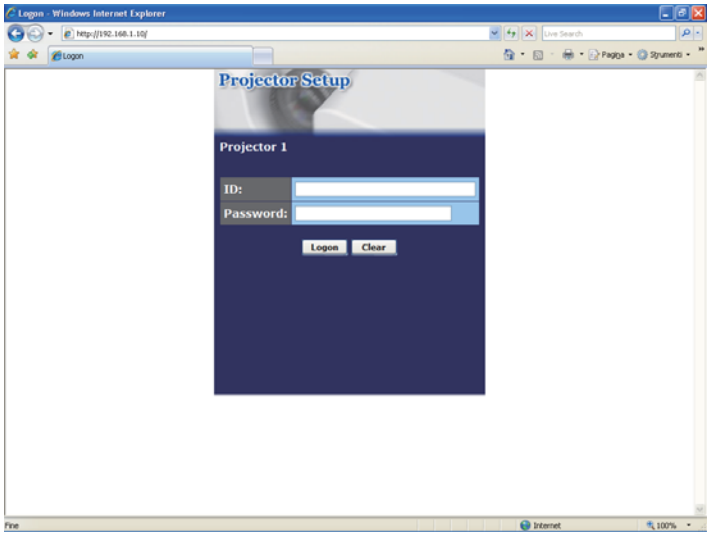


Fig. 2.3.4 “Menu di accesso”

2.4 Impostazione della connessione di rete manuale – LAN Wireless –

Il proiettore e il PC possono comunicare nelle modalità Ad-Hoc e Infrastructure, utilizzando l'apposita scheda rete wireless (opzionale) del proiettore.
In questa sezione viene illustrata l'impostazione manuale della connessione LAN wireless.

2.4.1 Preparazione per la connessione LAN wireless

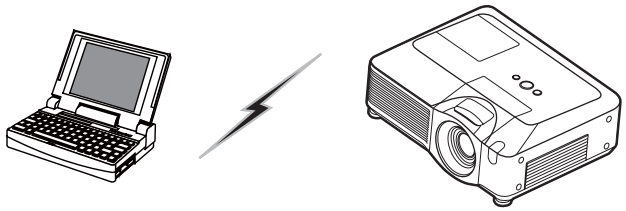


Fig. 2.4.1.a Senza comunicazione tramite access point (Ad-Hoc)

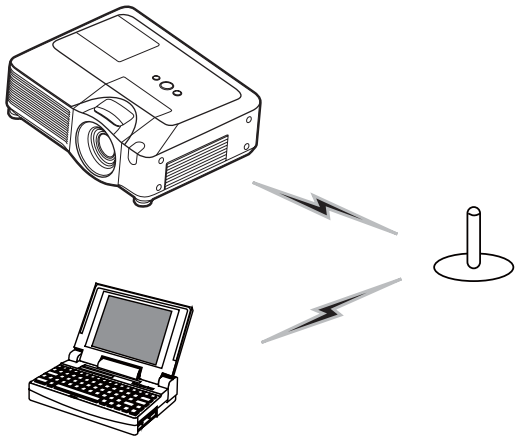


Fig. 2.4.1.b Con comunicazione tramite access point (Infrastructure)

* Ad-Hoc è uno dei metodi di comunicazione LAN wireless senza la necessità di un access point per comunicare.
* Infrastructure è uno dei metodi di comunicazione LAN wireless senza la necessità di un access point per comunicare. Se si utilizza un certo numero di apparecchiatura, questa modalità è efficiente.
  Per la comunicazione con una rete esistente, contattare il proprio amministratore della rete.

In primo luogo, inserire la scheda rete wireless nello slot della scheda SD (📖 ***Utilizzo di una scheda SD del Guida dell'operatore***).
Quindi preparare il PC per la comunicazione wireless.
Se il dispositivo LAN wireless IEEE802.11b/g è integrato nel PC, convalidarlo e rendere non valide le altre connessioni di rete. Se il dispositivo LAN wireless non è integrato nel PC, collegare il dispositivo LAN wireless IEEE802.11b/g e installare il relativo driver (per i dettagli, consultare il manuale dell'utente del PC e del dispositivo LAN wireless).

2.4 Impostazione della connessione di rete manuale – LAN Wireless – (continua)

2.4.2 Impostazione della connessione LAN wireless

Utilizzo dell'utility LAN wireless per lo standard Windows® XP.
Le impostazioni iniziali LAN wireless del proiettore sono le seguenti.

Controllo connessione	: Ad-Hoc
SSID	: wireless
Canale	: 1 canale
Codifica	: Nessuna
Velocità di comunicazione	: AUTOMATICA
Indirizzo IP	: 192.168.1.10

* È possibile modificare queste impostazioni tramite un browser web del PC o il menu del proiettore. Consultare la voce **4.1.3 Network Settings (Impostazioni di rete)** (📖*69*) o 📖 ***Menu MIU del Guida dell'operatore***.

1) Aprire "Connessioni di rete" (Fig. 2.4.2.a).

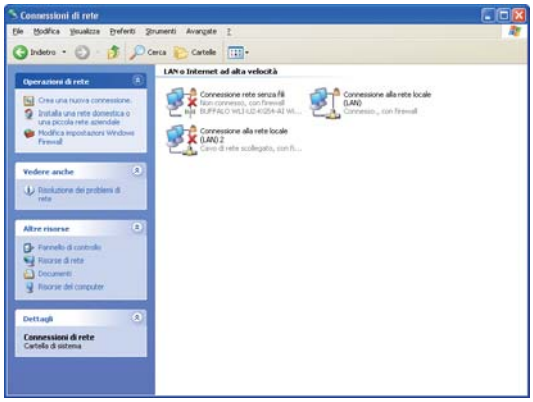


Fig. 2.4.2.a "Connessioni di rete"

2) Aprire "Proprietà - Connessione rete senza fili" (Fig. 2.4.2.b).

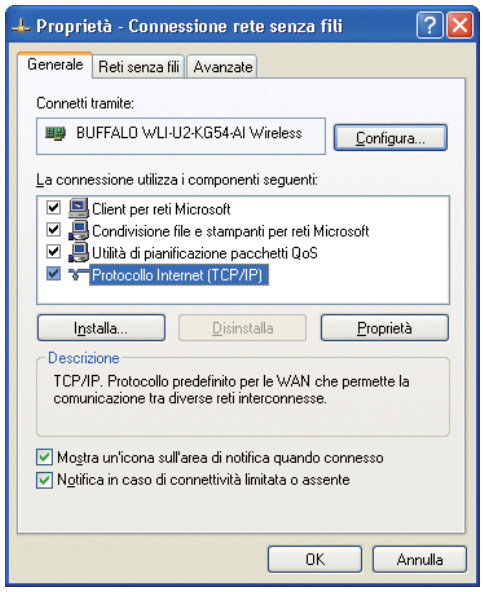


Fig. 2.4.2.b Finestra "Proprietà - Connessione rete senza fili" (1)

2.4 Impostazione della connessione di rete manuale – LAN Wireless – (continua)

3) Impostare il protocollo utilizzato come “TCP/IP” e aprire la proprietà TCP/IP. Impostare l'indirizzo IP e altre configurazioni come per la connessione LAN con cavo (📖*12*).
4) Aprire la scheda “Reti senza fili” (Fig. 2.4.2.c).

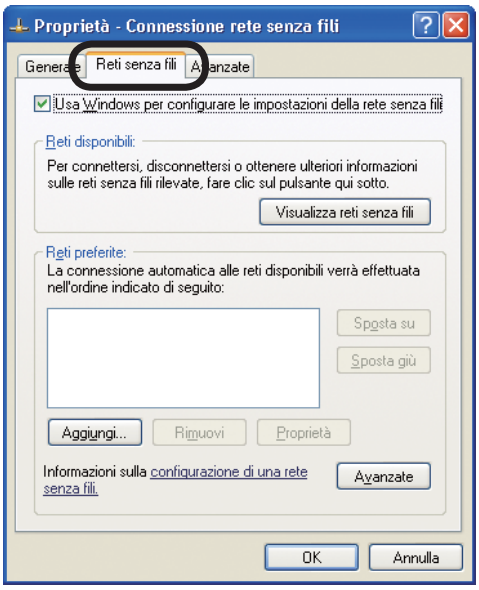

Proprietà - Connessione rete senza fili
Reti senza fili
Usa Windows per configurare le impostazioni della rete senza fili
Reti disponibili:
Per connettersi, disconnettersi o ottenere ulteriori informazioni sulle reti senza fili rilevate, fare clic sul pulsante qui sotto.
Visualizza reti senza fili
Reti preferite:
La connessione automatica alle reti disponibili verrà effettuata nell'ordine indicato di seguito:
Sposta su
Sposta giù
Aggiungi...
Rimuovi
Proprietà
Informazioni sulla configurazione di una rete senza fili.
Avanzate
OK
Annulla

Fig. 2.4.2.c Finestra “Proprietà - Connessione rete senza fili” (2)

5) Selezionare “Usa Windows per configurare le impostazioni della rete senza fili” nella finestra “Proprietà - Connessione rete senza fili”.
6) Fare clic sul tasto **[Aggiungi]** nella sezione “Reti preferite” della finestra “Proprietà - Connessione rete senza fili” (Fig. 2.4.2.c) per aprire la finestra “Proprietà rete senza fili” (Fig. 2.4.2.d).

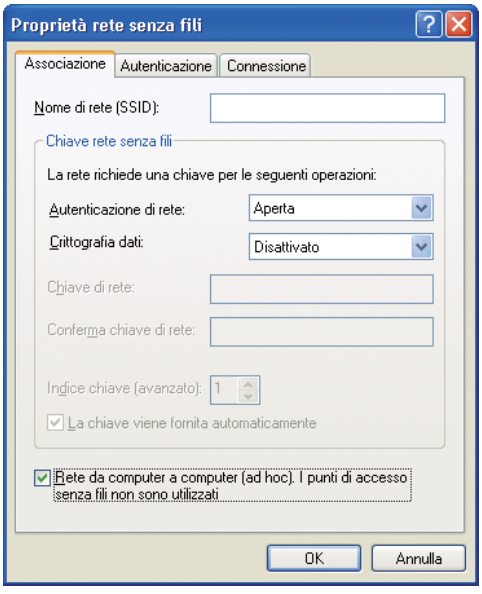


Fig. 2.4.2.d Finestra “Proprietà rete senza fili”

2.4 Impostazione della connessione di rete manuale – LAN Wireless – (continua)

7) Impostare ciascuna voce come segue.
   Nome rete (SSID): wireless
   Codifica dati: non attivata (l'impostazione predefinita è non attivata)

NOTA • Se viene utilizzata l'impostazione predefinita del proiettore, impostare i dati nel PC come indicato in precedenza. Se si utilizza un access point o una modalità di codifica, è necessario impostare i dati corrispondenti al proprio sistema.
Consultare i manuali del PC, dell'adattatore LAN wireless o dell'access point.
• Se si desidera utilizzare la rete esistente tramite un access point, contattare il proprio amministratore della rete prima di effettuare la connessione.

3. Utilizzo della Mod. dal vivo

In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del proiettore in Mod. dal vivo.
La procedura è la seguente.

1) Installazione di “Live Viewer 3” (📖23)

2) Connessione rapida alla rete (📖26)

La funzione Connessione rapida offre alcune opzioni per la connessione della rete, tra cui è possibile selezionare quella che soddisfa le proprie necessità.

- Connessione codice
- Connessione dati profilo
- Connessione registro cronologia
- Connessione personale
- Connessione manuale

3) Confermare la connessione alla destinazione (📖50)

In alcuni casi, vi sono vari proiettori connessi alla stessa rete. Prima di inviare l'immagine, controllare di aver selezionato il proiettore corretto.

4) Avvio di “Live Viewer 3” (📖54)

Sullo schermo viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3”.
È possibile inviare le immagini al proiettore tramite la rete.

Fig. 3 Menu principale di “Live Viewer 3”

3.1 Schema di Mod. dal vivo

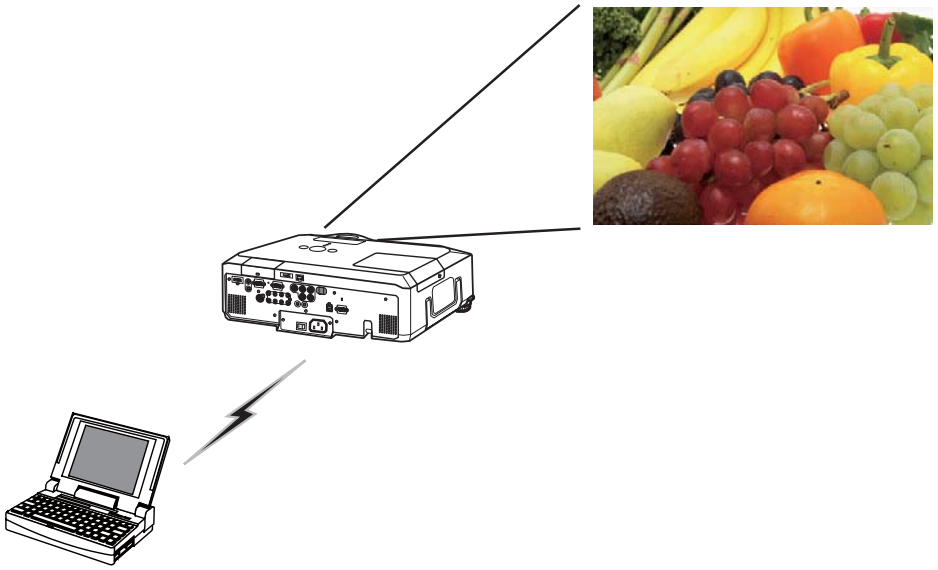
Mod. dal vivo è in grado di visualizzare su schermo l'immagine del PC in tempo reale tramite una LAN con cavo o wireless. Per questo motivo non è necessario collegare un cavo di segnale.

3.1.1 Modalità di visualizzazione

In Mod. dal vivo vi sono due modalità di visualizzazione: PC singolo e Multi PC.

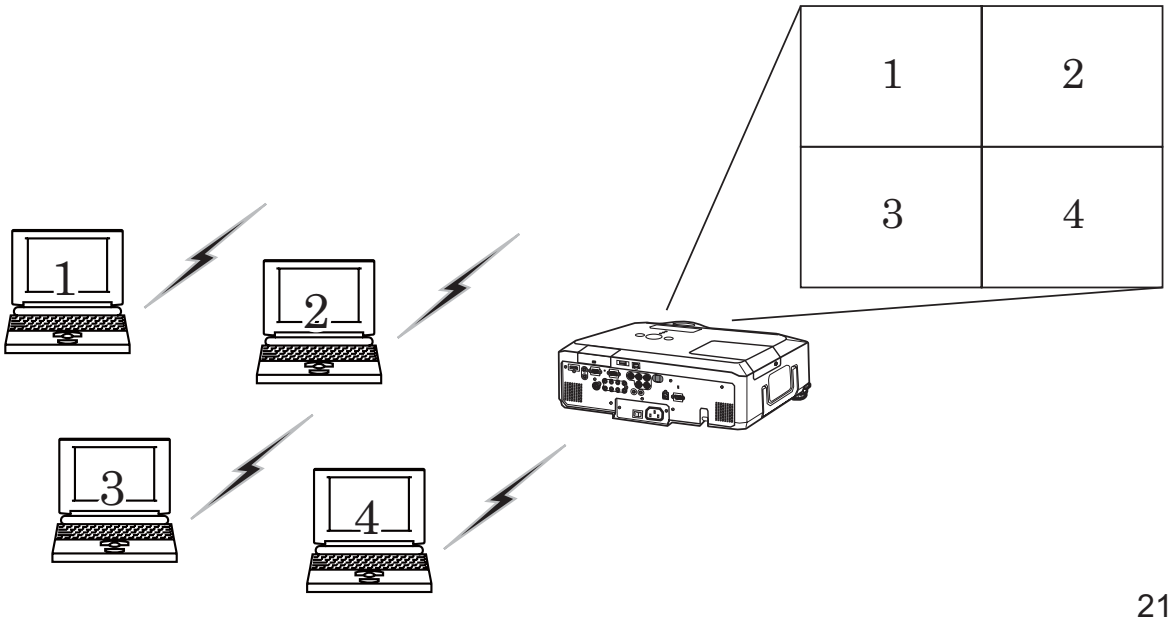
1) Modalità PC singolo

Il proiettore visualizza le immagini inviate da un PC.



2) Modalità Multi PC

Lo schermo del proiettore si divide in 4 quadranti. Il proiettore visualizza le immagini inviate da un PC in un quadrante, per cui è possibile visualizzare contemporaneamente le immagini di un massimo di 4 PC.



3.1 Schema di Mod. dal vivo (continua)

3.1.2 Mod.Presenter

In modalità PC singolo, il proiettore può essere occupato da un PC e può bloccare un accesso da qualsiasi altro PC se Mod.Presenter è attivo su “Live Viewer 3”. Durante la presentazione, l'immagine su schermo non passa inavvertitamente ad un'immagine inviata da un altro PC.
È possibile impostare Mod.Presenter dal menu Opz. del menu principale di “Live Viewer 3” (📖*58*).

3.1.3 Visualizzazione nome utente

Su “Live Viewer 3” è possibile inserire il nome utente, che viene visualizzato sullo schermo tramite il menu del proiettore. Da qui è possibile rilevare l'immagine attualmente visualizzata sullo schermo (📖*58*).

3.2 Installazione di “Live Viewer 3”

Per poter utilizzare Mod. dal vivo e Connessione rapida, è necessario installare il software “Live Viewer 3” in dotazione nei PC da collegare al proiettore tramite la rete.

3.2.1 Requisiti minimi hardware e software del PC

• OS:	Windows® 2000 Professional (Service Pack4) Windows® XP Home Edition Windows® XP Professional Windows® Vista Home Basic (32bit) Windows® Vista Home Premium (32bit) Windows® Vista Business (32bit) Windows® Vista Enterprise (32bit) Windows® Vista Ultimate (32bit)
• Interfaccia grafica:	RAM video 4 MB o superiore (si consigliano 8 MB)
• CPU:	Pentium® III (600 MHz o superiore)
• Schermo:	VGA 640x480 o superiore (si consiglia XGA 1024x768) con 65.536 colori simultanei o oltre

NOTA • Impostare la risoluzione del PC su XGA o inferiore. Consultare il manuale d'istruzioni del PC o di Windows.
• In alcuni casi, lo schermo del PC potrebbe non essere visualizzato correttamente dal proiettore. Se la risoluzione è superiore a 1024x768, il proiettore può visualizzare solo la porzione 1024x768 dell'immagine.
• Le immagini potrebbero non essere trasmesse a seconda della versione del sistema operativo o del software del driver per l'adattatore di rete dei PC. Si consiglia di aggiornare il sistema operativo e il driver con le ultime versioni.

• Memoria:	64 MB o superiore (128 MB o superiore per Windows® XP)
• Spazio libero su disco rigido:	20 MB o superiore
• Browser web:	Internet Explorer® (5.5 o superiore)
• Unità CD-ROM	
• Wireless:	IEEE802.11b/g

NOTA • A seconda del tipo di dispositivo di rete wireless e PC in uso, il proiettore potrebbe non essere in grado di comunicare correttamente con il PC, nonostante quest'ultimo sia dotato della funzione LAN wireless integrata. In caso di problemi di comunicazione, utilizzare un dispositivo di rete wireless con certificato Wi-Fi.

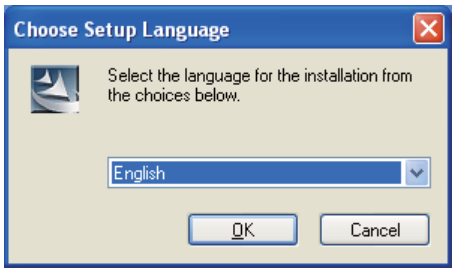
3.2 Installazione di "Live Viewer 3" (continua)

3.2.2 Procedura di installazione del software

1) Accendere il PC.
2) Chiudere tutte le applicazioni.
3) Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM del PC.

NOTA • Dopo la sequenza 3, apparirà la finestra di dialogo Controllo dell'account utente (se state usando Windows® Vista). Per favore fate click su [Consenti] per continuare l'istallazione.

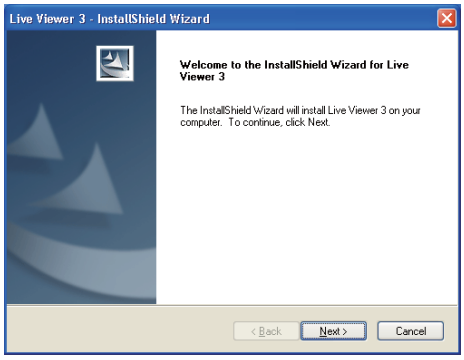
4) Dopo un momento, la finestra di dialogo Choose Setup Language apparirà come mostrato a destra. Selezionare quello che si desidera utilizzare e fare clic su **[OK]**.

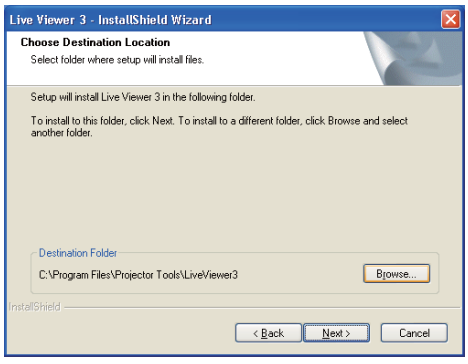


NOTA • Se non viene visualizzata la finestra di dialogo Benvenuti, procedere come segue:
(1) Fare clic sul tasto **[Start]** della barra degli strumenti e selezionare "Esegui".
(2) Digitare E:\software\setup.exe, quindi premere **[OK]**.
Se l'unità CD-ROM non corrisponde al drive E del PC, sostituire E con la lettera corretta assegnata all'unità CD-ROM.

Se il software è già stato installato, effettuare la disinstallazione. Fare clic sul tasto **[Cancel]** per annullare la disinstallazione. Se si è disinstallato il software accidentalmente, reinstallarlo dalla prima procedura.

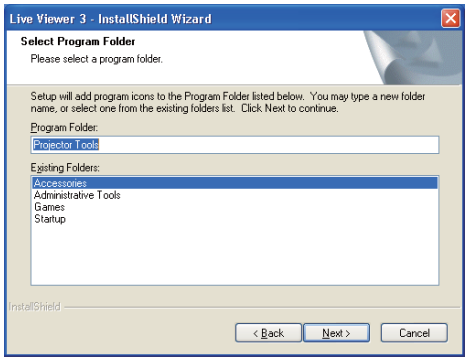
5) Dopo un momento, la finestra di dialogo Welcome apparirà come mostrato a destra. Premere **[Next]**.
6) Viene visualizzata la finestra di dialogo Contratto di licenza. Se lo accettate, selezionate "I accept the terms of the license agreement" e premete **[Next]**.
7) Viene visualizzata la finestra di dialogo Scegli destinazione. Premere **[Next]**.


Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for Live Viewer 3
The InstallShield Wizard will install Live Viewer 3 on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel


Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
Choose Destination Location
Select folder where setup will install files.
Setup will install Live Viewer 3 in the following folder.
To install to this folder, click Next. To install to a different folder, click Browse and select another folder.
Destination Folder
C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer3
Browse...
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

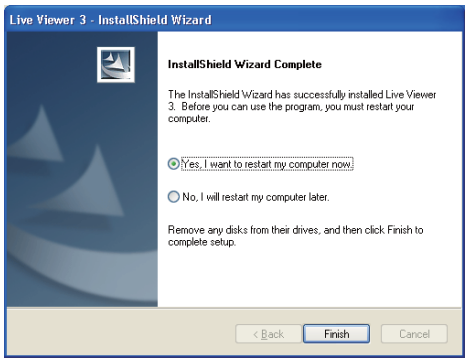
NOTA • Viene creata la cartella C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer3 in cui sarà installato il programma. Se si desidera installare su una cartella differente, fare clic su **[Sfoglia]** e selezionare un'altra cartella.

3.2 Installazione di "Live Viewer 3" (continua)


Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
Select Program Folder
Please select a program folder.
Setup will add program icons to the Program Folder listed below. You may type a new folder name, or select one from the existing folders list. Click Next to continue.
Program Folder:
Projector Tools
Existing Folders:
Accessories
Administrative Tools
Games
Startup
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

8) Confermare il nome della cartella del programma. Se "Projector Tools" è a posto, premere **[Next]** per continuare. In caso contrario, digitare il nome della cartella desiderata e premere **[Next]**.
9) Viene visualizzata la finestra di dialogo Installazione hardware. Premere Continuare.

NOTA • Dopo la sequenza 8, la finestra di dialogo Protezione di Windows apparirà se state usando Windows® Vista. Per favore fate click su [Installa software del driver] e continuate l'istallazione.


Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed Live Viewer 3. Before you can use the program, you must restart your computer.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
Remove any disks from their drives, and then click Finish to complete setup.
< Back
Finish
Cancel

10) Dopo qualche istante, l'installazione sarà completa e viene visualizzata la finestra di dialogo Installazione completata. Fare clic su **[Fine]**. In tal modo si completa l'installazione del software e il PC si riavvia automaticamente.
    (1) Per confermare la corretta installazione del software, premere il tasto **[Start]** sulla barra degli strumenti, selezionare Tutti i programmi, quindi selezionare la cartella Projector Tools.
    (2) Se l'installazione è corretta, in quella cartella appare "LiveViewer3".

3.2.3 Versione del software "Live Viewer"

Per utilizzare Mod. dal vivo, è necessario installare il software "Live Viewer" nel PC da collegare al proiettore tramite la rete.
La corretta versione del software dipende dai modelli a disposizione. Se la versione non corrisponde con quella del proiettore, il software non funziona correttamente.

Versione Live Viewer	Modelli	
	X62w X90w	X64w X95 X95i
2.1x	○	×
2.20	○	×
3.xx	○	○

• "x" nella versione indica 0 o superiore.

Controllare e scaricare l'ultima versione dal sito web 3M.
http://www.3m.com/meetings

3.3 Connessione rapida alla rete

Mod. dal vivo offre alcune opzioni per la connessione della rete, tra cui è possibile scegliere quella che soddisfa le proprie necessità.
La spiegazione di seguito si basa sull'installazione di Windows® XP sul PC.

3.3.1 Avvio di “Live Viewer 3”

Avviare “Live Viewer 3” sul PC, osservando la procedura di seguito.

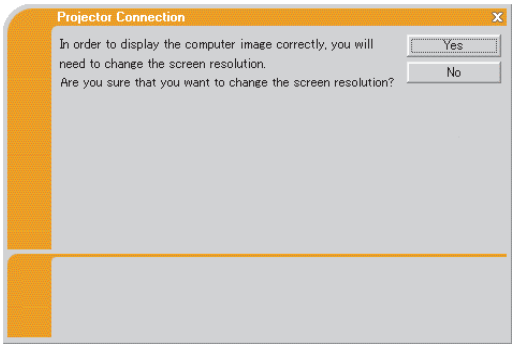
1) Fare doppio clic sull'icona “Live Viewer 3” nel desktop del PC.
2) Selezionare “Start” → “Tutti i programmi” → “Projector Tools” → “Live Viewer 3” nel menu di Windows® XP.

Quindi, passare alla voce **3.3.2 Selezione della modalità di connessione della rete.** (📖27)

[troubleshooting]

■ In order to display the computer image correctly, you will need to change screen resolution. (Per visualizzare correttamente l'immagine del PC, modificare la risoluzione dello schermo.)

Se la risoluzione del PC è superiore a XGA (1024x768), viene visualizzata la schermata.


Projector Connection
In order to display the computer image correctly, you will need to change the screen resolution.
Are you sure that you want to change the screen resolution?
Yes
No

Per modificare la risoluzione, fare clic su **[Yes]**.
Per non modificare la risoluzione, fare clic su **[No]**.

Facendo clic su **[Yes]**, la risoluzione sul PC passa a XGA (1024x768).

Facendo clic su **[No]**, la risoluzione non viene modificata.

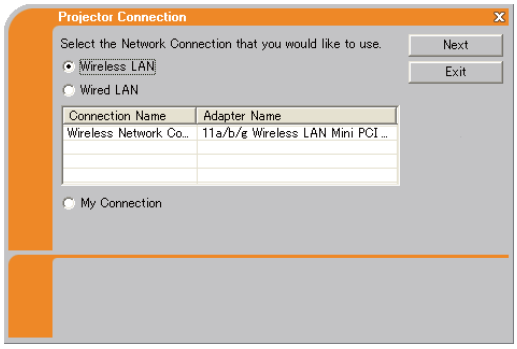
NOTA • Quando si modifica la risoluzione, potrebbe cambiare la disposizione delle icone sul desktop del PC.
• Quando si chiude “Live Viewer 3”, viene ripristinata la risoluzione originale.
• Se non si modifica la risoluzione, il proiettore visualizza la porzione XGA (1024x768) sull'angolo superiore sinistro dello schermo del PC.
• Per modificare la risoluzione, consultare il manuale d'istruzioni del PC o di Windows.

3.3 Connessione rapida alla rete (continua)

3.3.2 Selezione della modalità di connessione della rete

Dopo aver avviato “Live Viewer 3”, appare la schermata “Select the Network Connection” (Seleziona la connessione di rete).
Selezionare la connessione di rete che si desidera utilizzare, in base alle 3 opzioni del menu.

- Wireless LAN (LAN wireless)
- Wired LAN (LAN con cavo)
- My Connection (Connessione personale)

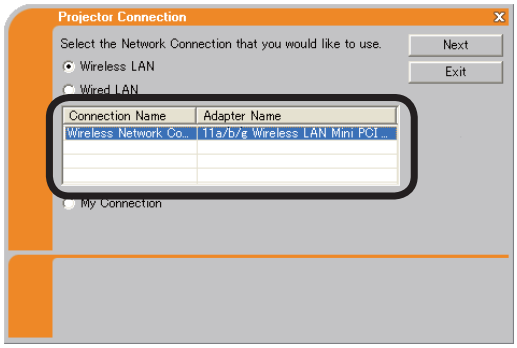


Se si seleziona la LAN wireless o con cavo, procedere alla sezione **Selezione della LAN wireless o con cavo** (📖*sotto*).
Se si seleziona Connessione personale, passare alla sezione **Selezione di Connessione personale** (📖*29*).

Selezione della LAN wireless o con cavo

Se si seleziona la LAN wireless o con cavo, nel menu viene visualizzato un elenco degli adattatori di rete del PC.

Selezionare quello che si desidera utilizzare e fare clic su **[Next]**.
Quindi, passare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (📖*31*).



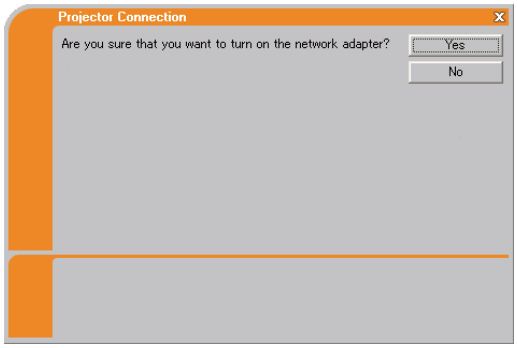
NOTA • Se si seleziona la LAN wireless, i relativi adattatori del PC vengono visualizzati nell'elenco.
• Se si seleziona la LAN con cavo, i relativi adattatori vengono visualizzati nel PC.

[troubleshooting]

■ Are you sure that you want to turn on the network adapter? (Attivare l'adattatore di rete?)

La schermata viene visualizzata se l'adattatore di rete selezionato non è valido.

- Per attivarlo, fare clic su **[Yes]**, quindi procedere alla voce **3.3.3** (📖*31*).
- Per non attivarlo, fare clic su **[No]**, per tornare alla schermata precedente e selezionare un altro adattatore di rete. Se sul PC non vi sono altri adattatori, “Live Viewer 3” viene chiuso.

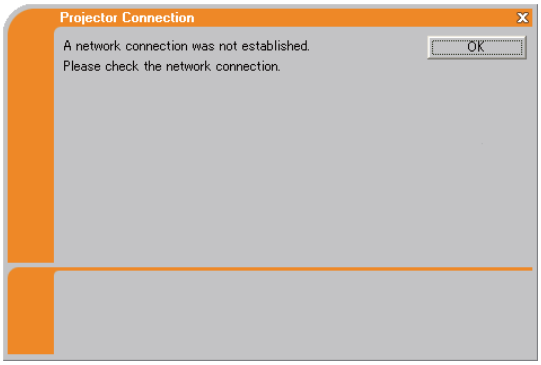


3.3 Connessione rapida alla rete (continua)

■ A network connection was not established. (Non è stata stabilita una connessione di rete.)

La schermata viene visualizzata se il proiettore non è collegato con un cavo LAN al PC quando si seleziona la LAN con cavo.

Assicurarsi che il proiettore sia collegato al PC con un cavo LAN.

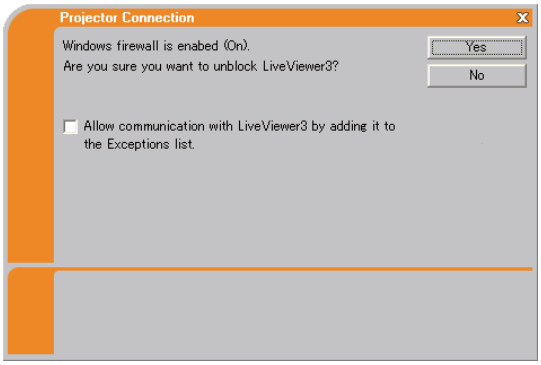


Fare clic su **[OK]**, per tornare alla schermata precedente e selezionare la modalità di connessione della rete.

■ Windows firewall is enabled(On). (Firewall di Windows attivato (On).)

La schermata viene visualizzata se si attiva l'impostazione del firewall su Windows® XP/ Vista e “Live Viewer 3” viene bloccato dal firewall.

- Per disattivarlo (Off), fare clic su **[Yes]**.
- Per non disattivarlo (Off), fare clic su **[No]**, ma il proiettore non sarà in grado di comunicare con il PC tramite la rete.


Projector Connection
Windows firewall is enabed (On).
Are you sure you want to unblock LiveViewer3?
Yes
No
Allow communication with LiveViewer3 by adding it to the Exceptions list.

- Se si seleziona la casella **[Allow communication with LiveView3 by adding it to the Exceptions list] (Consenti le comunicazioni con LiveView3 aggiungendolo all'elenco delle eccezioni)**, “Live Viewer 3” non viene mai bloccato dal firewall di Windows.

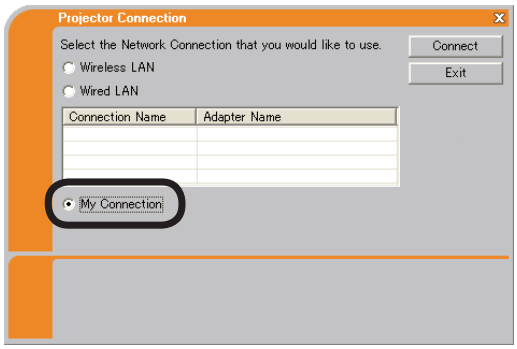
Procedere alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (📖*31*).

NOTA • Facendo clic su **[Yes]**, l'accesso alla rete tramite “Live Viewer 3” viene temporaneamente consentito dal firewall di Windows, finché non si chiude “Live Viewer 3”.
• Se sul PC viene installato un software che dispone della funzione di firewall, renderla non valida osservando il manuale d'istruzione.

3.3 Connessione rapida alla rete (continua)

Selezione di Connessione personale

Selezionare **[My Connection]** (Connessione personale) e fare clic su **[Connect]**.



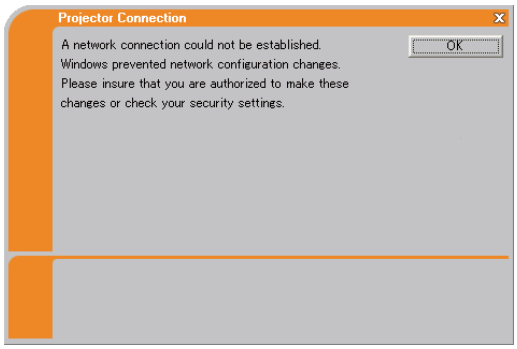
Se si seleziona Connessione personale, il PC viene connesso al proiettore tramite la rete utilizzando i dati di profilo preassegnati a Connessione personale (📖62).
Quando si seleziona Connessione personale, il PC avvia immediatamente la connessione al proiettore.

Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖50).

NOTA • Se nel proiettore è impostato il DHCP, potrebbe non stabilirsi la connessione di rete tra il proiettore e il PC a causa della variazione dell'indirizzo IP. Se si desidera utilizzare Connessione personale, disattivare il DHCP del proiettore.
• Se non si sono assegnati dati di profilo a Connessione personale, quest'ultimo non può essere utilizzato.

[troubleshooting]

■ A network connection could not be established. (Impossibile stabilire una connessione di rete.)


Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Windows impedisce le modifiche alla configurazione di rete.

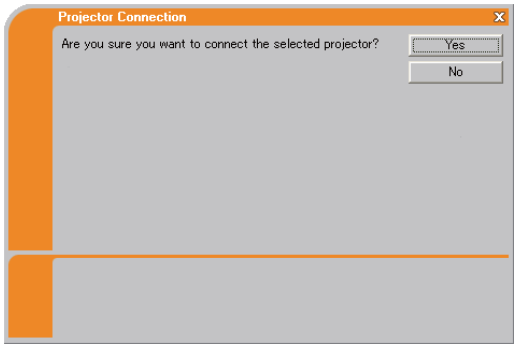
È possibile accedere a Windows come utente.

Fare clic su **[OK]** per tornare alla schermata precedente e selezionare la modalità di connessione alla rete (📖27).

Consultare l'amministratore di rete e accedere nuovamente come amministratore. Successivamente, procedere alla voce **3.3.1 Avvio di "Live Viewer 3"** (📖26).

3.3 Connessione rapida alla rete (continua)

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Connettere il proiettore selezionato?)



Il messaggio viene visualizzato quando l'adattatore wireless selezionato è già utilizzato da un'altra connessione di rete.

- Per effettuare la connessione, fare clic su **[Yes]**. Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

- Per non effettuare la connessione, fare clic su **[No]** per tornare alla schermata precedente e selezionare la modalità di connessione alla rete (📖*27*).

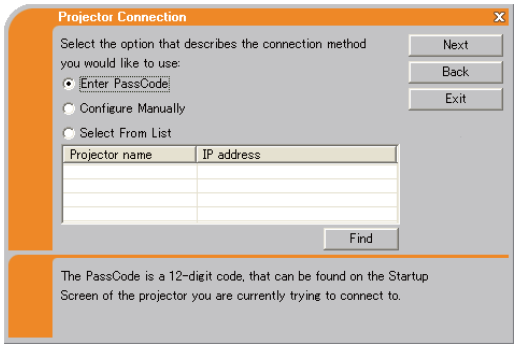
3.3 Connessione rapida alla rete (continua)

3.3.3 Connessione alla rete

Per effettuare la connessione alla rete vi sono varie opzioni.

- Enter PassCode (Digitare il codice)
- Configure Manually (Effettuare la configurazione manuale)
- Select From List (Selezionare da un elenco)

Selezionare quella che soddisfa le proprie necessità.


Projector Connection
Select the option that describes the connection method you would like to use:
Enter PassCode
Configure Manually
Select From List
Projector name
IP address
Find
Next
Back
Exit
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.

Enter PassCode (Digitare il codice)
Se si desidera utilizzare un codice per la connessione di rete, selezionare **[Enter PassCode]** e fare clic su **[Next]**.

Il codice viene visualizzato su schermo dal proiettore. Digitare il codice su “Live Viewer 3” per connettersi alla rete.
Procedere alla voce **3.4 Connessione codice** (📖*32*).

Configure Manually (Effettuare la configurazione manuale)
Selezionare **[Configure Manually]** e fare clic su **[Next]**.
Nel metodo di connessione manuale vi sono 3 opzioni.

- **Profile (Profilo)** Procedere alla voce **3.5.1 Connessione profilo** (📖*41*)
  In tal modo, si seleziona uno dei dati profilo memorizzati per la connessione alla rete.
- **History (Cronologia)**
  Procedere alla voce **3.5.2 Connessione cronologia** (📖*42*)
  Una volta connessi alla rete, “Live Viewer 3” memorizza la cronologia. Per effettuare nuovamente la stessa connessione, selezionare **[History]**. Quindi, selezionare una dei dati della cronologia dall'elenco.
- **Configure Network Settings Manually (Configurazione manuale delle impostazioni di rete)**
  Procedere alla voce **3.5.3 Configurazione manuale** (📖*43*)
  Per effettuare l'impostazione manuale, selezionare **[Configure Network Settings Manually]**.

Select From List (Selezionare da un elenco)
Prima di selezionare questa voce, è necessario connettere il PC e i proiettori alla stessa rete.
Se si è già stabilita una connessione, selezionare **[Select From List]**.
Dall'elenco dei proiettori connessi alla rete, selezionare quello che si desidera invii le immagini. Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

3.4 Connessione codice

Il sistema di codice univoco consente una connessione estremamente semplice e rapida alla rete.
Il codice esprime l'impostazione di rete nel proiettore. Se si digita il codice "Live Viewer 3" nel PC, è possibile far corrispondere le impostazioni di rete del proiettore e del PC, stabilendo immediatamente una connessione.
In questa sezione si intende illustrare l'utilizzo del codice.

3.4.1 Per ottenere il codice

Si trata di un codice a 12 cifre con caratteri alfanumerici ("1-9" e "A-Z").
Esempio: CODICE 1234-5678-9ABC
Il codice viene visualizzato su schermo dal proiettore.

NOTA • Il sistema di codice non funziona nelle seguenti condizioni. Se il sistema incontra uno di essi, impostare manualmente la connessione.
1) Quando si usa un codice di codifica.
Il sistema di codice non funziona con un codice di codifica.
2) Quando si usa un SSID univoco.
Il sistema di codice accetta solo un SSID predefinito.
SSID 1 predefinito: wireless
SSID 2 predefinito: WLANProjector1
SSID 3 predefinito: WLANProjector2
SSID 4 predefinito: WLANProjector3
3) La subnet mask non è Classe A o B o C.
Il sistema di codifica accetta solo Classe A, B e C.
Classe A:(255.0.0.0), Classe B:(255.255.0.0), Classe C:(255.255.255.0)

Vi sono due metodi per ottenere il codice dal proiettore.

Metodo 1

1) Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
2) Premere il tasto RGB del telecomando o INPUT del proiettore per selezionare MIU come porta di ingresso.
Se non vi è alcun segnale nella porta MIU, è possibile trovare il codice sullo schermo. In caso contrario, procedere al punto 3) di seguito.
3) Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◄/► del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
4) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare Menu avanzato e il cursore ► per accedere alla voce.
5) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MIU e il cursore ► per accedere alla voce.
6) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MOD. DAL VIVO e premere il cursore ►.
7) Il codice viene visualizzato sullo schermo.

3.4 Connessione codice (continua)

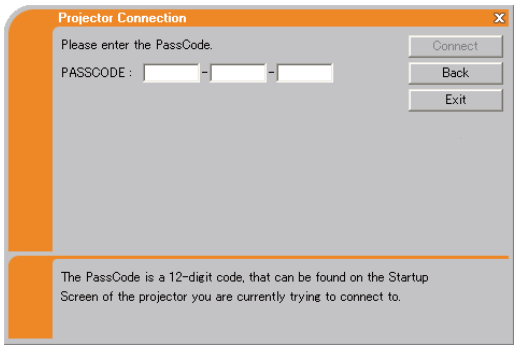
Metodo 2

1) Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
2) Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◄/► del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
3) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare Menu avanzato e il cursore ► per accedere alla voce.
4) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MIU e il cursore ► per accedere alla voce.
5) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare INFO e il cursore ► per visualizzare INFO.
6) Il codice viene visualizzato nell'angolo superiore destro della finestra INFO.

NOTA • Adoperare il Metodo 2, quando si utilizza il proiettore in MOD. DAL VIVO o in modalità Presentazione SENZA PC oppure quando MIU non è selezionato come segnale di ingresso.
• Nel caso non vi sia comunicazione tra il proiettore e il PC per 5 minuti, viene modificato il codice.

3.4 Connessione codice (continua)

3.4.2 Digitazione del codice


Projector Connection
Please enter the PassCode.
PASSCODE :
Connect
Back
Exit
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.

Se si seleziona **[Enter PassCode]** alla voce 3.3.3, viene visualizzata la schermata “Please enter the PassCode”. Digitare il codice suddiviso in 3 caselle da 4 cifre ciascuna (12 cifre in totale).

Esempio di CODICE: 1234 - 5678 - 9ABC

Dopo aver digitato il codice, fare clic su **[Connect]** per avviare la connessione al proiettore.

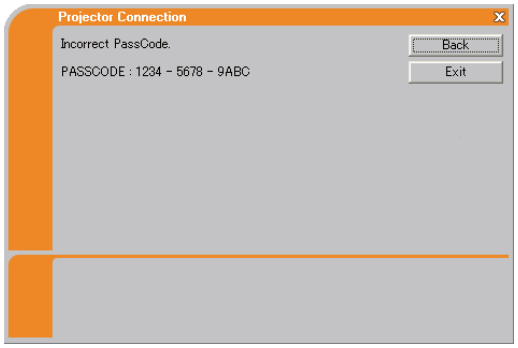
Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

Facendo clic su **[Back]**, si torna alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (📖*31*).

NOTA • Quando si digita il codice, non viene fatta alcuna distinzione tra lettere maiuscole e minuscole.
• Se si utilizza un codice di codifica, un SSID univoco o una subnet mask non di Classe A, B e C, è necessario impostare la connessione manuale.
Se viene visualizzata la schermata dell'impostazione manuale, osservare la voce **3.4.3**.

[troubleshooting]

■ Incorrect PassCode. (Codice non corretto.)



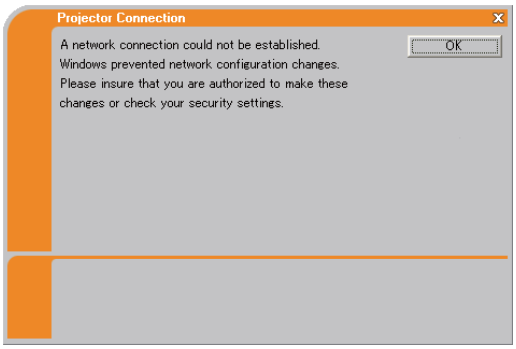
È stato digitato un codice non corretto.

Fare clic su **[Back]** per tornare alla schermata “Please enter the PassCode”.

Controllare il codice dello schermo del proiettore (📖*32*) e digitarlo nuovamente.

3.4 Connessione codice (continua)

■ A network connection could not be established. (Impossibile stabilire una connessione di rete.)


Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Windows impedisce le modifiche alla configurazione di rete.

È possibile accedere a Windows come utente.

Fare clic su **[OK]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Fare clic su nel menu principale e tornare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (*31*).

Consultare l'amministratore della rete. Accedere a Windows come amministratore. Successivamente, procedere alla voce **3.3.1 Avvio di “Live Viewer 3”** (*26*).

■ Automatic connection failed. (Connessione automatica non riuscita.)

Projector Connection
Automatic connection failed (a Global IP Address is being used for the Projector you want to connect to).
Please enter a Static IP Address / Subnet Mask.
Contact your Network Administrator as needed.
Connect
Back
Exit
IP address :
Subnet mask :
Reset
Save IP Address Settings

L'indirizzo IP impostato nel proiettore è l'indirizzo globale.

Osservando le istruzioni dell'amministratore della rete, impostare l'indirizzo IP e la subnet mask su “Live Viewer 3”.

Una volta inseriti questi indirizzi, fare clic su **[Connect]**.

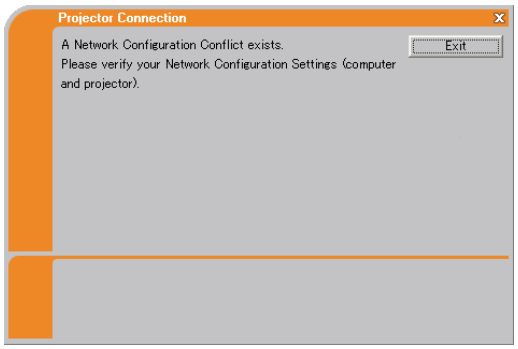
Se si desidera eliminare le informazioni inserite, fare clic su **[Reset]**.

NOTA • Se l'indirizzo IP inserito sul PC è uguale a quello impostato sul proiettore, appare un messaggio di avviso. Selezionare un indirizzo IP attualmente non in uso.

3.4 Connessione codice (continua)

■ A Network Configuration Conflict exists. (Conflitto di configurazione della rete.)

Il messaggio appare quando la modalità di connessione della rete impostata sul PC non corrisponde a quella del proiettore.

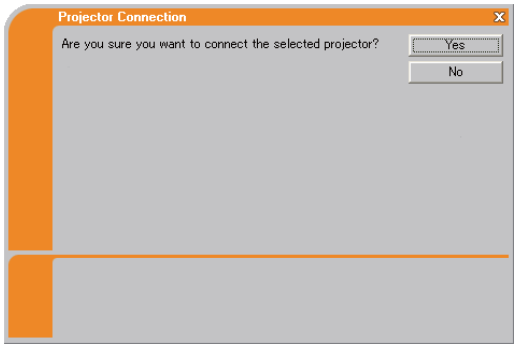

Projector Connection
A Network Configuration Conflict exists.
Please verify your Network Configuration Settings (computer and projector).
Exit

Verificare le impostazioni della rete del proiettore e del PC.

Fare clic su **[Exit]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Fare clic su nel menu principale per tornare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (*31*).

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Connettere il proiettore selezionato?)

Il messaggio viene visualizzato quando l'adattatore wireless selezionato è già utilizzato da un'altra connessione di rete.



- Per effettuare la connessione, fare clic su **[Yes]**. Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (*50*).
- Per non effettuare la connessione, fare clic su **[No]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Fare clic su nel menu principale per tornare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (*31*).

3.4 Connessione codice (continua)

3.4.3 Configurazione manuale

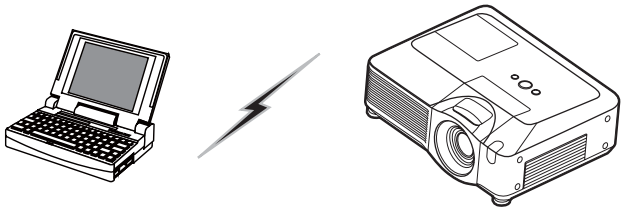
Dopo aver inserito il codice (📖*34*), è necessario inserire manualmente l'impostazione della rete se si utilizza un codice di codifica, un SSID univoco o una subnet mask non di Classe A/B/C (📖*32*).
Se si utilizza la LAN con cavo, passare a (📖*40*).

LAN wireless

Le informazioni richieste dipendono dal modo in cui si è effettuata la connessione del proiettore e del PC.

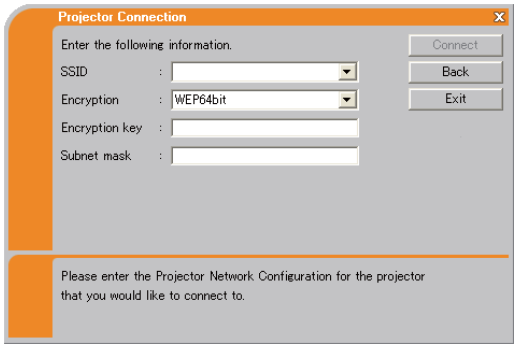
- Connessione diretta tra il proiettore e il PC (modalità AdHoc)
- Proiettore connesso ad un access point tramite cavo LAN
- Proiettore connesso ad un access point tramite LAN wireless

Connessione diretta tra il proiettore e il PC (modalità AdHoc)



1) Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. ***1***

SSID ***2***: wireless (esempio)
Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
Encryption key (Chiave di codifica) ***3***:
********** (esempio)
Subnet mask ***4***:
255.255.255.128 (esempio)



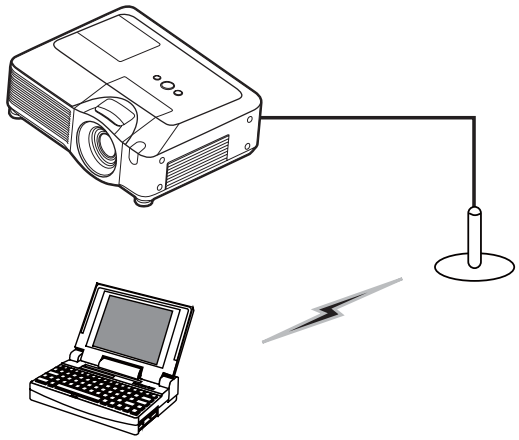
2) Fare clic su **[Connect]**.

3) Viene stabilita una connessione wireless.
Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

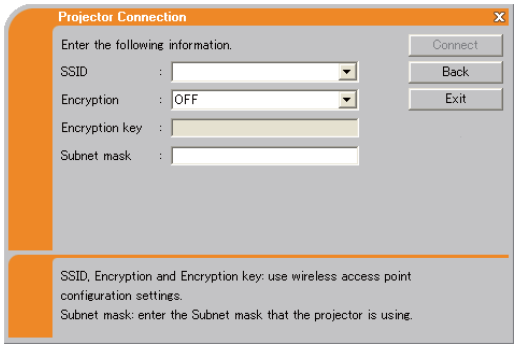
1 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA (📖*40*).
2 Se non si utilizza un SSID predefinito, impostarlo manualmente o selezionarlo dall'elenco di quelli rilevati.
3 Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per scoprire la chiave di codifica impostata nel proiettore.
La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "**********".
4 Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, è necessario impostarla.

3.4 Connessione codice (continua)

Proiettore connesso ad un access point tramite cavo LAN



1) Impostazione dell'access point. ***1***
   Inserire le seguenti informazioni.
   SSID: WirelessAccessPoint (esempio)
   Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
   Encryption key (Chiave di codifica) ***2***:
   ********** (esempio)



2) Impostazione del proiettore. ***3***
   Inserire le seguenti informazioni.
   Subnet mask ***4***:
   255.255.255.128 (esempio)

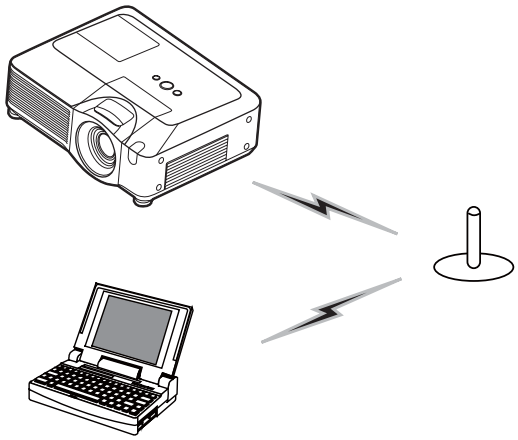
3) Fare clic su **[Connect]**.

4) Viene stabilita una connessione wireless.
   Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

1 Contattare l'amministratore della rete per conoscere l'impostazione dell'access point.
2 Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel proiettore.
La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "**********".
3 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA (📖*40*).
4 Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, è necessario impostarla.

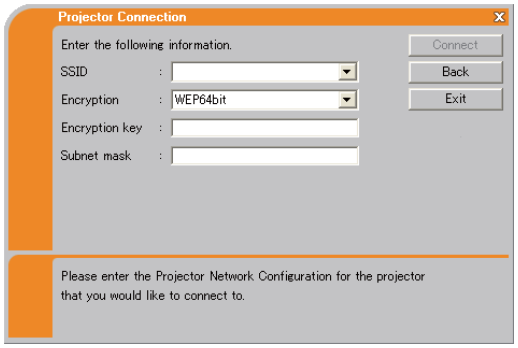
3.4 Connessione codice (continua)

Proiettore connesso ad un access point tramite LAN wireless



1) Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. ***1***

SSID ***2***: wireless (esempio)
Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
Encryption key (Chiave di codifica) ***3***:
********** (esempio)
Subnet mask ***4***:
255.255.255.128 (esempio)



2) Fare clic su **[Connect]**.

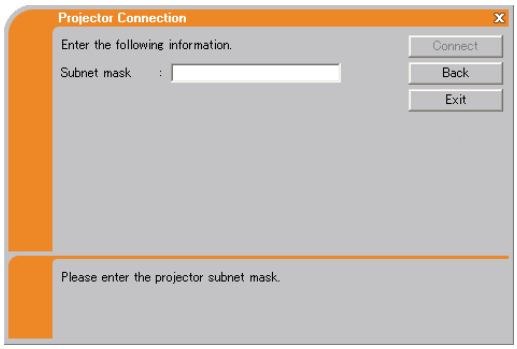
3) Viene stabilita una connessione wireless.
Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖***50***).

1 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA (📖***40***).
2 Se non si utilizza un SSID predefinito, impostarlo manualmente o selezionarlo dall'elenco di quelli rilevati.
3 Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per scoprire la chiave di codifica impostata nel proiettore.
La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "**********".
4 Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, è necessario impostarla.

3.4 Connessione codice (continua)

LAN con cavo

1) Inserire le seguenti informazioni per il proiettore.
   Subnet mask ***1***:
   255.255.255.128 (esempio)



2) Fare clic su **[Connect]**.

3) Viene stabilita una connessione di rete. Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

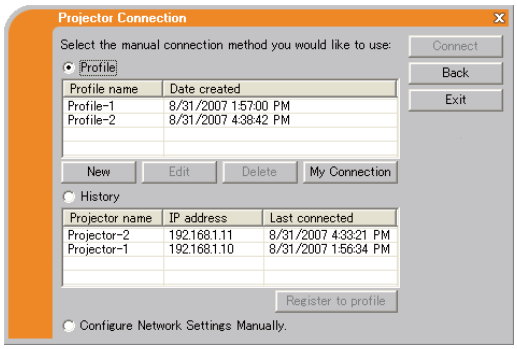
1 Se si utilizza una subnet mask non di Classe A/B/C, viene visualizzata la schermata. Impostare la subnet mask.

NOTA • Se si desiderano le informazioni relative all'impostazione della rete sul proiettore, osservare la procedura di seguito.
1) Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
2) Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◄/► del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
3) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare Menu avanzato e il cursore ► per accedere alla voce.
4) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MIU e il cursore ► per accedere alla voce.
5) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare INFO e premere il cursore ►.
6) L'impostazione viene visualizzata nella casella MIU-INFO-.

3.5 Configurazione manuale

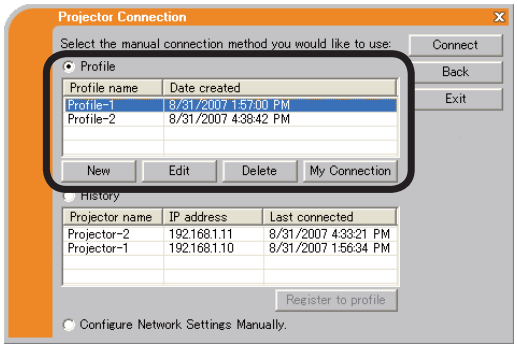
Per la configurazione manuale vi sono 3 opzioni.

- Profile (Profilo) (📖*sotto*)
- History (Cronologia) (📖*42*)
- Configure Network Settings Manually (Configurazione manuale delle impostazioni di rete) (📖*43*)



3.5.1 Connessione profilo

Selezionando dati profilo, collegare la rete con il connettore.
È necessario memorizzare i dati profilo in anticipo (📖*60*).



1) Selezionare **[Profile]**.

2) Selezionare i dati profilo elencati nella finestra.

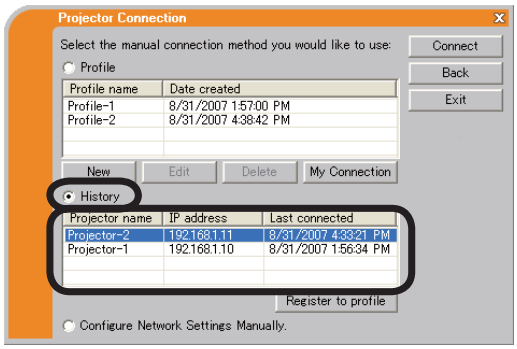
3) Fare clic su **[Connect]**.

4) Viene stabilita una connessione di rete.
Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

NOTA • Per controllare l'impostazione nei dati profilo, osservare la procedura di seguito.
1) Selezionare i dati profilo che si desidera controllare.
2) Spostare il cursore del mouse sui dati profilo e fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare un menu a comparsa.
3) Selezionare “Proprietà” nel menu a comparsa e fare clic con il tasto sinistro del mouse.
4) Vengono visualizzare le informazioni relative all'impostazione dei dati profilo.
• Se nel proiettore è impostato il DHCP, potrebbe non stabilirsi la connessione di rete tra il proiettore e il PC a causa della variazione dell'indirizzo IP. Se si desidera utilizzare Connessione profilo, disattivare il DHCP del proiettore.

3.5 Configurazione manuale (continua)

3.5.2 Connessione cronologia



"Live Viewer 3" è in grado di memorizzare le impostazioni della rete quando si connette al proiettore come registro cronologia. Successivamente, selezionando un registro cronologia, è possibile connettersi rapidamente alla rete con il proiettore.

1) Selezionare **[History]**.

2) Selezionare un registro cronologia elencato nella finestra.

3) Fare clic su **[Connect]**.

4) Viene stabilita una connessione di rete.
Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (*50*).

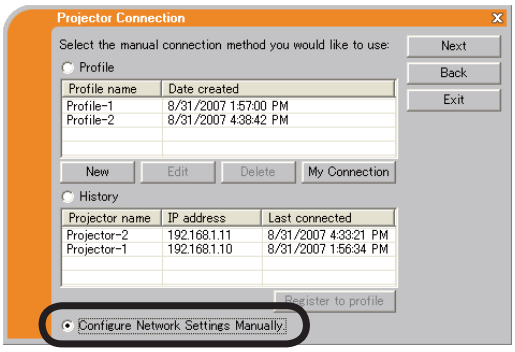
Se si desidera copiare un registro cronologia sui dati profilo, selezionarne uno e fare clic su **[Register to profile] (Registra su profilo)**. Non è possibile eliminare automaticamente i dati profilo.

NOTA • La quantità di registri cronologia è massimo 10 per ogni adattatore di rete. Quando si registra l'11º dato, quello registrato per primo tra i 10 viene sovrascritto.
• Le informazioni relative a data e ora di ciascun registro cronologia vengono attualizzate quando la rete si collega tramite il registro cronologia.
• Se nel proiettore è impostato il DHCP, potrebbe non stabilirsi la connessione di rete tra il proiettore e il PC a causa della variazione dell'indirizzo IP.
• Anche se si utilizza la Connessione profilo, viene memorizzata come registro cronologia.

3.5 Configurazione manuale (continua)

3.5.3 Configurazione manuale

Tutte le impostazioni per la connessione di rete tra il proiettore e il PC vengono immesse manualmente.



Selezionare **[Configure Network Settings Manually] (Configurazione manuale delle impostazioni di rete)**.

Le informazioni da inserire manualmente differiscono in base al modo in cui si desidera connettere il proiettore e il PC.

LAN wireless

Le informazioni richieste dipendono dal modo in cui si è effettuata la connessione del proiettore e del PC.

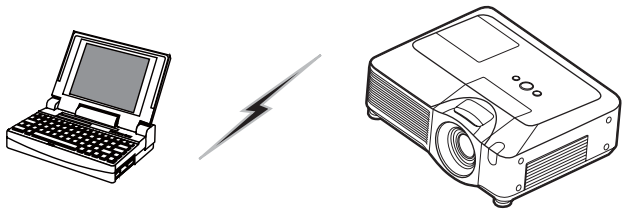
- Connessione diretta tra il proiettore e il PC (**modalità AdHoc**) (📖*44*).
- Proiettore connesso ad un access point tramite cavo LAN (📖*45*).
- Proiettore connesso ad un access point tramite LAN wireless (📖*46*).

LAN con cavo

Se si utilizza la LAN con cavo, passare a (📖*47*).

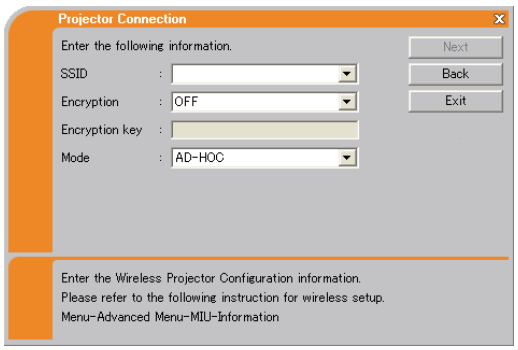
3.5 Configurazione manuale (continua)

Connessione diretta tra il proiettore e il PC (modalità AdHoc)



1) Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. ***1***

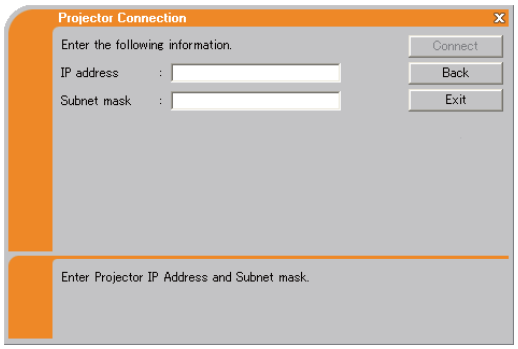
SSID: wireless (esempio)
Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
Encryption key (Chiave di codifica) ***2***:
********** (esempio)
Mode (Modalità): AD-HOC



2) Fare clic su **[Next]**.

3) Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. ***1***

IP address (Indirizzo IP):
192.168.1.10 (esempio)
Subnet mask: 255.255.255.0 (esempio)



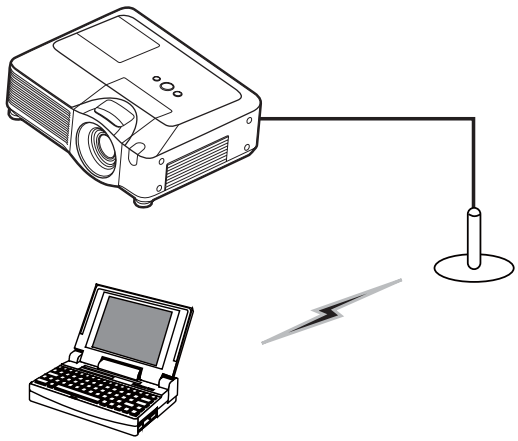
4) Fare clic su **[Connect]**.

5) Viene stabilita una connessione wireless.
Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

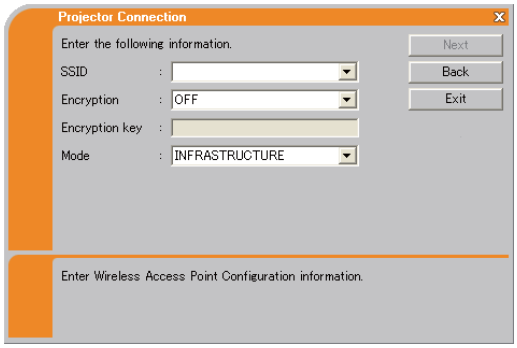
1 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA (📖*40*).
2 Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per scoprire la chiave di codifica impostata nel proiettore.
La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "**********".

3.5 Configurazione manuale (continua)

Proiettore connesso ad un access point tramite cavo LAN

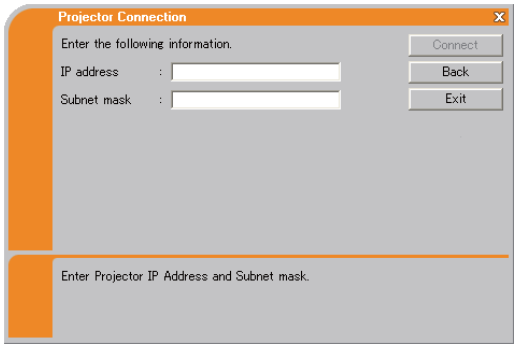


1) Impostazione dell'access point. ***1***
   Inserire le seguenti informazioni.
   SSID: WirelessAccessPoint (esempio)
   Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
   Encryption key (Chiave di codifica) ***2***:
   ********** (esempio)
   Mode (Modalità): INFRASTRUCTURE



2) Fare clic su **[Next]**.

3) Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. ***3***
   IP address (Indirizzo IP):
   192.168.1.10 (esempio)
   Subnet mask: 255.255.255.0 (esempio)



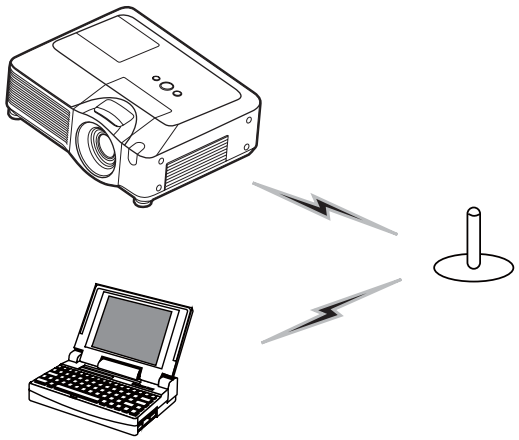
4) Fare clic su **[Connect]**.

5) Viene stabilita una connessione wireless.
   Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

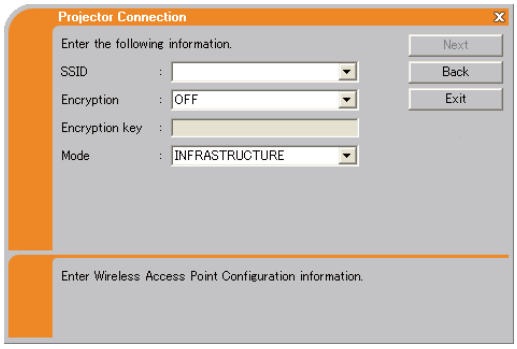
1 Contattare l'amministratore della rete per conoscere l'impostazione dell'access point.
2 Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel proiettore.
La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "**********".
3 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA (📖*40*).

3.5 Configurazione manuale (continua)

Proiettore connesso ad un access point tramite LAN wireless

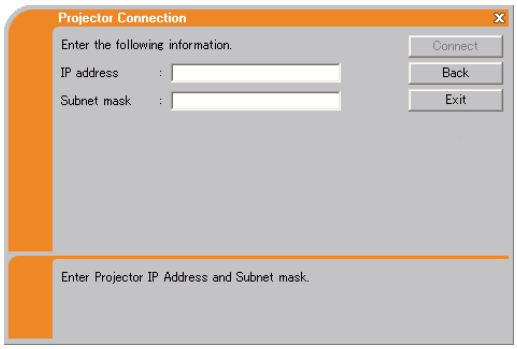


1) Impostazione dell'access point. ***1***
   Inserire le seguenti informazioni.
   SSID: WirelessAccessPoint (esempio)
   Encryption (Codifica): WEP64bit (esempio)
   Encryption key (Chiave di codifica) ***2***:
   ********** (esempio)
   Mode (Modalità): INFRASTRUCTURE



2) Fare clic sul tasto **[Next]**.

3) Inserire le seguenti informazioni impostate nel proiettore. ***3***
   IP address (Indirizzo IP):
   192.168.1.10 (esempio)
   Subnet mask: 255.255.255.0 (esempio)



4) Fare clic su **[Connect]**.

5) Viene stabilita una connessione wireless.
   Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

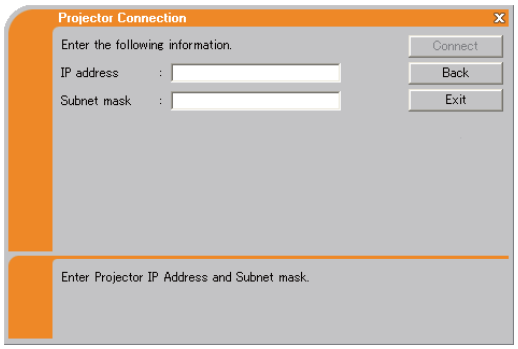
1 Contattare l'amministratore della rete per conoscere l'impostazione dell'access point.
2 Se si usa una codifica, è necessario impostarla. Contattare l'amministratore della rete per conoscere la chiave di codifica impostata nel proiettore.
La chiave di codifica viene sempre indicata in questo modo: "**********".
3 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA (📖*40*).

3.5 Configurazione manuale (continua)

LAN con cavo

1) Inserire le seguenti informazioni per il proiettore. ***1***

IP address (Indirizzo IP):
192.168.1.10 (esempio)
Subnet mask: 255.255.255.0 (esempio)



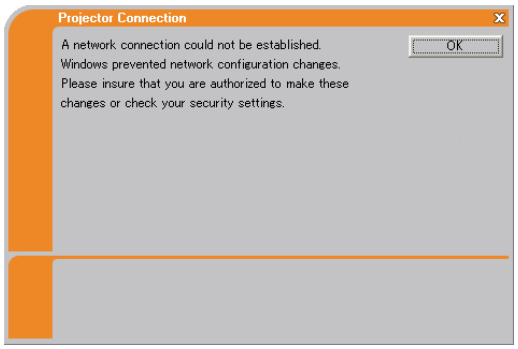
2) Fare clic su **[Connect]**.

3) Viene stabilita una connessione di rete.
Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

1 Per trovare l'impostazione della rete sul proiettore, consultare NOTA (📖*40*).

[troubleshooting]

■ A network connection could not be established. (Impossibile stabilire una connessione di rete.)
Windows impedisce le modifiche alla configurazione di rete.


Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

È possibile accedere a Windows come utente.

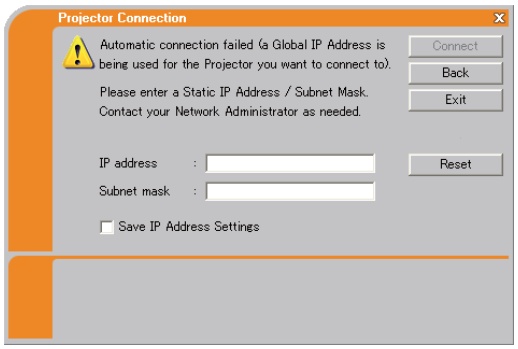
Fare clic su **[OK]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Fare clic su nel menu principale e tornare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (📖*31*).

Consultare l'amministratore della rete. Accedere a Windows come amministratore. Successivamente, procedere alla voce **3.3.1 Avvio di “Live Viewer 3”** (📖*26*).

3.5 Configurazione manuale (continua)

■ Automatic connection failed. (Connessione automatica non riuscita.)

L'indirizzo IP impostato nel proiettore è l'indirizzo globale.


Projector Connection
Automatic connection failed (a Global IP Address is being used for the Projector you want to connect to).
Please enter a Static IP Address / Subnet Mask. Contact your Network Administrator as needed.
Connect
Back
Exit
IP address :
Subnet mask :
Reset
Save IP Address Settings

Osservando le istruzioni dell'amministratore della rete, impostare l'indirizzo IP e la subnet mask su “Live Viewer 3”.

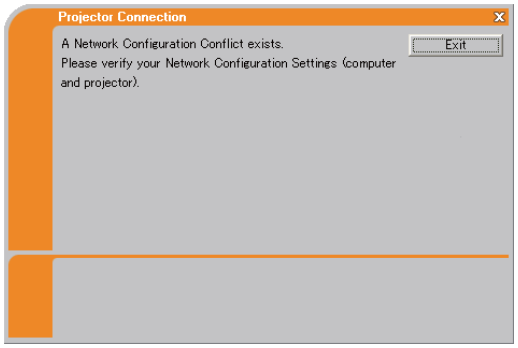
Una volta inseriti questi indirizzi, fare clic su **[Connect]**.

Se si desidera eliminare le informazioni inserite, fare clic su **[Reset]**.

NOTA • Se l'indirizzo IP inserito sul PC è uguale a quello impostato sul proiettore, appare un messaggio di avviso. Selezionare un indirizzo IP attualmente non in uso.

■ A Network Configuration Conflict exists. (Conflitto di configurazione della rete.)

Il messaggio appare quando la modalità di connessione della rete impostata sul PC non corrisponde a quella del proiettore.


Projector Connection
A Network Configuration Conflict exists.
Please verify your Network Configuration Settings (computer and projector).
Exit

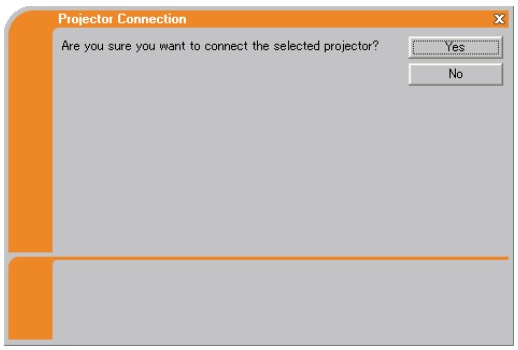
Verificare le impostazioni della rete del proiettore e del PC.

Fare clic su **[Exit]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Fare clic su nel menu principale per tornare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (*31*).

3.5 Configurazione manuale (continua)

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Connettere il proiettore selezionato?)

Il messaggio viene visualizzato quando l'adattatore wireless selezionato è già utilizzato da un'altra connessione di rete.

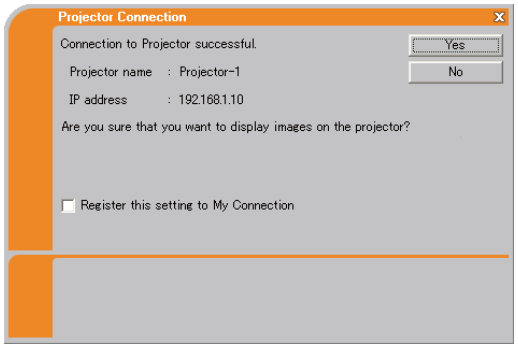


- Per effettuare la connessione, fare clic su **[Yes]**. Procedere alla voce **3.6 Confermare la connessione alla destinazione** (📖*50*).

- Per non effettuare la connessione, fare clic su **[No]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Fare clic su nel menu principale per tornare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (📖*31*).

3.6 Confermare la connessione alla destinazione

3.6.1 Connessione e trasmissione


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Yes
Projector name : Projector-1
No
IP address : 192.168.1.10
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection

Una volta stabilita una connessione alla rete, sullo schermo viene visualizzato il messaggio “Connection to Projector successful” (Connessione al proiettore riuscita).

Assicurarsi di selezionare il proiettore al quale si desidera inviare le immagini, selezionando il nome del proiettore e l'indirizzo IP sullo schermo.

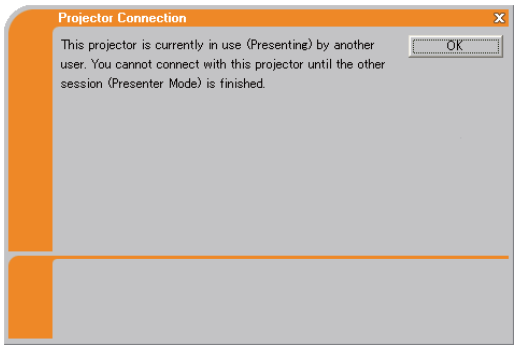
- Per inviare immagini al proiettore, fare clic su **[Yes]**. La trasmissione ha inizio. È necessario impostare MIU come porta di ingresso e selezionare Mod. dal vivo nel menu MIU del proiettore per visualizzare le immagini trasmesse. Consultare la voce **3.6.3 Impostazione di Mod. dal vivo** (📖53).

- Per non inviare le immagini, fare clic su **[No]**, quindi il menu principale di “Live Viewer 3” viene visualizzato in modalità stand-by (in modalità stand-by viene stabilita la connessione wireless, ma le immagini non vengono trasmesse). È possibile avviare la trasmissione facendo clic sul tasto ▶ o 🖵 del menu principale di “Live Viewer 3”.

Se si desidera utilizzare l'impostazione di connessione attuale come dati profilo di Connessione personale, selezionare la casella **[Register this setting to My Connection] (Registra questa impostazione su Connessione personale)**.

[troubleshooting]

■ This projector is currently in use (Presenting) by another user. (Proiettore attualmente in uso (Presenter) da un altro utente.)


Projector Connection
This projector is currently in use (Presenting) by another user. You cannot connect with this projector until the other session (Presenter Mode) is finished.
OK

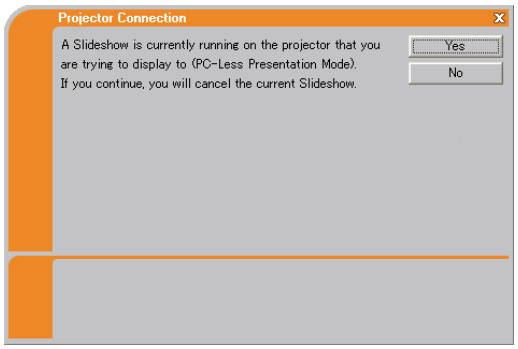
Il proiettore cui si desidera inviare le immagini è occupato da un altro computer in Mod.Presenter.

Fare clic su **[OK]**, quindi il menu principale di “Live Viewer 3” viene visualizzato in modalità stand-by. Riprovare a inviare le immagini dopo aver disattivato Mod.Presenter.

3.6 Confermare la connessione alla destinazione (continua)

■ A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (Sequenza attualmente in corso sul proiettore su cui si desidera effettuare la visualizzazione.)

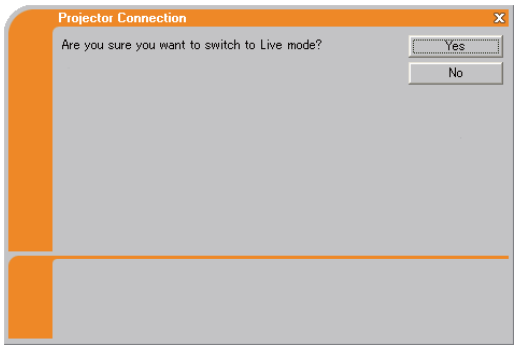
Il proiettore cui si desidera inviare le immagini si trova in modalità Sequenza su Presentazione SENZA PC.


Projector Connection
A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).
If you continue, you will cancel the current Slideshow.
Yes
No

- Fare clic su **[Yes]** per portare il proiettore dalla modalità Sequenza a Mod. dal vivo.
- Fare clic su **[No]**, per lasciare il proiettore in modalità Sequenza e visualizzare il menu principale di “Live Viewer 3” in modalità stand-by del PC.

■ Are you sure you want to switch to Live Mode? (Passare a Mod. dal vivo?)

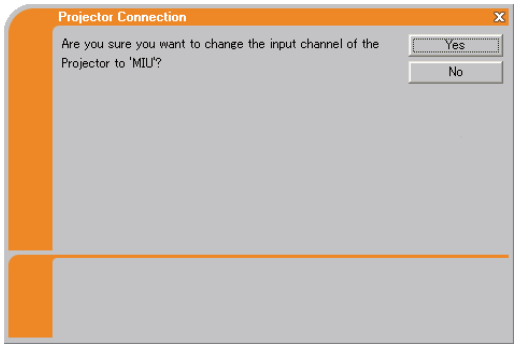
Il proiettore non è impostato in Mod. dal vivo.



- Fare clic su **[Yes]** per portare il proiettore su Mod. dal vivo.
- Fare clic su **[No]** per lasciare il proiettore nella modalità in cui si trova e visualizzare il menu principale di “Live Viewer 3” in modalità stand-by del PC.

■ Are you sure you want to change the input channel of the Projector to MIU? (Commutare il canale di ingresso del proiettore su MIU?)

Il proiettore non è impostato su MIU come segnale di ingresso.

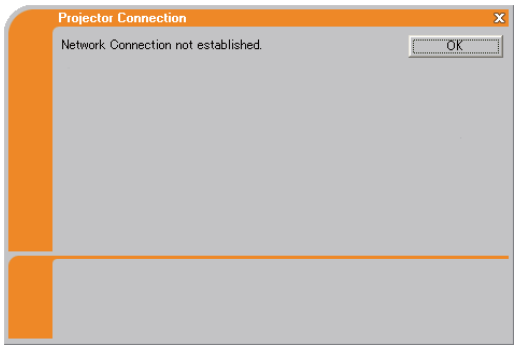


- Fare clic su **[Yes]** per portare il proiettore su MIU.
- Fare clic su **[No]** per lasciare il proiettore nella modalità in cui si trova e visualizzare il menu principale di “Live Viewer 3” in modalità stand-by del PC.

3.6 Confermare la connessione alla destinazione (continua)

3.6.2 Errore di connessione

Quando non è possibile stabilire una connessione al proiettore, viene visualizzato il messaggio di errore “Network Connection not established” (Connessione di rete non stabilita).



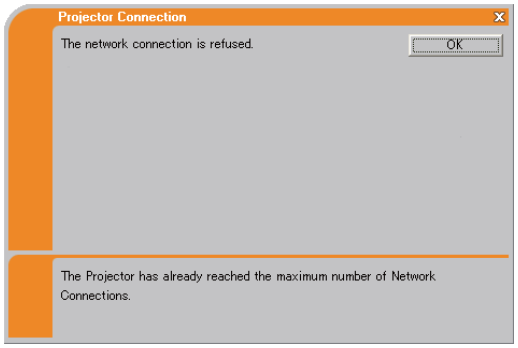
Fare clic su **[OK]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Fare clic su nel menu principale per tornare alla voce **3.3.3 Connessione alla rete** (*31*).

NOTA • Se si è selezionato Connessione personale, “Live Viewer 3” viene chiuso. Controllare l'impostazione di rete del proiettore e riprovare la connessione dalla voce **3.3 Connessione rapida alla rete** (*26*).

[troubleshooting]

■ The network connection is refused. (Connessione di rete respinta.)

Il proiettore ha già raggiunto il numero massimo di connessioni di rete.


Projector Connection
The network connection is refused.
OK
The Projector has already reached the maximum number of Network Connections.

Il proiettore è in grado di connettere fino a 5 PC allo stesso tempo.

Fare clic su **[OK]**, quindi viene visualizzato il menu principale di “Live Viewer 3” nonostante non sia stata stabilita una rete. Dopo aver scollegato un PC, provare a riconnetterlo alla rete.

3.6 Confermare la connessione alla destinazione (continua)

3.6.3 Impostazione di Mod. dal vivo

In questa sezione si intende illustrare come passare a Mod. dal vivo su MIU nel proiettore, utilizzando il telecomando o un browser web.

Dal controllo remoto web di un browser

1) Fare clic sul tasto **[LIVE MODE]**.
(Consultare la voce **4.1.11 Remote Control (Controllo remoto)** (📖*86*))

Dal menu OSD, utilizzando il telecomando o la tastiera numerica del proiettore

1) Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
2) Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◄/► del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
3) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare Menu avanzato e il cursore ► o il tasto ENTER per accedere alla voce.
4) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MIU e il cursore ► o il tasto ENTER.
5) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MOD. DAL VIVO e premere il cursore ► o il tasto ENTER.

(Consultare il 📖 ***Menu MIU del Guida dell'operatore***)

Dalla funzione TASTO PERS.

1) Accendere il proiettore e assicurarsi che l'immagine del proiettore sia sullo schermo.
2) Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◄/► del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
3) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare Menu avanzato e il cursore ► o il tasto ENTER per accedere alla voce.
4) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare OPZ. e il cursore ► o il tasto ENTER.
5) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare il menu TASTO PERS. e il cursore ► o il tasto ENTER per accedere alla voce.
6) Selezionare 1 o 2 dal menu TASTO PERS. tramite i tasti ◄/►. Quindi, utilizzare i tasti ▲/▼ per impostare la funzione MOD. DAL VIVO sul tasto.

(Consultare il 📖 ***Menu OPZ. del Guida dell'operatore***)

3.7 Avvio di “Live Viewer 3”

Una volta ottenuta la connessione tra il proiettore e il PC, il menu principale di “Live Viewer 3” viene visualizzato sullo schermo del PC.
Nel menu principale è possibile configurare le impostazioni e utilizzare le funzioni per inviare le immagini al proiettore in Mod. dal vivo.

3.7.1 Menu principale e tasti operativi

1) Tipo di menu

Vi sono 2 tipi di menu principale, Facile e Avanzato, disponibili su schermo.

- Quando si avvia “Live Viewer 3”, viene visualizzato l'ultimo tipo adoperato.
- Quando non si è stabilita la connessione di rete, viene visualizzato il tipo Avanzato.

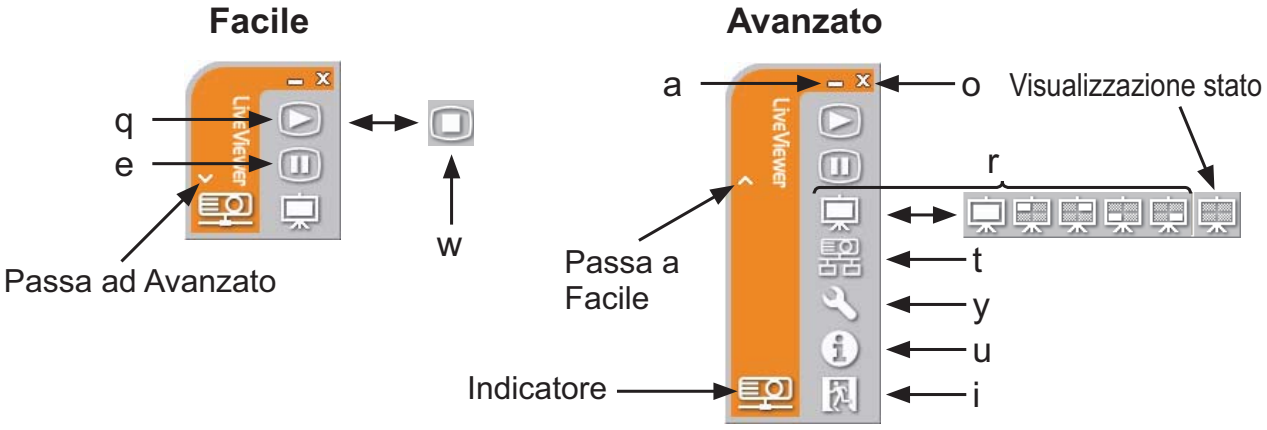


Fig. 3.7.1 a Menu principale di “Live Viewer 3”

2) Tasti operativi

q **Tasto di avvio acquisizione**

È iniziata la trasmissione al proiettore e le immagini vengono visualizzate in Mod. dal vivo.
All'inizio la modalità di visualizzazione sarà PC singolo. In seguito, verrà applicata l'ultima modalità di visualizzazione.

w **Tasto di arresto**

La trasmissione delle immagini viene arrestata.

NOTA • Si si fa clic più volte sui tasti di avvio/arresto, le immagini non vengono visualizzate sullo schermo.

3.7 Avvio di "Live Viewer 3" (continua)

e **Tasto di interruzione**
L'immagine sullo schermo viene temporaneamente bloccata.
Sullo schermo rimane l'ultima immagine prima di aver premuto il tasto.
È possibile controllare i dati immagine sul PC senza visualizzarli sullo schermo del proiettore.

r **Tasto relativo alla modalità di visualizzazione** (📖*57*)
Consente di passare dalla modalità PC singolo a Multi PC.

t **Tasto di connessione**
Viene visualizzata la schermata per la selezione della modalità di connessione.
Procedere alla voce 3.3.3 (📖*31*).

y **Tasto opzione**
Viene visualizzata la schermata Opz.

u **Tasto di informazione**
Viene visualizzata la versione di "Live Viewer 3".

i, o **Tasto di chiusura**
La rete viene scollegata e "Live Viewer 3" viene chiuso.

a **Tasto di riduzione a icona**
Il menu principale viene chiuso e l'icona "Live Viewer 3" viene visualizzata sulla barra delle applicazioni del PC. Se si fa doppio clic sull'icona, sullo schermo appare l'ultimo tipo di menu principale.

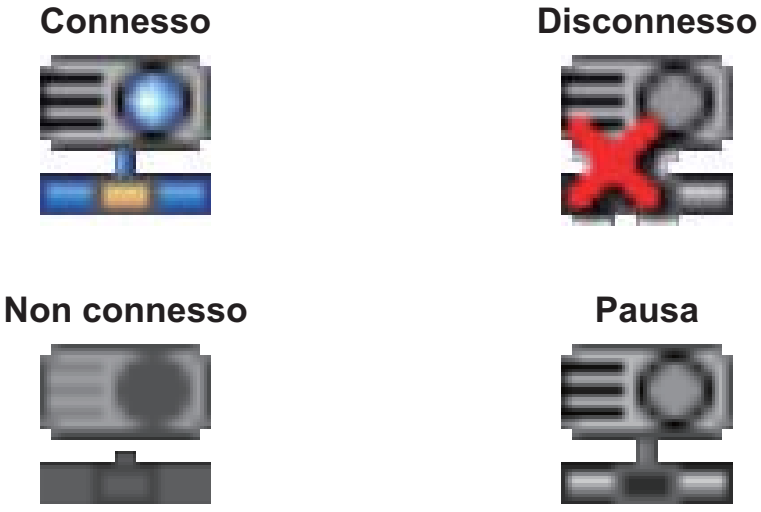


Fig. 3.7.1 b Icona della barra delle applicazioni

3.7 Avvio di "Live Viewer 3" (continua)

3.7.2 Visualizzazione dello stato

1) Indicator
eL'indicatore mostra lo stato seguente.

Indicatore	Stato	Nota
	Non connesso	La connessione della rete al proiettore non è stata ancora stabilita.
	Pausa	La connessione della rete è stata stabilita, ma la trasmissione delle immagini è interrotta.
	Connesso	La connessione della rete è stata stabilita e le immagini del PC sono state inviate al proiettore.
	Disconnesso	La connessione della rete al proiettore è disconnessa.

2) Visualizzazione dello stato in modalità Multi PC
L'icona viene visualizzata sull'estremità destra dei tasti della modalità di visualizzazione.
Viene visualizzata una delle seguenti icone, ad indicare il quadrante dello schermo da utilizzare.

Stato	Icona di stato
Nessun PC su schermo.	
Un PC su schermo.	
Due PC su schermo.	
Tre PC su schermo.	
Quattro PC su schermo.	

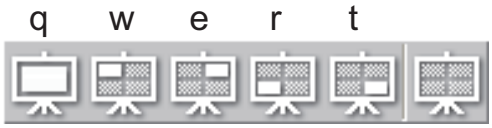
NOTA • La visualizzazione dello stato viene aggiornata ogni 3 secondi.
• Se non è possibile ottenere lo stato dal proiettore, esso non viene visualizzato.

3.7 Avvio di "Live Viewer 3" (continua)

3.7.3 Commutazione della modalità di visualizzazione

"Live Viewer 3" dispone delle modalità PC singolo e Multi PC. È possibile commutare le modalità dal menu principale.

1) Fare clic sul tasto del menu principale.
   Vengono visualizzati i seguenti tasti.



2) Selezionare i tasti da q a t e fare clic su di essi.
   q Commutazione alla modalità PC singolo: l'immagine viene visualizzata a schermo intero.
   w-t Commutazione alla modalità Multi PC: l'immagine viene visualizzata sul quadrante indicato nel tasto.

3) Lo schermo del proiettore viene commutato nella modalità selezionata in precedenza e viene avviata la trasmissione dell'immagine del PC da visualizzare sullo schermo.

4) L'icona sul menu principale viene sostituita da quella selezionata.

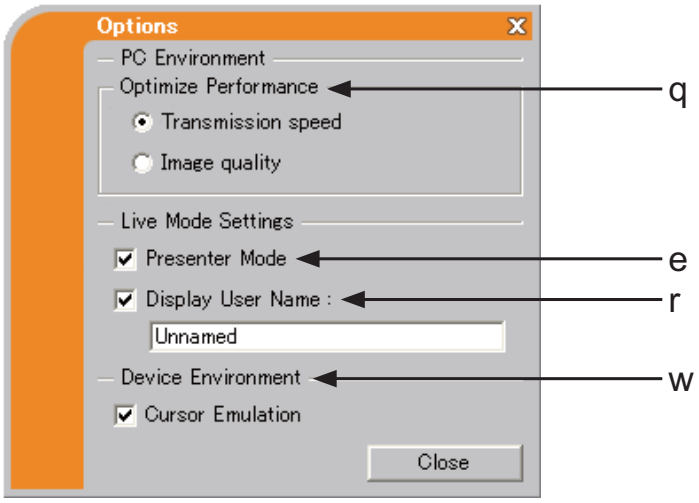
NOTA • La trasmissione delle immagini viene arrestata facendo clis sul tasto della modalità Singolo quando il proiettore si trova in modalità PC singolo o facendo clic su uno dei tasti della modalità Multi in cui si visualizza il quadrante che attualmente visualizza le immagini del PC in modalità Multi PC.
• Se viene selezionata la modalità Multi PC, lo schermo del proiettore viene automaticamente suddiviso in 4 quadranti.
• Se si attiva Mod.Presenter nel PC le cui immagini sono constantemente sullo schermo nella modalità PC singolo, non è possibile fare clic sul tasto in altri PC.
• Se si seleziona il quadrante che visualizza le immagini inviate da un altro PC, viene scollegata la connessione di rete al PC.

(Consultare il ***Menu MIU del Guida dell'operatore*** per la funzione del proiettore.)

3.7 Avvio di "Live Viewer 3" (continua)

3.7.4 Menu Opz.

Facendo clic sul tasto Opz. viene visualizzato su schermo il menu delle opzioni.



q **Optimize Performance (Ottimizza prestazioni)**
"Live Viewer 3" acquisisce i dati JPEG del PC e li invia al proiettore. "Live Viewer 3" dispone di due opzioni con un diverso tasso di compressione per i dati JPEG.

Transmission speed (Velocità di trasmissione)

La velocità ha la priorità sulla qualità dell'immagine.
Essa aumenta il tasso di compressione JPEG.
Lo schermo del proiettore può essere aggiornato più rapidamente poiché i dati trasferiti sono di dimensioni inferiori, ma la qualità delle immagini è peggiore.

Image quality (Qualità immagine)

La qualità dell'immagine ha la priorità sulla velocità.
Essa riduce il tasso di compressione JPEG.
Lo schermo del proiettore può essere aggiornato più lentamente poiché i dati trasferiti sono di dimensioni superiori, ma la qualità delle immagini è migliore.

w **Cursor Emulation (Emulazione cursore)**
Se il cursore di un mouse (puntatore) del PC nn viene visualizzato sullo schermo del proiettore, selezionare la casella. "Live Viewer 3" consente di trovare il cursore sullo schermo. Se il cursore si trova sullo schermo del proiettore, non selezionarla.

3.7 Avvio di "Live Viewer 3" (continua)

e **Mod.Presenter**
In modalità PC singolo, il proiettore può essere occupato da un PC e può bloccare un accesso da qualsiasi altro PC se Mod.Presenter è attivo su "Live Viewer 3".
Durante la presentazione, l'immagine su schermo non passa inavvertitamente ad un'immagine inviata da un altro PC.
Per attivarla, selezionare la casella.

NOTA • Se si seleziona la modalità Multi PC, l'impostazione di Mod.Presenter non è valida.
• Passando dalla modalità Multi PC a PC singolo, l'impostazione di Mod.Presenter del PC è valida.
• Il mod.Presenter è impostato come valido nelle impostazioni iniziali di fabbrica.

r **Visualizzazione nome utente**
È possibile digitare un nome utente di 20 lettere con caratteri alfanumerici.
Il nome utente viene visualizzato sullo schermo del proiettore, al fine di discernere le immagini attualmente sullo schermo.
(Consultare il 🕮 ***Menu MIU del Guida dell'operatore***)
Se la casella non è selezionata, le informazioni non vengono inviate al proiettore.

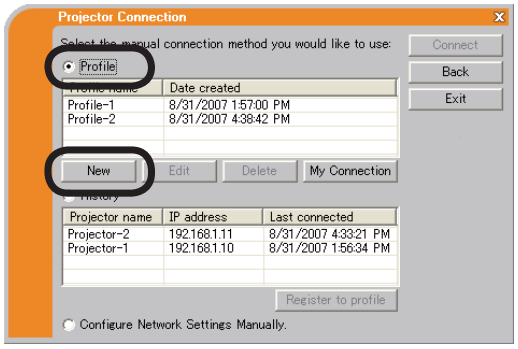
3.8 Dati profilo

3.8.1 Schema dei dati profilo

L'impostazione della rete per la connessione tra il proiettore il il PC può essere memorizzata come dati di profilo. Una volta memorizzati i dati, è necessario selezionarli per effettuare la connessione alla rete. Si consiglia di utilizzare spesso la stessa connessione di rete.

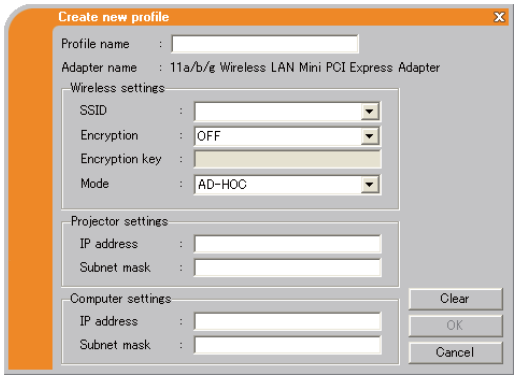
3.8.2 Creazione di dati profilo

I dati profilo vengono creati nella schermata di configurazione manuale (📖*41*).
È possibile memorizzare fino a 10 dati profilo per ogni adattatore di rete.



1) Selezionare **[Profile]** e fare clic su **[New]**.

2) Appare “Create new profile” (Crea nuovo profilo).
Se si sono creati già 10 dati profilo, non è possibile crearne uno nuovo finché non si elimina uno memorizzato.



Inserire tutte le informazioni necessarie per la connessione di rete.
Se si desidera eliminare le informazioni inserite, fare clic su **[Clear]**.

3) Fare clic su **[OK]** dopo aver inserito tutte le informazioni.
Se non si desidera memorizzarle, fare clic su **[Cancel]**.

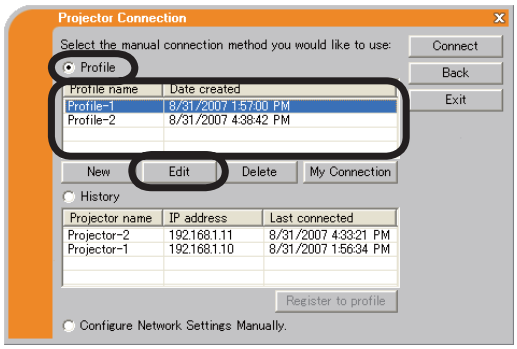
4) I nuovi dati di profilo vengono visualizzati nel relativo elenco facendo clic su **[OK]**.

NOTA • Quando si creano nuovi dati profilo, si consiglia di verificare che funzionino correttamente selezionandoli su Profilo (📖*41*).
• Se si cambia un adattatore di rete wireless del proiettore e del PC, creare nuovi dati profilo per l'adattatore.

3.8 Dati profilo (continua)

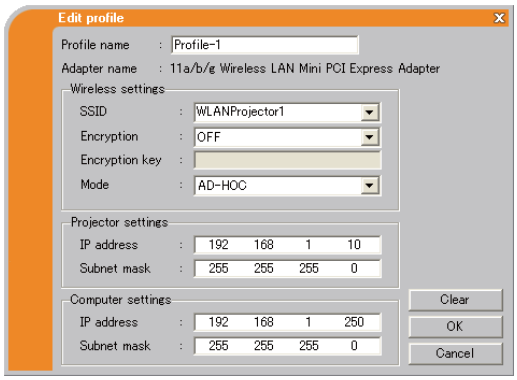
3.8.3 Modifica dei dati profilo

Se necessario, è possibile modificare i dati profilo nella schermata Configurazione manuale (📖*41*).



1) Selezionare **[Profile]**, quindi selezionare uno dei dati elencati nella finestra.

2) Fare clic su **[Edit]**.



3) Appare “Edit profile” (Modifica profilo).

4) Modificare le informazioni desiderate.
Se si desidera eliminare tutte le informazioni della finestra, fare clic su **[Clear]**.

5) Fare clic su **[OK]** una volta completate le modifiche.
Se non si desidera memorizzarle, fare clic su **[Cancel]**.

6) I dati profilo modificati vengono memorizzati e visualizzati nel relativo elenco con la nuova data di creazione, facendo clic su **[OK]**.

NOTA • Quando si modificano dati profilo, si consiglia di verificare che funzionino correttamente selezionandoli su Profilo (📖*41*).

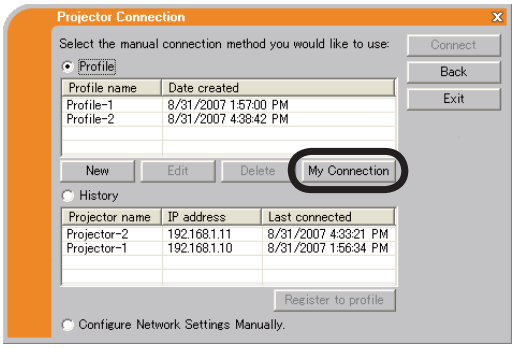
3.8 Dati profilo (continua)

3.8.4 Registrazione di Connessione personale

È possibile registrare uno dei dati profilo utilizzati più spesso come Connessione personale. Una volta registrati i dati, selezionare Connessione personale per effettuare la connessione alla rete (📖29).

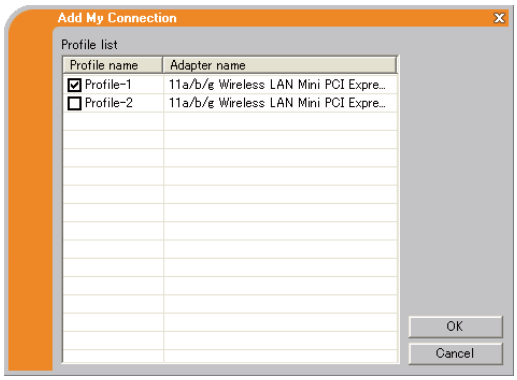
1) Fare clic su **[My Connection]**.

2) Appare la schermata “Add My Connection” (Aggiungi Connessione personale). Nell'elenco vengono selezionati i dati profilo attuali per Connessione personale.



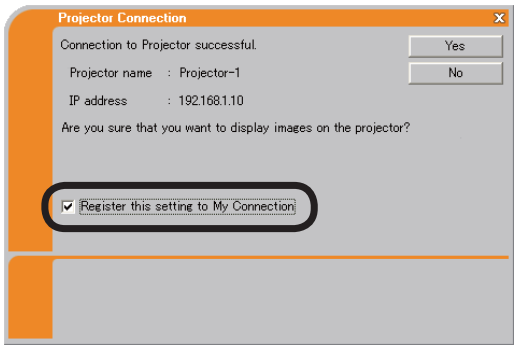
3) Selezionare la casella di uno dei dati profilo elencati nella finestra. Vengono deselezionati i dati contrassegnati in precedenza.

4) Fare clic su **[OK]** per chiudere la finestra. Se non si desidera selezionare nuovi dati, fare clic su **[Cancel]**.



NOTA • Se non si desidera utilizzare Connessione personale, non selezionare i dati elencati nella finestra e fare clic su **[OK]**.
• Nell'elenco vengono visualizzati tutti i dati profilo, indipendentemente dall'adattatore di rete selezionato. È possibile registrare come Connessione personale uno dei dati profilo non per l'adattatore di rete attualmente selezionato.

3.8 Dati profilo (continua)


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Yes
Projector name : Projector-1
No
IP address : 192.168.1.10
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection

Inoltre, è possibile registrare dati profilo su Connessione personale, quando si è stabilita una connessione di rete. Una volta stabilita la connessione, sullo schermo viene visualizzato il messaggio “Connection to Projector successful” (Connessione al proiettore riuscita) (📖*50*).
Se si desidera utilizzare l'impostazione della connessione attuale per Connessione personale, selezionare la casella **[Register this setting to My Connection] (Registra l'impostazione su Connessione personale)**. Quindi, se è possibile sovrascrivere i dati attuali per Connessione personale, fare clic su **[OK]**. Nuovi dati profilo vengono creati e registrati come Connessione personale.

NOTA • Se vi sono già 10 dati profilo, non è possibile selezionare la casella. Eliminare uno dei dati profilo esistenti.
• Il nome profilo per i dati memorizzati viene assegnato automaticamente da “Live Viewer 3”. Il nome viene visualizzato sul lato destro della casella.

4. Gestione tramite browser web

Il proiettore è dotato delle seguenti funzioni di rete grazie all'utilizzo di un browser web.

Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web

È possibile modificare le impostazioni o controllare il proiettore tramite una rete da un browser web di un PC collegato alla stessa rete.
(📖67)

Avvisi tramite e-mail

Il proiettore può inviare automaticamente un avviso a vari indirizzi e-mail specificati in caso di manutenzione o di errore.
(📖90)

Gestione del proiettore tramite SNMP

Questo proiettore è conforme con SNMP (Simple Network Management Protocol), che consente il monitoraggio da un luogo remoto tramite il software SNMP. inoltre, il proiettore è in grado di inviare segnalazioni di guasto e messaggi di allerta ad un PD specificato.
(📖92)

Programmazione evento

È possibile programmare il proiettore per l'utilizzo di varie funzioni in base alla data e all'orario.
(📖93)

Visualizzazione IMMAGINI (trasferimento fermo immagine)

Il proiettore può visualizzare fermo immagini trasferiti tramite la rete.
(📖96)

Controllo comandi tramite la rete

È possibile controllare il proiettore tramite i comandi RS-232C sulla rete.
(📖97)

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web

È possibile regolare o controllare il proiettore tramite una rete da un browser web di un PC collegato alla stessa rete.

NOTA • Internet Explorer® 5.5 o successivo.
• Se JavaScript è disattivato nel browser, attivarlo per utilizzare correttamente le pagine web del proiettore. Per i dettagli su come attivare JavaScript, vedere i file Guida del browser web.
• Si consiglia di installare tutti gli aggiornamenti del browser. In particolare, se si utilizza Internet Explorer® con una versione di Microsoft Windows precedente a Windows® XP Service Pack 2, è opportuno installare l'aggiornamento di sicurezza Q832894 (MS04-004). In caso contrario la visualizzazione del browser potrebbe non essere corretta.
Inoltre, se si utilizza una versione di Internet Explorer® precedente, il browser si scollegherà automaticamente dopo 50 secondi.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

Per la configurazione o il controllo del proiettore tramite browser, sono necessarie ID e password. Vi sono due tipi di ID, l'ID amministratore e l'ID utente. Nella seguente tabella vengono descritte le differenze tra ID amministratore e ID utente.

Voce	Descrizione	Amministratore	Utente
Network Information	Visualizza le impostazioni di rete attuali del proiettore.	√	√
Network Settings	Visualizza e configura le impostazioni di rete.	√	N/A
Port Settings	Visualizza e configura le impostazioni della porta di comunicazione.	√	N/A
Mail Settings	Visualizza e configura le impostazioni degli indirizzi e-mail.	√	N/A
Alert Settings	Visualizza e configura le segnalazioni di guasto e i messaggi di allerta.	√	N/A
Schedule Settings	Visualizza e configura le impostazioni programmate.	√	N/A
Date/Time Settings	Visualizza e configura le impostazioni relative a data e ora.	√	N/A
Security Settings	Visualizza e configura le password e altre impostazioni relative alla sicurezza.	√	N/A
Projector Control	Controlla il proiettore.	√	√
Remote Control	Controlla il proiettore come IR remoto.	√	√
Projector Status	Visualizza e configura lo stato attuale del proiettore.	√	√
Network Restart	Riavvia la connessione di rete del proiettore.	√	N/A

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.1 Accesso

Per la configurazione e il controllo del proiettore tramite browser, consultare quanto segue.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su **192.168.1.10**:

1) Digitare **"http://192.168.1.10/"** nella barra indirizzi del browser e premere il tasto "Enter" o fare clic sul tasto "→". Viene visualizzata la schermata della Fig. 4.1.1 a.

2) Inserire l'ID e la password e fare clic su **[Logon]**.

Fig. 4.1.1 a "Menu di accesso"

Di seguito sono indicate le impostazioni predefinite relative a ID amministratore, ID utente e password.

Voce	ID	Password
Amministratore	Administrator	<blank>
Utente	User	<blank>

Se si riesce ad effettuare l'accesso, viene visualizzata la schermata della Fig. 4.1.1 b o della Fig. 4.1.1 c.

Menu principale

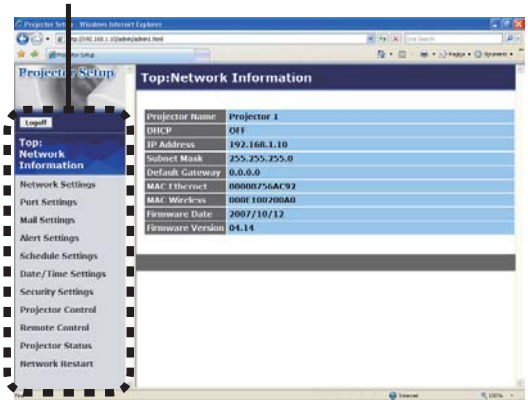


Fig. 4.1.1 b "Accesso con ID amministratore"

Menu principale

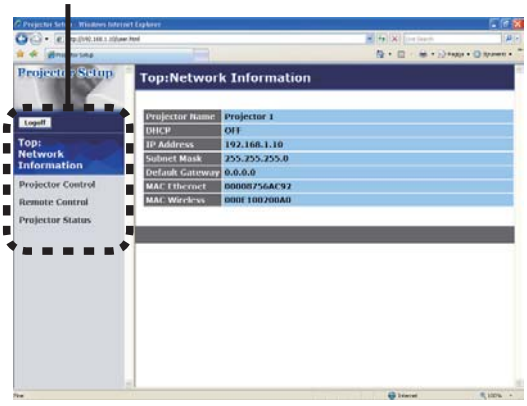
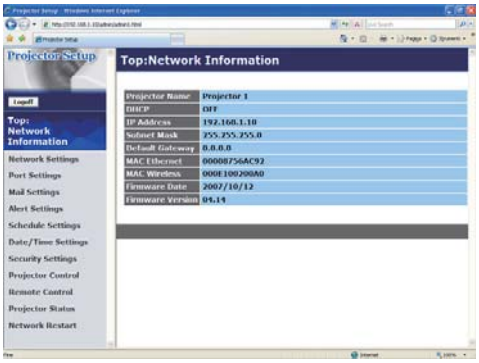


Fig. 4.1.1 c "Accesso con ID utente"

3) Fare clic sull'operazione o sull'impostazione desiderata, a sinistra della schermata del menu principale.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.2 Network Information (Informazioni di rete)



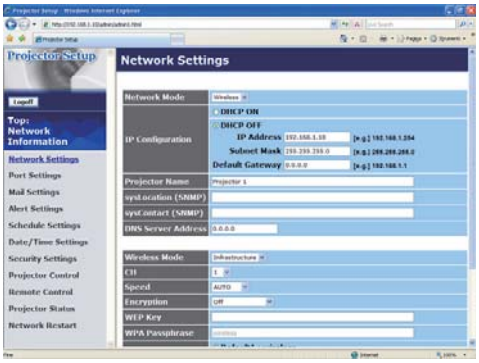
Tutte le schermate illustrate nel presente manuale si riferiscono all'accesso con ID amministratore. Le funzioni disponibili per l'amministratore non vengono visualizzate quando si accede con ID utente. Consultare la tabella (📖*66, 67*).

Visualizza le impostazioni di rete attuali del proiettore.

Voce	Descrizione
Projector Name	Visualizza le impostazioni relative al nome del proiettore.
DHCP	Visualizza le impostazioni DHCP.
IP Address	Visualizza l'indirizzo IP attuale.
Subnet Mask	Visualizza la subnet mask.
Default Gateway	Visualizza il gateway predefinito.
MAC Ethernet	Visualizza l'indirizzo MAC ethernet.
MAC Wireless	Visualizza l'indirizzo MAC LAN wireless. **NOTA** • MAC wireless non viene visualizzato quando MODALITÀ RETE è impostato su A CAVO, nonostante sia inserita una scheda rete wireless (📖***Menu MIU del Guida dell'operatore***).
Firmware Date	Visualizza la data del firmware di rete. Questa informazione viene visualizzata solo quando si accede con ID amministratore.
Firmware Version	Visualizza il numero della versione del firmware di rete. Questa informazione viene visualizzata solo quando si accede con ID amministratore.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.3 Network Settings (Impostazioni di rete)



Visualizza e configura le impostazioni di rete.

Voce	Descrizione
Network Mode	Seleziona la modalità di rete “Wired” o “Wireless”.
IP Configuration	Configura le impostazioni di rete.
DHCP ON	Attiva DHCP.
DHCP OFF	Disattiva DHCP.
IP Address	Configura l'indirizzo IP quando DHCP è disattivato.
Subnet Mask	Configura la subnet mask quando DHCP è disattivato.
Default Gateway	Configura lil gateway predefinito quando DHCP è disattivato.
Projector Name	Configura il nome del proiettore. La lunghezza di Projector Name può essere di un massimo di 64 caratteri alfanumerici. È possibile utilizzare lettere, numeri e i seguenti simboli. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ e spazio
sysLocation (SNMP)	Configura la posizione di riferimento quando si usa SNMP. La lunghezza di sysLocation può essere di un massimo di 255 caratteri alfanumerici. È possibile utilizzare solo i numeri ‘0-9’ e le lettere ‘a-z’, ‘A-Z’.
sysContact (SNMP)	Configura le informazioni di contratto di riferimento quando si usa SNMP. La lunghezza di sysContact può essere di un massimo di 255 caratteri alfanumerici. È possibile utilizzare solo i numeri ‘0-9’ e le lettere ‘a-z’, ‘A-Z’.
DNS Server Address	Configura l'indirizzo del server DNS.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

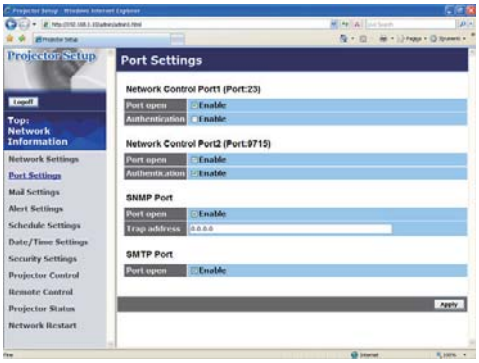
Voce	Descrizione
Wireless Mode	Selezionare “AD-HOC” o “Infrastructure”.
CH (Communication channel)	Selezionare usando i canali da “1” a “11”. **NOTA** • In base al Paese in cui si risiede, i canali potrebbero variare. Inoltre, in base al Paese o regione in cui si risiede, potrebbe essere necessario utilizzare una scheda rete wireless conforme agli standard locali.
Speed (Communication speed)	Selezionare la velocità di comunicazione.
Encryption	Selezionare il metodo di codifica dei dati.
WEP Key	Inserire una WEP key della lunghezza indicata da WEP. Quando si seleziona “64bit” o “128bit”, inserire rispettivamente 10 o 26 caratteri. È possibile utilizzare solo i numeri da “0” a “9” e le lettere da “a” a “f” (maiuscole o minuscole). Inserire la serie di due coppie di caratteri. Se la lunghezza totale è dispari, viene riportata a 0.
WPA Passphrase	Inserire WPA Passphrase. Il numero disponibile di caratteri va da 8 a 63. È possibile utilizzare solo lettere, numeri e i seguenti simboli. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ e spazio
SSID	Selezionare un SSID dall'elenco. Se si desidera impostare un SSID univoco, selezionare **[Custom]**, quindi impostare il proprio SSID osservando le regole di seguito. Il numero massimo di caratteri è 32. È possibile utilizzare solo lettere, numeri e i seguenti simboli. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ e spazio.

Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • Le nuove impostazioni vengono attivate dopo aver riavviato la connessione di rete. Quando si modificano le impostazioni, è necessario riavviare la connessione di rete. È possibile riavviare la connessione di rete facendo clic su **[Network Restart]** nel menu principale.
• Se si connette il proiettore ad una rete esistente, consultare l'amministratore della rete prima di impostare gli indirizzi del server.
• Le impostazioni di WEP Key, WPA Passphrase e SSID non vengono effettuate se si utilizzano caratteri non validi.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.4 Port Settings (Impostazioni porta)



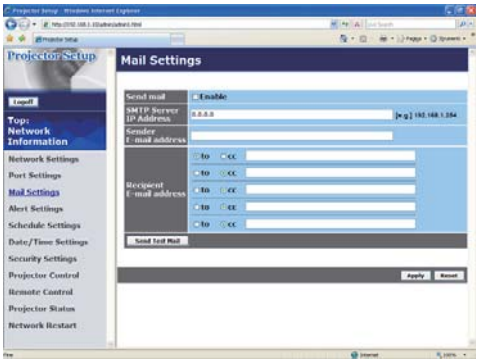
Visualizza e configura le impostazioni della porta di comunicazione.

Voce		Descrizione
Network Control Port1 (Port:23)		Configura la porta 1 del controllo comando (Port:23).
	Port open	Fare clic sulla casella **[Enable]** per utilizzare la porta 23.
	Authentication	Fare clic sulla casella **[Enable]** quando si richiede l'autenticazione per questa porta.
Network Control Port2 (Port:9715)		Configura la porta 2 del controllo comando (Port:9715).
	Port open	Fare clic sulla casella **[Enable]** per utilizzare la porta 9715.
	Authentication	Fare clic sulla casella **[Enable]** quando si richiede l'autenticazione per questa porta.
SNMP Port		Configura la porta SNMP.
	Port open	Fare clic sulla casella **[Enable]** per utilizzare SNMP.
	Trap address	Configura la destinazione di SNMP Trap in formato IP. • L'indirizzo include non solo l'indirizzo IP, ma anche il nome dominio se si è impostato un server DNS valido su **Network Settings (Impostazioni di rete)**. La lunghezza massima del nome host o dominio è di 255 caratteri.
SMTP Port		Configura la porta SNMP.
	Port open	Fare clic sulla casella **[Enable]** per utilizzare la funzione e-mail.

Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.5 Mail Settings (Impostazioni e-mail)



Visualizza e configura le impostazioni degli indirizzi e-mail.

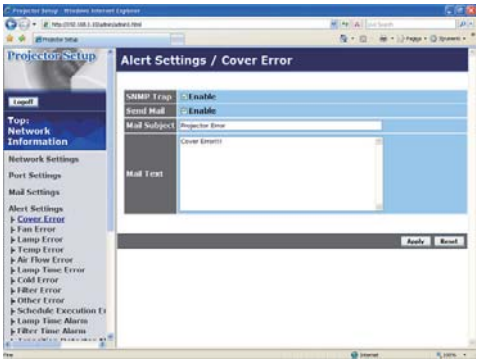
Voce	Descrizione
Send mail	Fare clic sulla casella **[Enable]** per utilizzare la funzione e-mail. Configurare le condizioni per l'invio di e-mail su Alert Settings.
SMTP Server IP Address	Configura l'indirizzo del server mail in formato IP.• L'indirizzo include non solo l'indirizzo IP, ma anche il nome dominio se si è impostato un server DNS valido su **Impostazioni della rete**. La lunghezza massima del nome host o dominio è di 255 caratteri.
Sender E-mail address	Configura l'indirizzo e-mail del mittente. La lunghezza massima dell'indirizzo e-mail del mittente è di 255 caratteri alfanumerici.
Recipient E-mail address	Configura l'indirizzo e-mail di un massimo di cinque destinatari. È inoltre possibile specificare **[TO]** o **[CC]** per ogni indirizzo. La lunghezza massima dell'indirizzo e-mail del destinatario è di 255 caratteri alfanumerici.

Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • È possibile confermare il corretto funzionamento delle impostazioni e-mail con il tasto **[Send Test Mail]** . Attivare l'impostazione Send mail prima di fare clic su **[Send Test Mail]**.
• Se si connette il proiettore ad una rete esistente, consultare l'amministratore della rete prima di impostare gli indirizzi del server.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.6 Alert Settings (Impostazioni avviso)



Visualizza e configura le segnalazioni di guasto e i messaggi di allerta.

Voce avviso	Descrizione
Cover Error	Il coperchio della lampada non è fissato correttamente.
Fan Error	La ventola di raffreddamento non funziona.
Lamp Error	La lampada non si illumina; è possibile che i componenti interni siano troppo caldi.
Temp Error	La parte interna potrebbe essersi scaldata.
Air Flow Error	La temperatura interna aumenta.
Lamp Time Error	Lampada fulminata.
Cold Error	La parte interna potrebbe essersi surriscaldata.
Filter Error	Filtro consumato.
Other Error	Altri errori. Se si visualizza questo errore, consultare il rivenditore.
Schedule Execution Error	Errore Schedule Execution (📖*75*).
Lamp Time Alarm	Impostazione allarme lampadina fulminata.
Filter Time Alarm	Impostazione allarme filtro consumato.
Transition Detector Alarm	Allarme di rilevamento transizione (📖***Menu OPZ. del Guida dell'operatore***).
Cold Start	L'interruttore principale è acceso. (Off → modalità stand-by)
Authentication Failure	Si è rilevato l'accesso SNMP dalla comunità SNMP non valida.

Consultare ***"Troubleshooting" del Guida dell'operatore*** per ulteriori spiegazioni sugli errori ad eccezione di Other Error e Schedule Execution Error.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

Le voci di avviso vengono visualizzate di seguito.

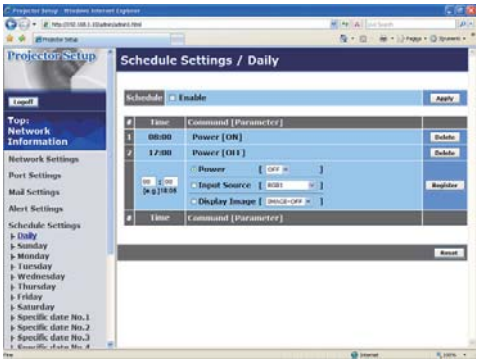
Voce di impostazione	Descrizione
Alarm Time	Configura l'orario dell'avviso. (Solo **Lamp Time Alarm** e **Filter Time Alarm**.)
SNMP Trap	Fare clic sulla casella **[Enable]** per attivare gli avvisi SNMP Trap.
Send Mail	Fare clic sulla casella **[Enable]** per attivare gli avvisi tramite e-mail. (Ad eccezione di **Cold Start** e **Authentication Failure**.)
Mail Subject	Configura la riga dell'oggetto dell'e-mail da inviare. La lunghezza massima della riga dell'oggetto è di 100 caratteri alfanumerici. (Ad eccezione di **Cold Start** e **Authentication Failure**.)
Mail Text	Configura il testo dell'e-mail da inviare. La lunghezza massima del testo è di 1024 caratteri alfanumerici. (Ad eccezione di **Cold Start** e **Authentication Failure**.)

Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • L'invio del messaggio e-mail di **Filter Error** dipende dalle impostazioni di MSG. FILTRO alla voce SERVIZIO del Menu OPZ. Tramite queste impostazioni si stabilisce il periodo di visualizzazione del messaggio filtro sullo schermo del proiettore. L'e-mail verrà inviata quando il timer del filtro supera 500, 1000, 1500 o 2000 ore in base alla configurazione. Nessuna e-mail di notifica verrà inviata se MSG. FILTRO è impostato su SPEGNERE (📖***Menu OPZ. del Manuale d'istruzioni (dettagliato) – Guida operativa***).
• **Lamp Time Alarm** è la soglia per l'e-mail di notifica (promemoria) del timer della lampada. Se si supera questa soglia configurata dalla pagina web, l'e-mail viene inviata.
• **Filter Time Alarm** è la soglia per l'e-mail di notifica (promemoria) del filtro della lampada. Se si supera questa soglia, l'e-mail viene inviata.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.7 Schedule Settings (Impostazioni programmate)



Visualizza e configura le impostazioni programmate.

Voce	Descrizione
Daily	Configura la programmazione quotidiana.
Sunday	Configura la programmazione della domenica.
Monday	Configura la programmazione del lunedì.
Tuesday	Configura la programmazione del martedì.
Wednesday	Configura la programmazione del mercoledì.
Thursday	Configura la programmazione del giovedì.
Friday	Configura la programmazione del venerdì.
Saturday	Configura la programmazione del sabato.
Specific date No.1	Configura la programmazione della data specifica (No.1).
Specific date No.2	Configura la programmazione della data specifica (No.2).
Specific date No.3	Configura la programmazione della data specifica (No.3).
Specific date No.4	Configura la programmazione della data specifica (No.4).
Specific date No.5	Configura la programmazione della data specifica (No.5).

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

Le impostazioni programmate sono mostrate di seguito.

Voce	Descrizione giornaliera e settimanale
Schedule	Fare clic sulla casella **[Enable]** per attivare la programmazione.
Date (Month/Day)	Configura il mese e la data. Questa voce appare solo quando Specific date (No. 1-5) è selezionato.

Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

Le impostazioni correnti di evento sono visualizzate sulla lista di programma. Per aggiungere funzioni ed eventi supplementari, impostare le seguenti voci.

Voce		Descrizione
Time		Configura l'ora in cui eseguire i comandi.
Command [Parameter]		Configura i comandi da eseguire.
	Power	Configura i parametri per il controllo dell'alimentazione.
	Input Source	Configura i parametri per la commutazione dell'ingresso.
	Display Image	Configura i parametri per la visualizzazione dei dati trasferiti di immagine (📖96).

Fare clic sul tasto **[Register]** per aggiungere nuovi comandi a Schedule List.

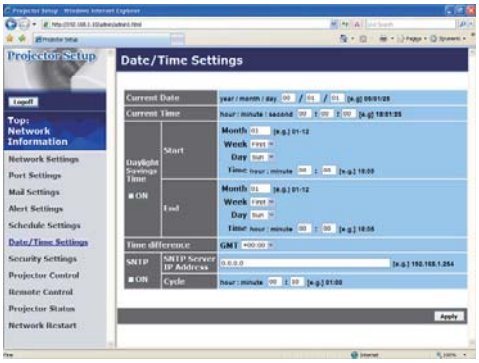
Fare clic sul tasto **[Delete]** per eliminare i comandi da Schedule List.

Fare clic sul tasto **[Reset]** per cancellare tutti i comandi e reimpostare le programmate dalla lista di programma.

NOTA • Se si sposta il proiettore, controllare la data e l'ora impostate prima di programmarlo. Se il proiettore viene urtato o colpito potrebbe verificarsi un disallineamento delle impostazioni data e ora (📖77).

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.8 Date/Time Settings (Impostazioni di data/ora)



Visualizza e configura le impostazioni relative a data e ora.

Voce			Descrizione
Current Date			Configura la data attuale nel formato **anno/mese/giorno** .
Current Time			Configura l'ora attuale nel formato **ore:minuti:secondi** .
Daylight Savings Time			Fare clic sulla casella **[ON]** per attivare l'ora legale e impostare le seguenti voci.
	Start		Configura la data e l'orario di inizio dell'ora legale.
		Month	Configura il mese in cui inizia l'ora legale (1~12).
		Week	Configura la settimana in cui inizia l'ora legale (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Configura il giorno in cui inizia l'ora legale (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Configura l'orario in cui inizia l'ora legale (0~23).
		minute	Configura i minuti in cui inizia l'ora legale (0~59).
	End		Configura la data e l'orario in cui termina l'ora legale.
		Month	Configura il mese in cui termina l'ora legale (1~12).
		Week	Configura la settimana in cui termina l'ora legale (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Configura il giorno in cui termina l'ora legale (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Configura l'orario in cui termina l'ora legale (0~23).
		minute	Configura i minuti in cui termina l'ora legale (0~59).

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

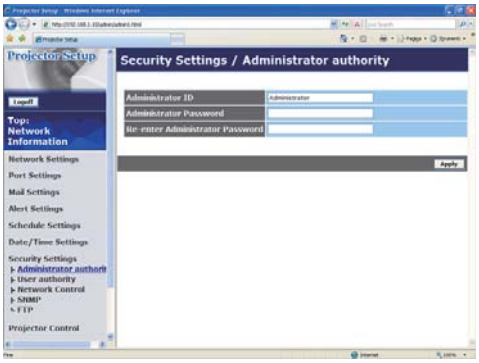
Voce		Descrizione
Time difference		Configura il fuso orario. Impostare lo stesso fuso orario del PC. In caso di dubbio, consultare il proprio gestore IT.
SNTP		Fare clic sulla casella **[ON]** per recuperare le informazioni relative a data e ora dal server SNTP e impostare le seguenti voci.
	SNTP Server IP Address	Configura l'indirizzo del server SNTP in formato IP. • L'indirizzo include non solo l'indirizzo IP, ma anche il nome dominio se si è impostato un server DNS valido su **Impostazioni della rete**. La lunghezza massima del nome host o dominio è di 255 caratteri.
	Cycle	Configura l'intervallo al quale si desidera recuperare le informazioni relative a data e ora dal server SNTP (**ora:minuto**).

Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • Se si connette il proiettore ad una rete esistente, consultare l'amministratore della rete prima di impostare gli indirizzi del server.
• Per attivare la funzione SNTP, è necessario impostare il fuso orario.
• Il proiettore recupera le informazioni relative a data e ora dal server orario e sovrascrive queste impostazioni quando SNTP è attivato.
• L'ora dell'orologio interno potrebbe non essere precisa. Si consiglia di utilizzare SNTP affinché l'orario sia preciso.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.9 Security Settings (Impostazioni di sicurezza)



Visualizza e configura le password e altre impostazioni relative alla sicurezza.

Voce		Descrizione
Administrator authority		Configura l'ID amministratore e la password.
	Administrator ID	Configura l'ID amministratore. La lunghezza massima del testo è di 32 caratteri alfanumerici.
	Administrator Password	Configura la password dell'amministratore. La lunghezza massima del testo è di 255 caratteri alfanumerici.
	Re-enter Administrator Password	Digitare nuovamente la password per effettuare la verifica.
User authority		Configura l'ID utente e la password.
	User ID	Configura l'ID utente. La lunghezza massima del testo è di 32 caratteri alfanumerici.
	User Password	Configura la password dell'utente. La lunghezza massima del testo è di 255 caratteri alfanumerici.
	Re-enter User Password	Digitare nuovamente la password per effettuare la verifica.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

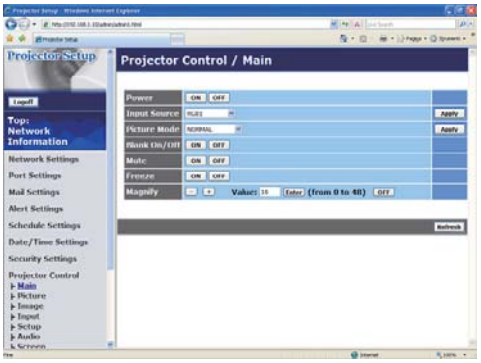
Voce		Descrizione
Network Control		Configura la password di autenticazione per il controllo dei comandi.
	Authentication Password	Configura la password di autenticazione. La lunghezza massima del testo è di 32 caratteri alfanumerici.
	Re-enter Authentication Password	Digitare nuovamente la password per effettuare la verifica.
SNMP		Configura il nome della comunità se si usa SNMP.
	Community name	Configura il nome della comunità. La lunghezza massima del testo è di 64 caratteri alfanumerici.
FTP		Configura l'utente e la password per FTP.
	User	Configura il nome utente. La lunghezza massima del testo è di 32 caratteri alfanumerici.
	Password	Configura la password. La lunghezza massima del testo è di 32 caratteri alfanumerici.
	Re-enter Password	Digitare nuovamente la password per effettuare la verifica.

Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • È possibile utilizzare solo i numeri ‘0-9’ e le lettere ‘a-z’, ‘A-Z’.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.10 Projector Control (Controllo proiettore)



È possibile eseguire le voci della tabella di seguito dal menu Projector Control. Selezionare una voce con i tasti freccia verso l'alto e il basso del PC. La maggior parte delle voci dispone di un sottomenu. Per dettagli, consultare la tabella di seguito.

NOTA • Il valore di impostazione potrebbe non corrispondere a quello attuale, se l'utente lo modifica manualmente. In tal caso, aggiornare la pagina, facendo clic sul tasto **[Refresh]**.

Controlla il proiettore.

Voce		Descrizione
Main		
	Power	Accende/spegne il proiettore.
	Input Source	Seleziona la fonte di ingresso.
	Picture Mode	Seleziona l'impostazione relativa alla modalità dell'immagine.
	Blank On/Off	Attiva/disattiva la funzione Blank.
	Mute	Attiva/disattiva la funzione Mute.
	Freeze	Attiva/disattiva la funzione Freeze.
	Magnify	Controlla l'impostazione di ingrandimento. In alcune fonti di segnale in ingresso, la funzione di ingrandimento potrebbe arrestarsi nonostante non sia stato raggiunto il valore massimo.
Picture		
	Brightness	Regola l'impostazione relativa alla luminosità.
	Contrast	Regola l'impostazione relativa al contrasto.
	Gamma	Seleziona l'impostazione della gamma.
	Color Temp	Seleziona l'impostazione della temperatura di colore.
	Color	Regola l'impostazione relativa al colore.
	Tint	Regola l'impostazione relativa alla tonalità.
	Sharpness	Regola l'impostazione relativa alla nitidezza.
	Active Iris	Seleziona l'impostazione relativa all'iris attivo.
	MyMemory Save	Salva i dati Memoria.
	MyMemory Recall	Richiama i dati Memoria.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

Voce		Descrizione
Image		
	Aspect	Seleziona l'impostazione del formato.
	Over Scan	Regola l'impostazione dell'overscan.
	V Position	Regola la posizione verticale.
	H Position	Regola la posizione orizzontale.
	H Phase	Regola la fase orizzontale.
	H Size	Regola il formato orizzontale.
	Auto Adjust Execute	Esegue la regolazione automatica.
Input		
	Progressive	Seleziona l'impostazione progressiva.
	Video NR	Seleziona l'impostazione di attenuazione dei disturbi video.
	3D-YCS	Seleziona l'impostazione 3D-YCS.
	Color Space	Seleziona lo spazio colore.
	Component	Seleziona l'impostazione del porta COMPONENT.
	C-Video Format	Seleziona l'impostazione del formato video.
	S-Video Format	Seleziona l'impostazione del formato s-video.
	HDMI	Seleziona l'impostazione HDMI.
	Frame Lock-RGB1	Attiva/disattiva la funzione Stop foto-RGB1.
	Frame Lock-RGB2	Attiva/disattiva la funzione Stop foto-RGB2.
	Frame Lock-HDMI	Attiva/disattiva la funzione Stop foto-HDMI.
	RGB in-1	Seleziona il tipo di segnale di ingresso RGB1.
	RGB in-2	Seleziona il tipo di segnale di ingresso RGB2.
Setup		
	Auto Keystone Execute	Esegue la correzione automatica dell'effetto keystone.
	Keystone V	Regola l'impostazione della distorsione keystone verticale.
	Keystone H	Regola l'impostazione della distorsione keystone orizzontale.
	Whisper	Seleziona la modalità Silenzioso.
	Mirror	Seleziona lo stato Specchio.
	Monitor Out-RGB1	Assegna il RGB OUT quando la porta RGB1 è selezionata.
	Monitor Out-RGB2	Assegna il RGB OUT quando la porta RGB2 è selezionata.
	Monitor Out-HDMI	Assegna il RGB OUT quando la porta HDMI è selezionata.
	Monitor Out-MIU	Assegna il RGB OUT quando la porta MIU è selezionata.
	Monitor Out-Component	Assegna il RGB OUT quando la porta COMPONENT è selezionata.
	Monitor Out-S-Video	Assegna il RGB OUT quando la porta S-VIDEO è selezionata.
	Monitor Out-Video	Assegna il RGB OUT quando la porta VIDEO è selezionata.
	Monitor Out-Standby	Assegna il RGB OUT nella modalità di attesa.

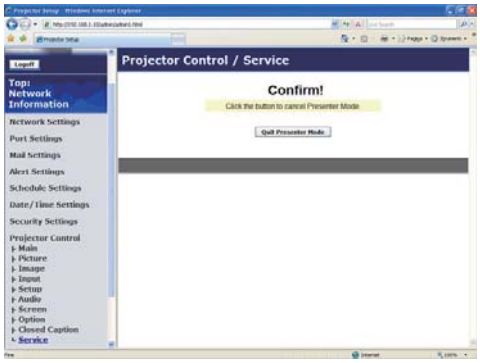
4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

Voce		Descrizione
Audio		
	Volume	Regola l'impostazione relativa al volume.
	Treble	Regola l’impostazione ALTI.
	Bass	Regola l’impostazione BASSI.
	SRS WOW	Seleziona l’impostazione SRS WOW.
	Speaker	Attiva/disattiva il diffusore integrato.
	Audio-RGB1	Assegna la porta di ingresso AUDIO-RGB1.
	Audio-RGB2	Assegna la porta di ingresso AUDIO-RGB2.
	Audio-HDMI	Assegna la porta di ingresso AUDIO-HDMI.
	Audio-MIU	Assegna la porta di ingresso AUDIO-MIU.
	Audio-Component	Assegna la porta di ingresso AUDIO-COMPONENT.
	Audio-S-Video	Assegna la porta di ingresso AUDIO-S-VIDEO.
	Audio-Video	Assegna la porta di ingresso AUDIO-VIDEO.
	Audio Out Standby	Assegna il AUDIO OUT nella modalità di attesa.
	HDMI Audio	Seleziona l'impostazione audio HDMI.
Screen		
	Language	Seleziona la lingua dell'OSD.
	Menu Position V	Regola la posizione verticale del menu.
	Menu Position H	Regola la posizione orizzontale del menu.
	Blank	Seleziona la modalità Sp. vuoto.
	Startup	Seleziona la modalità della schermata di avvio.
	MyScreen Lock	Attiva/disattiva la funzione Bl.Schermata.
	Message	Attiva/disattiva la funzione Messaggio.
	Template	Selezioni lo schermo di modello.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

Voce		Descrizione
Option		
	Auto Search	Attiva/disattiva la funzione di ricerca automatica del segnale.
	Auto Keystone	Attiva/disattiva la funzione di correzione automatica dell'effetto keystone.
	Auto on	Attiva/disattiva la funzione Auto on.
	Auto off	Configura il timer per lo spegnimento del proiettore quando non si rileva alcun segnale.
	My Button-1	Assegna le funzioni per MY BUTTON1 sul controllo remoto.
	My Button-2	Assegna le funzioni per MY BUTTON2 sul controllo remoto.
	My Source	Seleziona l'impostazione Sorgente.
	Remote Receiv. Front	Attiva/disattiva il ricev. telecom. anteriore.
	Remote Receiv. Rear	Attiva/disattiva il ricev. telecom. posteriore.
	Remote Receiv. Top	Attiva/disattiva il ricev. telecom. superiore.
	Remote Freq. Normal	Abilita/disabilita il segnale di radiofrequenza normale.
	Remote Freq. High	Abilita/disabilita il segnale di alta radiofrequenza.
Closed Caption		
	Display	Seleziona l'impostazione Closed Caption VISUALIZZA.
	Mode	Seleziona l'impostazione Closed Caption MODALITÀ.
	Channel	Seleziona l'impostazione Closed Caption CANALE.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

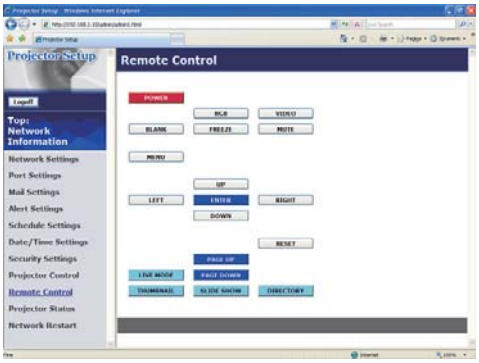


La voce **Service** del menu **Projector Control** viene visualizzata solo quando si accede con l'ID amministratore.
È possibile eseguire le voci della tabella di seguito dal menu **Projector Control** . Fare clic su **[Quit Presenter Mode]**.

Voce	Descrizione
Service	
Quit Presenter Mode	Uscire da Mod.Presenter.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.11 Remote Control (Controllo remoto)



È possibile utilizzare il browser per il controllo del proiettore.

• Non tentare di controllare il proiettore con il telecomando e con il controllo remoto web allo stesso tempo. Potrebbe causare errori di funzionamento del proiettore.

Le funzioni del telecomando normale vengono assegnate alla schermata del controllo remoto web.

Voce	Descrizione
POWER	Assegnata la stessa funzione del tasto STANDBY/ON.
RGB	Assegnata la stessa funzione del tasto RGB.
VIDEO	Assegnata la stessa funzione del tasto VIDEO.
BLANK	Assegnata la stessa funzione del tasto BLANK.
FREEZE	Assegnata la stessa funzione del tasto FREEZE.
MUTE	Assegnata la stessa funzione del tasto MUTE.
MENU	Assegnata la stessa funzione del tasto MENU.
UP	Assegnata la stessa funzione del tasto ▲.
DOWN	Assegnata la stessa funzione del tasto ▼.
LEFT	Assegnata la stessa funzione del tasto ◄.
RIGHT	Assegnata la stessa funzione del tasto ►.
ENTER	Assegnata la stessa funzione del tasto ENTER.
RESET	Assegnata la stessa funzione del tasto RESET.
PAGE UP	Assegnata la stessa funzione del tasto PAGE UP.
PAGE DOWN	Assegnata la stessa funzione del tasto PAGE DOWN.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

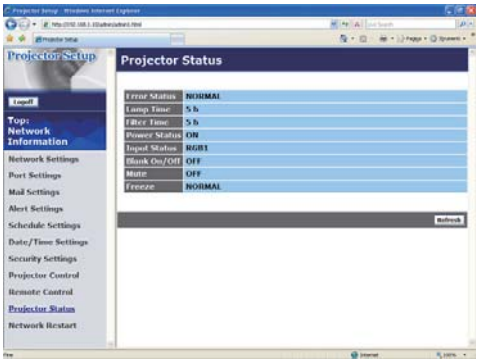
Le funzioni del menu PRESENTAZIONE SENZA PC vengono assegnate alla schermata del controllo remoto web.

Voce	Descrizione
LIVE MODE	Questa voce consente di impostare la “Mod. dal vivo”.
THUMBNAIL	Questa voce consente di impostare la modalità “Miniatura”.
SLIDE SHOW	Questa voce consente di impostare la modalità “Sequenza”.
DIRECTORY	Questa voce consente di impostare la modalità “Directory”.

NOTA • Il controllo remoto web non supporta la funzione di ripetizione che esegue un'azione mentre si tiene premuto un tasto.
• Poiché la funzione di ripetizione non è disponibile, fare più volte clic sul tasto.
• Pur tenendo premuto il tasto per qualce istante, il controllo remoto web invia una sola volta il comando desiderato. Rilasciare il tasto, quindi fare nuovamente clic su di esso.
• Quando si preme il tasto **[POWER]**, appare una finestra a conferma dell'operazione. Per disattivarlo, premere **[OK]** o **[Cancel]**.
• I tasti **[PAGE DOWN]** e **[PAGE UP]** del controllo remoto web non possono essere utilizzati come mouse del proiettore.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.12 Projector Status (Stato proiettore)

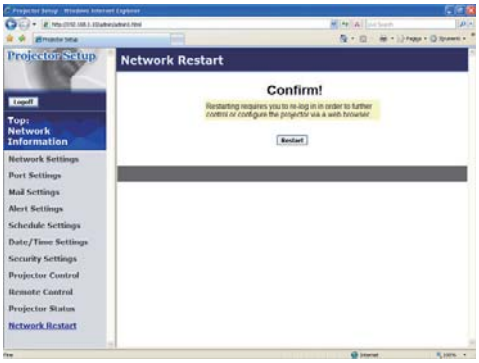


Visualizza e configura lo stato attuale del proiettore.

Voce	Descrizione
Error Status	Visualizza lo stato di errore attuale.
Lamp Time	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada attuale.
Filter Time	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro attuale.
Power Status	Visualizza lo stato di alimentazione attuale.
Input Status	Visualizza la fonte del segnale di ingresso attuale.
Blank On/Off	Visualizza lo stato di attivazione/disattivazione attuale della funzione Blank.
Mute	Visualizza lo stato di attivazione/disattivazione attuale della funzione Mute.
Freeze	Visualizza lo stato attuale della funzione Freeze.

4.1 Configurazione e controllo del proiettore tramite browser web (continua)

4.1.13 Network Restart (Riavvio rete)



Riavvia la connessione di rete del proiettore.

Voce	Descrizione
Restart	Riavvia la connessione di rete del proiettore in modo da attivare le nuove impostazioni.

NOTA • Per riavviare è necessario accedere nuovamente in modo da controllare o configurare ulteriormente il proiettore tramite browser. Attendere oltre 10 secondi dopo aver fatto clic su **[Restart]** per accedere nuovamente.
• Il menu di accesso (📖67) viene visualizzato dopo il riavvio della connessione di rete del proiettore, se DHCP è impostato su ACCEN.RE.

4.1.14 Logoff (Disconnessione)

Facendo clic su **[Logoff]**, viene visualizzato il menu di accesso (📖67).

4.2 Avvisi tramite e-mail

Il proiettore può inviare un messaggio di allerta a determinati indirizzi e-mail, quando rileva un errore oppure quando si presenta una situazione che richiede un intervento per manutenzione.

NOTA • È possibile indicare fino a cinque indirizzi e-mail.
• Il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare e-mail in caso di perdita improvvisa di potenza.

Impostazioni e-mail (📖72)

Per utilizzare la funzione di avviso tramite e-mail del proiettore, configurare le seguenti voci da un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su **192.168.1.10:**
1) Digitare **"http://192.168.1.10/"** nella barra degli indirizzi del browser.
2) Inserire l'ID amministratore e la password e fare clic su **[Logon]**.
3) Fare clic su **[Port Settings]** nel menu principale.
4) Fare clic sulla casella **[Enable]** per aprire la porta SMTP.
5) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.
6) Fare clic su **[Mail Settings]** e configurare ogni voce. Consultare la voce **4.1.5 Mail Settings (Impostazioni e-mail)** (📖72) per ulteriori informazioni.
7) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • Fare clic sul tasto **[Send Test Mail]** di **[Mail Settings]** per confermare che le impostazioni e-mail sono corrette. La seguente e-mail viene inviata agli indirizzi specificati.

Riga oggetto	:Test Mail	<Nome proiettore>
Testo	:Send Test Mail	
	Date	<Data test>
	Time	<Ora test>
	IP Address	<Indirizzo IP del proiettore>
	MAC Address	<Indirizzo MAC del proiettore>

4.2 Avvisi tramite e-mail (continua)

8) Fare clic su **[Alert Settings]** nel menu principale per effettuare le impostazioni degli avvisi tramite e-mail.
9) Selezionare e configurare ogni voce di avviso. Consultare la voce **4.1.6 Alert Settings (Impostazioni avviso)** (📖*73*) per ulteriori informazioni.
10) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

Le e-mail relative a guasti/avvertenze presentano i seguenti formati:

Riga oggetto :	<Mail title>	<Nome proiettore>
Testo	: <Mail text>	
	Date	<Data guasto / avvertenza>
	Time	<Ora guasto / avvertenza>
	IP Address	<Indirizzo IP del proiettore>
	MAC Address	<Indirizzo MAC del proiettore>

4.3 Gestione del proiettore tramite SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) consente di gestire le informazioni relative al proiettore (ovvero un guasto o un'avvertenza) dal PC sulla rete. Per utilizzare questa funzione è necessario il software di gestione SNMP.

NOTA • Si consiglia di far eseguire le funzioni SNMP dall'amministratore della rete.
• Per monitorare il proiettore tramite SNMP è necessario installare sul PC il software di gestione SNMP.

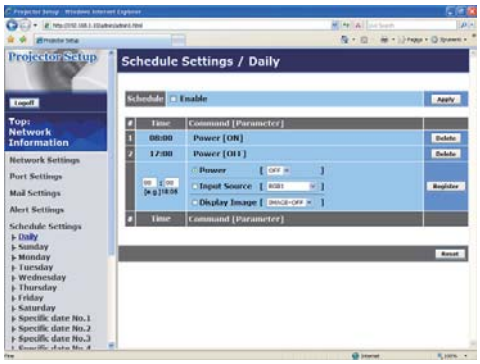
Impostazioni di SNMP (📖*71*)

Per utilizzare SNMP, configurare le seguenti voci tramite un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su **192.168.1.10:**
1) Digitare **"http://192.168.1.10/"** nella barra degli indirizzi del browser.
2) Inserire l'ID amministratore e la password e fare clic su **[Logon]**.
3) Fare clic su **[Port Settings]** nel menu principale.
4) Fare clic sulla casella **[Enable]** per aprire la **porta SNMP**. Impostare l'indirizzo IP cui inviare un SNMP Trap in caso di guasto/avvertenza.
5) Fare clic su **[Security Settings]** nel menu principale.
6) Fare clic su **[SNMP]** e impostare il nome della comunità sulla schermata visualizzata.
7) Configurare le impostazioni per la trasmissione Trap di guasti/avvertenze. Fare clic su **[Alert Settings]** nel menu principale e selezionare la voce guasto/avvertenza da configurare.
8) Fare clic sulla casella **[Enable]** per inviare un SNMP Trap relativo a guasti/avvertenze. Deselezionare la casella **[Enable]** nel caso non sia necessaria una trasmissione SNMP Trap.
9) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

4.4 Programmazione evento

La funzione di programmazione consente l'impostazione di eventi programmati, tra cui l'accensione/lo spegnimento del proiettore. Consente inoltre una “gestione autonoma” del proiettore.



NOTA • È possibile programmare i seguenti eventi: Power ON/OFF, Input Source e Transferred Image Display.
• L'accensione/spegnimento ha la priorità su tutti gli altri eventi definiti allo stesso tempo.
• Vi sono 3 tipi di programmazione: 1) daily 2) weekly 3) specific date (📖75).
• La priorità degli eventi programmati è la seguente: 1) specific date 2) weekly 3) daily.
• Per gli eventi programmati sono disponibili fino a cinque date specifiche. Nel caso vari eventi siano stati programmati alla stessa data e ora, la priorità è data a quelli con i numeri inferiori (ad esempio, ‘Specific day No. 1’ ha la priorità su ‘Specific day No. 2’ e così via).
• Assicurarsi di impostare la data e l'ora prima di attivare gli eventi programmati (📖77).

4.4 Programmazione evento (continua)

Impostazioni programmate (📖75)

È possibile configurare le impostazioni programmate da un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su **192.168.1.10:**
1) Digitare **"http://192.168.1.10/"** nella barra degli indirizzi del browser.
2) Inserire l'ID amministratore e la password e fare clic su **[Logon]**.
3) Fare clic su **[Schedule Settings]** nel menu principale e selezionare la voce di programmazione desiderata. Ad esempio, se si desidera eseguire il comando ogni domenica, selezionare **[Sunday]**.
4) Fare clic sulla casella **[Enable]** per attivare la programmazione.
5) Inserire la data (mese/giorno) della programmazione stabilita.
6) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.
7) Dopo aver configurato l'ora, il comando e i parametri, fare clic su [Register] per aggiungere il nuovo evento.
8) Fare clic sul tasto **[Delete]** per eliminare una programmazione.

Vi sono tre tipi di programmazione.
1) Daily: esegue l'operazione stabilita ad una certa ora ogni giorno.
2) Sunday ~ Saturday: esegue l'operazione stabilita ad una certa ora di una dato giorno.
3) Specific date: esegue l'operazione stabilita ad una certa data e ora.

NOTA • In modalità stand-by l'indicatore di alimentazione lampeggia in verde per circa 3 secondi quando viene salvata almeno 1 programmazione "Power ON".
• Quando si usa la funzione di programmazione, il cavo di alimentazione deve essere collegato al proiettore e l'interruttore di rete acceso, [|]. La funzione di programmazione non è operativa quando l'interruttore di rete è spento, [O] o l'interruttore di una stanza è scattato. L'indicatore di alimentazione lampeggia in arancione o verde quando il proiettore riceve l'alimentazione.

4.4 Programmazione evento (continua)

È possibile regolare impostazioni di (📖77)

È possibile regolare le impostazioni relative a data/ora tramite un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su **192.168.1.10:**
1) Digitare **"http://192.168.1.10/"** nella barra degli indirizzi del browser.
2) Inserire l'ID amministratore e la password e fare clic su **[Logon]**.
3) Fare clic su **[Date/Time Settings]** nel menu principale e configurare ogni voce. Per ulteriori informazioni, consultare la voce **4.1.8 Data/Time Settings (Impostazioni di data/ora)**.
4) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • La batteria dell'orologio incorporato potrebbe essere scarica, se l'orologio è indietro nonostante siano state impostate correttamente la data e l'ora. Sostituire la batteria osservando le relative istruzioni.
(📖***Batteria dell'orologio interno del Guida dell'operatore***)
• L'ora dell'orologio interno potrebbe non essere precisa. Si consiglia di utilizzare SNTP affinché l'orario sia preciso.

4.5 Visualizzazione IMMAGINI (trasferimento fermo immagine)

Il proiettore può visualizzare un fermo immagine trasferito tramite la rete in una scheda di memoria SD o in una memoria USB (Fig. 4.5).

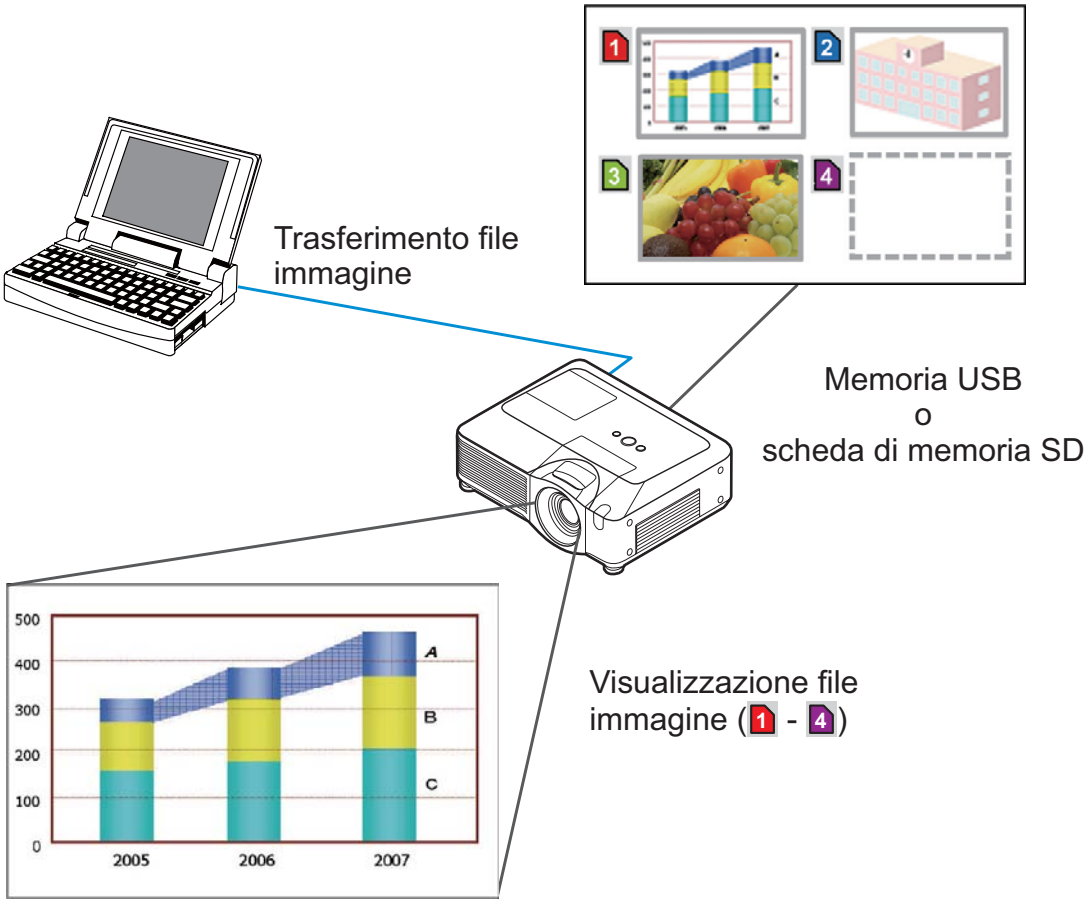


Fig. 4.5 Trasferimento fermo immagine

Per la trasmissione IMMAGINI è necessaria un'applicazione esclusiva per il PC, scaricabile dal sito web 3M (http://www.3m.com/meetings). Consultare il manuale di istruzioni dell'applicazione.

Per visualizzare l'immagine trasferita, selezionare la voce IMMAGINI nel menu MIU. Per ulteriori informazioni, vedere la descrizione della voce IMMAGINI nel menu MIU. (📖 ***Menu MIU del Guida dell'operatore***)

NOTA • I file supportati sono JPEG, Bitmap e PNG.
• È possibile assegnare un massimo di 4 file immagine.
• Il file immagine può inoltre essere visualizzato tramite la funzione di programmazione del browser. Consultare la voce ***4.4 Programmazione evento*** (📖***93***) per i dettagli.

4.6 Controllo comandi tramite la rete

È possibile configurare e controllare il proiettore tramite la rete utilizzando i comandi RS-232C.

Porta di comunicazione

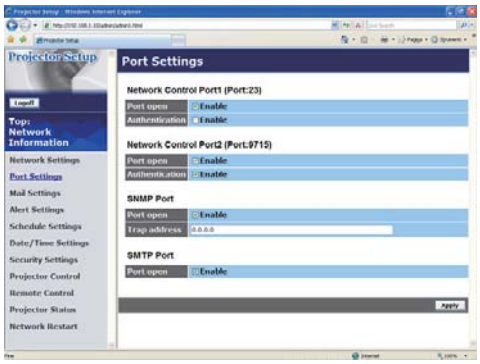
Per il controllo dei comandi sono assegnate le due seguenti porte.
TCP #23
TCP #9715

Impostazioni controllo comandi (📖71)

Quando si usa un controllo comandi, configurare le seguenti voci da un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su **192.168.1.10:**

1) Digitare **"http://192.168.1.10/"** nella barra degli indirizzi del browser.
2) Inserire l'ID amministratore e la password e fare clic su **[Logon]**.
3) Fare clic su **[Port Settings]** nel menu principale.



4) Fare clic sulla casella **[Enable]** per aprire **Network Control Port1 (Port: 23)** e utilizzare TCP #23. Fare clic sulla casella **[Enable]** per l'impostazione **[Authentication]** nel caso sia necessaria un'autenticazione. In caso contrario, deselezionare la casella.
5) Fare clic sulla casella **[Enable]** per aprire **Network Control Port2 (Port: 9715)** e utilizzare TCP #9715. Fare clic sulla casella **[Enable]** per l'impostazione **[Authentication]** nel caso sia necessaria un'autenticazione. In caso contrario, deselezionare la casella.
6) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

4.6 Controllo comandi tramite la rete (continua)

Quando si attiva l'impostazione di autenticazione, sono necessarie le seguenti configurazioni (📖*79*).

7) Fare clic su **[Security Settings]** nel menu principale.
8) Fare clic su **[Network Control]** e digitare la password di autenticazione desiderata.
   * Vedere NOTA.
9) Fare clic sul tasto **[Apply]** per salvare le impostazioni.

NOTA • La password di autenticazione sarà uguale per Network Control Port1 (Port: 23), Network Control Port2 (Port: 9715).

4.6 Controllo comandi tramite la rete (continua)

Formato comando

I formati di comando differiscono in base alle diverse porte di comunicazione.

- TCP #23
  È possibile utilizzare i comandi RS-232C senza alcuna modifica. Il formato dei dati di risposta è simile ai comandi RS-232C. Tuttavia, verrà reinviata la seguente risposta in caso di errore di autenticazione, quando quest'ultima è attivata.

  <Risposta in caso di errore di autenticazione>

Risposta	Codice di errore	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

  Formato di invio dati

  Il seguente formato viene aggiunto all'intestazione (0x02), alla lunghezza dati (0x0D), al checksum (1 byte) e all'ID connessione (1 byte) dei comandi RS-232C.

Intestazione	Lunghezza dati	Comando RS-232C	Check Sum	ID di connessione
0x02	0x0D	13 byte	1 byte	1 byte

Intestazione → 0x02, fisso
Lunghezza dati → Lunghezza in byte dei comandi RS-232C (0x0D, fisso)
Comando RS-232C → Comandi RS-232C che inizia con 0xBE 0xEF (13 byte)
Check Sum → Valore uguale a zero con l'aggiunta di 8 bit dall'intestazione al checksum.
ID di connessione → Valore random da 0 a 255 (allegato ai dati di risposta)

4.6 Controllo comandi tramite la rete (continua)

Formato dati di risposta

L'ID di connessione (i dati sono uguali a quelli del formato di invio dati) è allegata ai dati di risposta dei comandi RS-232C.

<Risposta ACK>

Risposta	ID di connessione
0x06	1 byte

<Risposta NAK>

Risposta	ID di connessione
0x15	1 byte

<Risposta errore>

Risposta	Codice di errore	ID di connessione
0x1C	2 byte	1 byte

<Risposta dati>

Risposta	Dati	ID di connessione
0x1D	2 byte	1 byte

<Risposta proiettore occupato>

Risposta	Codice stato	ID di connessione
0x1F	2 byte	1 byte

<Risposta errore di autenticazione>

Risposta	Codice errore di autenticazione		ID di connessione
0x1F	0x04	0x00	1 byte

4.6 Controllo comandi tramite la rete (continua)

Interruzione automatica della connessione

La connessione TCP viene interrotta automaticamente in caso di nessuna comunicazione per 30 secondi.

Autenticazione

Quando si attiva l'autenticazione, il proiettore non accetta i comandi senza prima aver ottenuto l'autenticazione. Il proiettore adopera una tecnica di autenticazione challenge con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).
Quando il proiettore utilizza una LAN, se l'autenticazione è attivata, vengono restituiti 8 bytes random. Unire gli 8 byte ricevuti e la password di autenticazione per integrare questi dati con l'algoritmo MD5 e aggiungerli davanti ai comandi da inviare.

Di seguito viene illustrato un esempio in cui la password di autenticazione è impostata su “password” e gli 8 byte random sono “a572f60c”.

1) Selezionare il proiettore.
2) Ricevere gli 8 byte random “a572f60c” dal proiettore.
3) Unire gli 8 byte random “a572f60c” con la password di autenticazione “password” affinché diventi “a572f60cpassword”.
4) Integrare “a572f60cpassword” con l'algoritmo MD5, che diventerà “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Aggiungere “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” davanti ai comandi e inviare i dati.
   Inviare “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+comando.
6) Quando l'invio dei dati è corretto, viene eseguito il comando e i dati di risposta vengono reinviati. In caso contrario, si verificherà un errore di autenticazione.

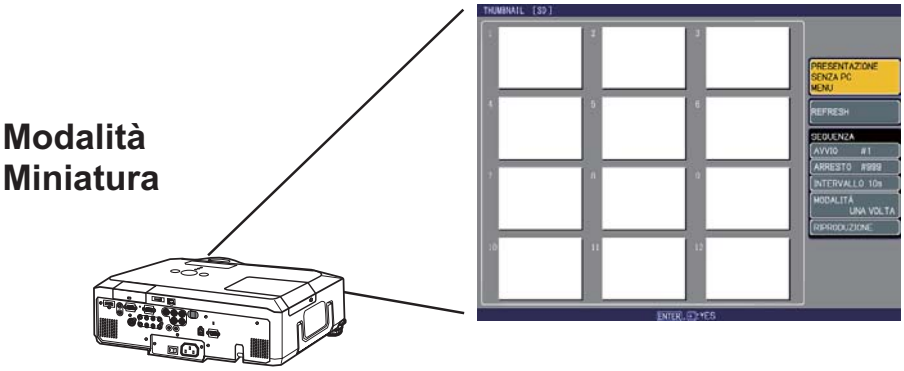
NOTA • Per la trasmissione di un comando successivo al primo e per tutti i seguenti, non è necessaria l'autenticazione se si utilizza la stessa connessione.

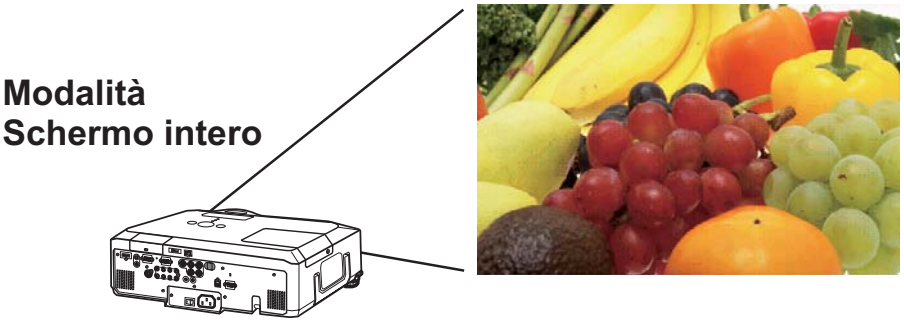
5. Presentazione SENZA PC

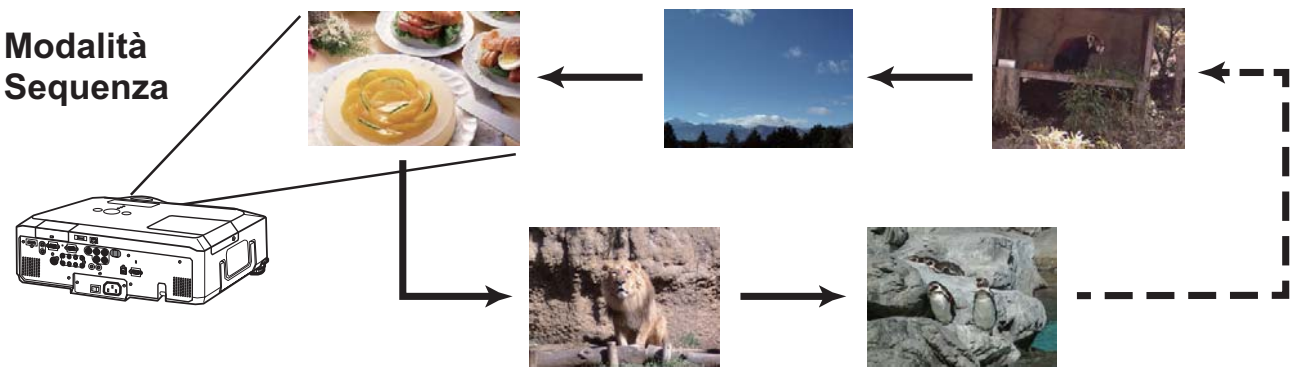
5.1 Schema di Presentazione SENZA PC

Presentazione SENZA PC legge i dati immagine dai supporti di memoria inseriti nello slot SD CARD o nella porta AUX I/O e visualizza le immagini nelle seguenti modalità.
È possibile eseguire Presentazione SENZA PC nel menu OSD dello schermo del proiettore o tramite un browser del PC connesso al proiettore tramite la rete.
Questa funzione consente di effettuare una presentazione senza il PC.

- Modalità Miniatura (📖*104*)
- Modalità Schermo intero (📖*108*)
- Modalità Sequenza (📖*110*)
- Vista ad albero della directory (📖*112*)

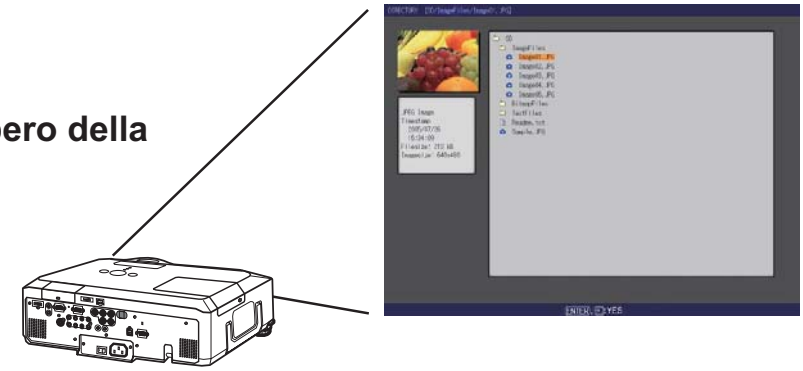






5.1 Schema di Presentazione SENZA PC (continua)

Vista ad albero della directory



[Dispositivi di memoria supportati]

- Scheda di memoria SD
- Memoria USB (tipo di memoria USB, disco rigido USB e lettore di schede USB)

NOTA • Il lettore di memoria USB (adattatore) con oltre 1 slot USB non è supportato (se l'adattatore riconosce il collegamento di vari dispositivi).
• Hub USB non supportato.
• Memoria USB di sicurezza non supportata.
• Alcune schede di memoria SD e memorie USB potrebbero non funzionare correttamente.
• Scheda di memoria SD SDHC (4 GB, ecc.) non supportata. Scheda fino a 2 GB supportata.• Non è possibile inserire contemporaneamente una scheda di memoria SD e la scheda rete wireless (opzionale).
• Prestare attenzione nell'inserire e nel rimuovere la scheda di memoria SD e la memoria USB.
(📖 ***Utilizzare un dispositivo USB/Utilizzare una scheda SD nel Guida dell'operatore***)

[Formato supportato]

- FAT12, FAT16 e FAT32

NOTA • NTFS non supportato.

[Formato di file supportato]

- JPEG (.jpeg, .jpg)
- Bitmap (.bmp)
- PNG (.png)
- MPEG4 (.mp4)

* Formato progressivo non supportato.
* Modalità 16 bit e bitmap compresso non supportati.
* Formato PNG interlacciato non supportato.
* Il tasso di risoluzione bit supportato è inferiore a 1 Mbps nel profilo semplice.
La risoluzione supportata è inferiore a VGA.
L'unico formato audio supportato è AAC.

5.2 Modalità Miniatura

La modalità Miniatura visualizza le immagini memorizzate in un supporto di memoria SD o USB nella schermata Miniatura. In una schermata possono essere visualizzate un massimo di 12 immagini.
Se richiesto, è possibile saltare alle modalità Schermo intero o Sequenza, dopo aver selezionato alcune immagini nella modalità Miniatura.

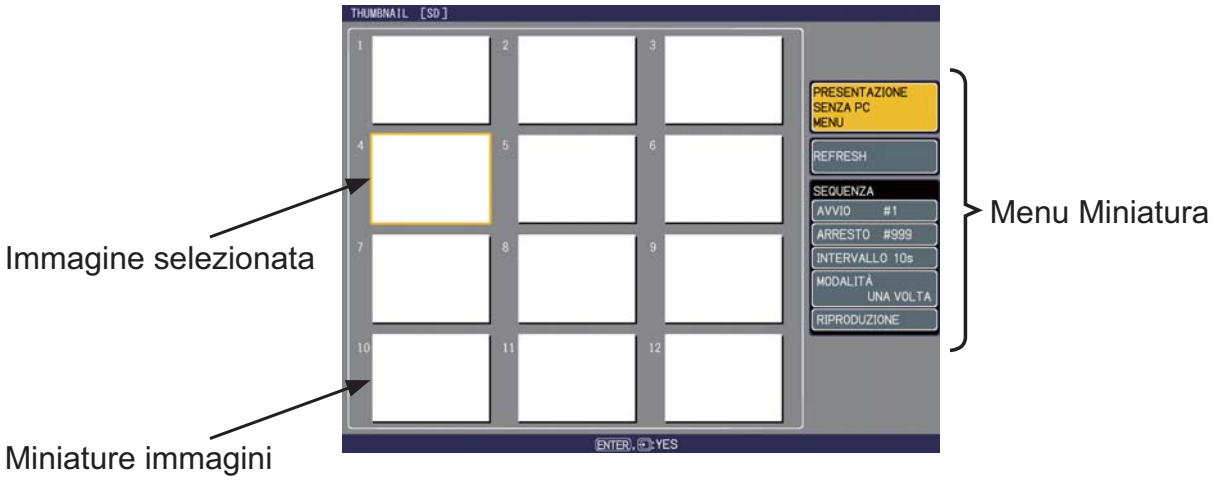


Fig. 5.2 Modalità Miniatura

5.2.1 Avvio della modalità Miniatura

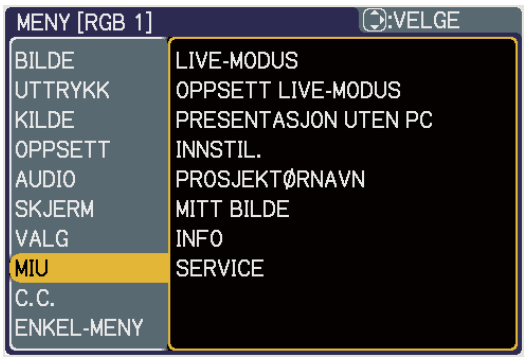
È possibile avviare la modalità Miniatura dal menu OSD del proiettore o da un browser del PC.

dal menu OSD

1) Salvare JEPG o altri file supportati (🕮*103*) nella directory principale dei supporti di memoria SD o USB.
2) Inserire la scheda di memoria SD nello slot relativo del proiettore o la memoria USB nella porta AUX I/O del proiettore (🕮 ***Utilizzare un dispositivo USB/Utilizzare una scheda SD nel Guida dell'operatore***).
3) Premere il tasto MENU del telecomando o i tasti ▲/▼/◄/► del proiettore per visualizzare su schermo il menu.
4) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare Menu avanzato e il cursore ► per accedere alla voce.
5) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MIU e il cursore ► per accedere alla voce.

5.2 Modalità Miniatura (continua)

6) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare PRESENTAZIONE SENZA PC e premere il cursore ►.

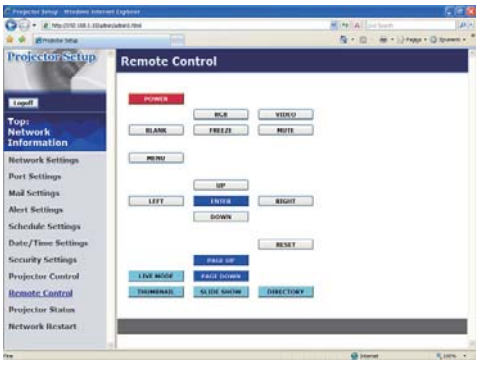


7) Utilizzare i cursori ▲/▼ per selezionare MINIATURA e premere il cursore ► per eseguirla. Sullo schermo viene visualizzata l'immagine della Fig. 5.2.

da un browser

1) Salvare JEPG o altri file supportati (📖*103*) nella directory principale dei supporti di memoria SD o USB.
2) Inserire la scheda di memoria SD nello slot relativo del proiettore o la memoria USB nella porta AUX I/O del proiettore (📖 ***Utilizzare un dispositivo USB/Utilizzare una scheda SD nel Guida dell'operatore***).
3) Connettere il proiettore e il PC tramite la rete (📖*11* o 📖*16* o 📖*26*).
4) Avviare un browser e accedere al proiettore (📖*67*).
5) Selezionare Remote Control nel menu principale per visualizzare la schermata Remote Control sul PC.

6) Selezionare THUMBNAIL e fare clic su di esso. Sullo schermo viene visualizzata l'immagine della Fig. 5.2.



5.2 Modalità Miniatura (continua)

5.2.2 Funzionamento con i tasti

È possibile controllare le immagini nella schermata Miniatura con il telecomando o la tastiera numerica oppure con un browser. Mentre vengono visualizzate le miniature, sono supportate le seguenti funzioni.

Funzione del tasto			Funzioni
Telecomando	Tastiera numerica del proiettore	Controllo remoto web del browser	
▲/▼/◄/►	▲/▼/◄/►	UP/DOWN/LEFT/RIGHT	Sposta il cursore
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Cambia pagine
ENTER	INPUT	ENTER	Visualizza l'immagine selezionata a schermo intero
MENU	-	MENU	Visualizza il menu PRESENTAZIONE SENZA PC

* Queste operazioni non sono accessibili quando viene visualizzato il menu OSD del proiettore.

NOTA • La modalità Miniatura visualizza al massimo 12 immagini in 1 pagina.
• Non è possibile cambiare la porta di ingresso con il tasto INPUT quando viene visualizzato MINIATURA, SEQUENZA o DIRECTORY.
• Visualizzare il menu OSD del proiettore prima di cambiare la porta di ingresso.
• Nelle miniature vengono visualizzate alcune icone di errore.

Il file sembra corrotto o in un formato non supportato.

Il nome file è già presente nella playlist (📖*116*), ma il file attuale non esiste.

5.2 Modalità Miniatura (continua)

5.2.3 Funzionamento del menu Miniatura

Il menu Miniatura si trova sulla destra della schermata Miniatura.

1) PRESENTAZIONE SENZA PC MENU:
   Spostare il cursore sul PRESENTAZIONE SENZA PC MENU e premere il cursore ► del telecomando o del proiettore oppure **[RIGHT]** sul controllo remoto web. Viene visualizzato il menu PRESENTAZIONE SENZA PC.
2) REFRESH:
   Spostare il cursore su REFRESH e premere il cursore ► del telecomando o del proiettore oppure **[RIGHT]** sul controllo remoto web. Quindi viene visualizzato un messaggio di avviso per REFRESH. La funzione Refresh consente di inizializzare la playlist (📖*116*). Se la si inizializza, la schermata Miniatura viene aggiornata e vengono ripristinate le condizioni originali delle immagini.

   Per inizializzarla, premere ENTER sul telecomando o sul controllo remoto web o su INPUT del proiettore. Per uscire dal menu Miniatura, premere ESC sul telecomando o il tasto ◄ del proiettore oppure il tasto **[LEFT]** del controllo remoto web.

NOTA • Se la si inizializza, vengono inizializzate anche le impostazioni relative alla sequenza e alla rotazione delle immagini.
• Se i supporti di memoria sono protetti, non è possibile inizializzare la playlist.
• Se i supporti di memoria non dispongono di spazio in cui archiviare una nuova playlist, non è possibile inizializzarla.
• Per altre funzioni del menu, consultare Sequenza (📖*110*).

5.3 Modalità Schermo intero

La modalità Schermo intero (Fig. 5.3) visualizza un'immagine a schermo intero. A tal fine, premere il tasto ENTER del telecomando o il tasto INPUT della tastiera numerica o fare clic sul tasto **[ENTER]** di Web Remote Control quando viene selezionato il file immagine nella modalità Miniatura o su Vista ad albero della directory.

Fig. 5.3 Modalità Schermo intero

Nella modalità Schermo intero sono supportate le seguenti funzioni.

Funzione del tasto *1)			Funzioni
Telecomando	Tastiera numerica del proiettore	Web Remote del browser	
▲/▼ o ◄/► *2)	▲/▼ o ◄/► *2)	UP/DOWN o LEFT/RIGHT *2)	• Ruota l'immagine di 90 gradi in senso orario o antiorario. Una volta ruotata l'immagine, le informazioni relative all'angolo vengono archiviate nella playlist nonostante la modalità sia impostata su un'altra opzione (modalità Miniatura o Sequenza). Per tornare all'impostazione originale, ruotare nuovamente l'immagine con l'angolo iniziale o eliminare la playlist dalla scheda di memoria (📖*116*). • Sposta la slide in avanti o indietro.
ENTER	INPUT	ENTER	(dalla modalità Miniatura) Visualizza la miniatura.
MENU	-	MENU	Visualizza il menu PRESENTAZIONE SENZA PC.

*1) Queste operazioni non sono accessibili quando viene visualizzato il menu OSD del proiettore.
*2) La funzione della coppia di tasti viene selezionata nel menu CONFIGRAZ. TASTO. (📖*109*).

NOTA • Non è possibile cambiare la porta di ingresso con il tasto INPUT della tastiera quando viene visualizzato MINIATURA, SEQUENZA o DIRECTORY.
• Visualizzare il menu OSD del proiettore prima di cambiare la porta di ingresso.
• L'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente all'inizio o alla fine della riproduzione del file MP4.

5.3 Modalità Schermo intero (continua)

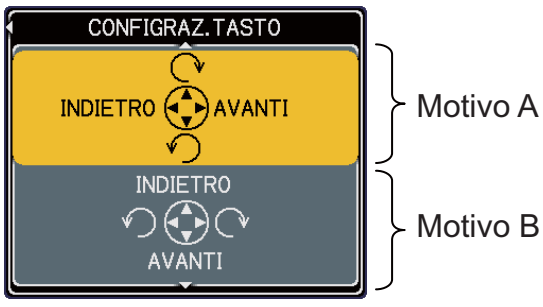
È possibile visualizzare il file immagine nel formato desiderato.
1) Selezionare FORMATO VISUALIZZAZ. nel menu PRESENTAZIONE SENZA PC.

2) Premere il tasto ENTER del telecomando o il tasto ► della tastiera numerica oppure il tasto RIGHT di Web Remote Control.

3) Quindi appare FORMATO VISUALIZZAZ.

4) Selezionare il FORMATO VISUALIZZAZ. desiderato.
• REALE : Visualizza l'immagine nel formato desiderato. Visualizza solo la parte centrale ell'immagine, se il formato originale è inferiore al formato dello schermo. Visualizza solo la parte centrale dell'immagine, se il formato originale è superiore al formato dello schermo.
• NORMALE: Visualizza l'immagine in base al formato massimo dello schermo e mantiene l'aspetto originale.
• PIENO : Visualizza l'immagine a schermo intero. Dal formato originale si passa alla visualizzazione a schermo intero.
Il file animato viene sempre riprodotto in modalità VGA se la risoluzione è superiore a VGA.
Il file animato viene sempre riprodotto al centro dello schermo se la risoluzione è inferiore a VGA.

È possibile selezionare CONFIGRAZ. TASTO dai 2 motivi preselezionati assegnati ai tasti ▲/▼/◄/► in modalità Miniatura.
1) Selezionare CONFIGRAZ. TASTO nel menu PRESENTAZIONE SENZA PC.
2) Premere il tasto ►.
3) Appare il menu CONFIGRAZ. TASTO.



4) Selezionare il motivo CONFIGRAZ. TASTO.
• motivo A : ◄ : immagine precedente ► : immagine successiva
▲ : rotazione a destra ▼ : rotazione a sinistra
• motivo B : ◄ : rotazione a sinistra ► : rotazione a destra
▲ : immagine precedente ▼ : immagine successiva

5.4 Modalità Sequenza

È possibile riprodurre la sequenza con il menu del proiettore. Selezionare SEQUENZA nel menu PRESENTAZIONE SENZA PC e premere il tasto ENTER / ► del telecomando o il tasto ► della tastiera numerica. Quindi si avvia la sequenza.

È inoltre possibile riprodurre la sequenza facendo clic sul tasto **[SLIDE SHOW]** di Web Remote Control.

La modalità Sequenza (Fig. 5.4) visualizza un'immagine a schermo intero e cambia le immagini in base agli intervalli impostati nella durata della visualizzazione. La durata della visualizzazione può essere impostata dalla playlist (📖*116*) e dal menu. (📖*111*)

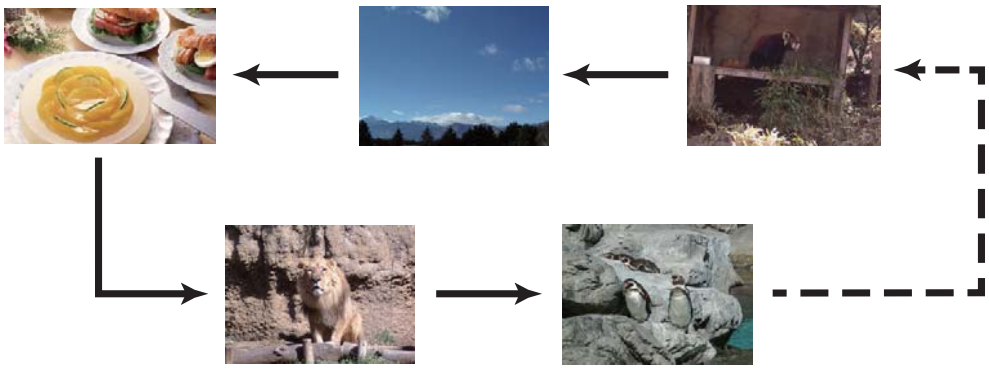


Fig. 5.4 Modalità Sequenza

Mentre viene visualizzata la sequenza, sono supportate le seguenti operazioni.

Funzione del tasto			Funzioni
Telecomando	Tastiera numerica del proiettore	Web Remote del browser	
ENTER	INPUT	ENTER	Visualizza la miniatura.
MENU	-	MENU	Visualizza il menu PRESENTAZIONE SENZA PC.

* Queste operazioni non sono accessibili quando viene visualizzato il menu OSD del proiettore.

NOTA • Non è possibile cambiare la porta di ingresso con il tasto INPUT quando viene visualizzato MINIATURA, SEQUENZA o DIRECTORY.
• Visualizzare il menu OSD del proiettore prima di cambiare la porta di ingresso.
• È possibile visualizzare le immagini registrate nella playlist.
• Non è possibile visualizzare l'immagine come miniatura se non è registrata nella playlist (📖*116*).
• Quando la modalità SEQUENZA è impostata su UNA VOLTA, sullo schermo viene mantenuta l'ultima slide finché non si preme il tasto ENTER del telecomando o di Web Remote Control o il tasto INPUT del proiettore.

5.4 Modalità Sequenza (continua)

È possibile riprodurre la sequenza in base alla configurazione desiderata. Configurare le voci di SEQUENZA su MINIATURA.

1) AVVIO # : impostare il numero iniziale della sequenza.
2) ARRESTO # : impostare il numero finale della sequenza.
3) INTERVALLO : impostare l'intervallo di tempo della sequenza.
4) MODALITÀ : selezionare la modalità Sequenza.
   UNA VOLTA : riproduce la sequenza una volta.
   RIPETUTO : riproduce la sequenza ripetutamente.
5) RIPRODUZIONE : Riproduce la sequenza.
   Non si consiglia di impostare un intervallo di tempo eccessivamente breve (ad esempio qualche secondo), poiché occorre qualche secondi per leggere e visualizzare un file immagine, se questo è archiviato in una directory secondaria o se vari file sono memorizzati nella stessa directory.

NOTA • Le impostazioni di Sequenza vengono salvate nel file **"slidemode txt"** memorizzato nei supporti di memoria. Se il file non esiste, viene creato automaticamente.
• Le opzioni AVVIO #, ARRESTO #, INTERVALLO e MODALITÀ vengono impostate una volta nel menu Miniatura. Questa impostazione ha la priorità sulla playlist.
• Se il supporto di memoria presenta protezione da scrittura o il file **"slidemode.txt"** è di sola scrittura, non è possibile modificare le impostazioni di Sequenza.
• Per eliminare la priorità, eliminare il file **"slidemode.txt"** dalla directory.

5.5 Vista ad albero della directory

È possibile visualizzare la directory con il menu del proiettore.
Selezionare DIRECTORY nel menu PRESENTAZIONE SENZA PC e premere il tasto ENTER / ► del telecomando o il tasto ► della tastiera numerica. Quindi viene visualizzata la directory.

È inoltre possibile visualizzare la directory facendo clic sul tasto **[DIRECTORY]** di Web Remote Control.

Vista ad albero della directory (Fig. 5.5) consente la visualizzazione di tutte le cartelle e i file (compresi quelli in formato non supportato) della scheda di memoria.
L'anteprima dell'immagine viene visualizzata nell'angolo superiore sinistro della vista ad albero della directory. In caso di filmati, come anteprima viene visualizzata una fiamma iniziale. Non viene visualizzata alcuna anteprima, se si seleziona una cartella o un file in formato non supportato.Se si seleziona il file visualizzabile e si preme il tasto ENTER del telecomando, si passa all'immagine a schermo intero. Se si seleziona la directory e si preme il tasto ENTER del telecomando, si passa alla visualizzazione delle miniature della cartella selezionata.

È inoltre possibile visualizzare l'immagine a schermo intero o la miniatura facendo clic sul tasto **[ENTER]** di Web Remote Control.

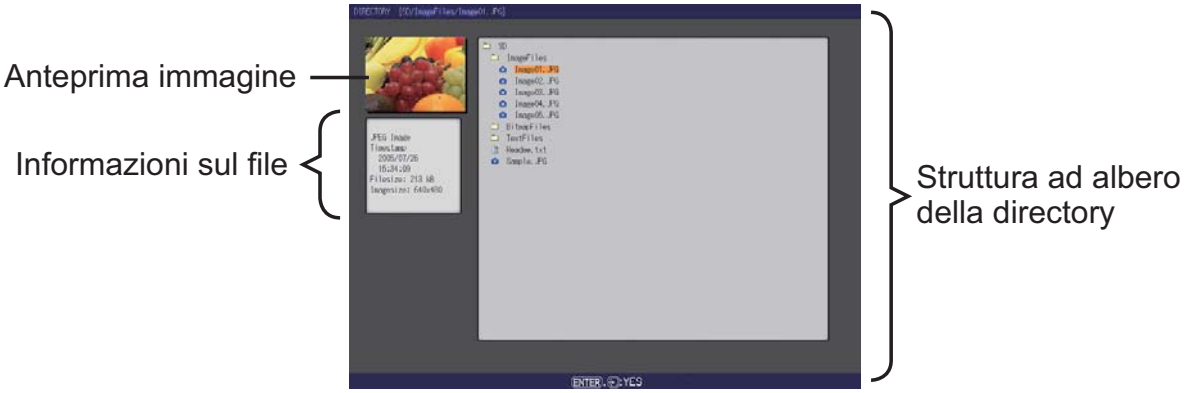


Fig. 5.5 Vista ad albero della directory

5.5 Vista ad albero della directory (continua)

Mentre viene visualizzata la directory, sono supportate le seguenti operazioni.

Funzione del tasto			Funzioni
Telecomando	Tastiera numerica del proiettore	Web Remote del browser	
▲/▼	▲/▼	UP/DOWN	Sposta la voce selezionata verso l'alto o il basso.
►	►	RIGHT	Apre la cartella chiusa.
◄	◄	LEFT	Chiude la cartella.
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Cambia pagina se non è possibile visualizzare tutta la vista ad albero della directory.
ENTER	INPUT	ENTER	Visualizza in anteprima e a schermo intero un file selezionato. Non è possibile aprire un file in formato non supportato. Se viene visualizzata l'anteprima e si preme il tasto Enter, si torna alla vista ad albero della directory. Se si seleziona la directory (cartella), si passa alla modalità Miniatura.
MENU	-	MENU	Visualizza il menu.

* Queste operazioni non sono accessibili quando viene visualizzato il menu OSD del proiettore.

NOTA • Non è possibile cambiare la porta di ingresso con il tasto INPUT quando viene visualizzato MINIATURA, SEQUENZA o DIRECTORY.
• Visualizzare il menu OSD del proiettore prima di cambiare la porta di ingresso.
• Per il nome della directory e del file è possibile utilizzare solo i caratteri alfanumerici.
• Vista ad albero della directory consente di visualizzare fino a 10 strati. Non è possibile visualizzare i file e le cartelle che si trovano oltre il 10º strato. Alcuni file e alcune directory non possono essere visualizzati se il numero è eccessivo. In tal caso, eliminare alcuni file dalla directory o alcune directory dalla scheda di memoria.

5.5 Vista ad albero della directory (continua)

[Visualizzazione informazioni sui file]
Nella visualizzazione Vista ad albero della directory vengono visualizzate le seguenti informazioni relative al file.

File immagine (fermo immagine)

- Formato file (“JPEG Image”, “PNG Image” o “BMP Image”)
- Orario (di creazione del file)
- Dimensioni del file (dimensioni)
- Dimensioni immagine (risoluzione del file)

Filmato (immagine in movimento)

- Formato del file (“MP4 Movie”)
- Orario (di creazione del file)
- Dimensioni del file (dimensioni)
- Dimensioni filmato (risoluzione del file)
- Durata del filmato (tempo di riproduzione)

FIle in formato non supportato

- Formato del file (“File”)
- Orario (di creazione del file)
- Dimensioni del file (dimensioni)

Directory

- Formato del file (“Directory”)
- Orario (di creazione della directory)

5.6 Messaggio di errore “Presentazione SENZA PC”

Il messaggio di errore viene visualizzato a determinate condizioni in modalità “Presentazione SENZA PC”. Appare nella parte inferiore dell'area grigia dello schermo.

Fig. 5.6 Messaggio di errore “Presentazione SENZA PC”

Elenco messaggi di errore “Presentazione SENZA PC”

Messaggio di errore	Contenuto errore	Modalità di visualizzazione
File non rilevato.	Il file visualizzabile non esiste.	Modalità Schermo intero (da modalità Miniatura) e Sequenza
Playlist illegale.	La playlist presenta problemi di funzionamento. (file di oltre i 64 kB, di oltre 1022 caratteri o problemi nel codice di interlinea)	Modalità Sequenza

5.7 Playlist

La playlist è un file di testo in formato DOS, che decide l'ordine di visualizzazione dei fermo immagine o dei filmati in miniatura o in sequenza.
Il nome della playlist è **"imagelistdir.txt"**. Viene creata in ogni cartella quando viene visualizzato Presentazione SENZA PC. La playlist viene creata quando nella directory, in cui non esiste alcuna playlist, viene visualizzato Presentazione SENZA PC. La playlist viene creata nella directory visualizzata.

La playlist è modificabile sul PC. Le informazioni relative alla durata della visualizzazione e alla rotazione in sequenza possono essere impostate in base alle configurazioni specifiche. Inoltre, è possibile rendere non visualizzabili alcune immagini di una playlist, eliminando 1 riga del relativo file. È possibile, inoltre, vedere le immagini aggiunte sulla base del nome del file e della cartella di destinazione da salvare sulla playlist.

[Esempio di file immagine aggiunto]
(Nome cartella/nome cartella/…/nome file, durata visualizzazione, informazioni sulla rotazione)
immagini/foto1/img001.jpg
immagini/foto1/img002.jpg, 2000
immagini/foto1/img003.jpg, 500, rot1
immagini/foto1/img004.jpg
immagini/foto1/img005.jpg, 500, rot2

Il numero dopo l'estensione si riferisce alla durata della sequenza, che può essere tra 0 e 999900. (ms) L'incremento minimo è di 100 ms. Alla fine della durata vi sono le informazioni relative alla rotazione. Una rotazione in senso orario di 90 gradi diventa rot1, rot2 e rot3 (in caso di nessuna rotazione, non indicarla o indicare rot0).
Per separare le informazioni su durata e rotazione, utilizzare ",".

⚠**ATTENZIONE** • Il numero massimo di caratteri per la playlist in 1 riga è di 1024, compreso l'interlineato. Se viene superato, la playlist diventa non valida e presenta un errore.
• Le dimensioni massime della playlist sono di 64 kB. Se vengono superate, diventa non valida.
• La playlist può registrare fino a 999 file immagine. Se il numero viene superato, possono essere utilizzati solo i primi 999 file.
• Quando il file immagine viene aggiunto alla scheda di memoria e può essere visualizzato su schermo, eliminare la playlist esistente nella scheda di memoria.

6. Troubleshooting

Problema			Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
Immagine assente			Il proiettore non è acceso.	La lampada del proiettore è accesa?	*17
			La fonte di ingresso del proiettore non è commutata su MIU.	Il proiettore è commutato su MIU?	*18
Wireless / via cavo	Mod. dal vivo	Il proiettore cui si desidera connettersi non è presente nell'elenco di quelli disponibili	Le impostazioni di rete del PC e del proiettore non sono configurate correttamente.	Controllare le impostazioni di rete del PC e del proiettore. Se si modificano le impostazioni del proiettore, spegnerlo e riaccenderlo di nuovo. Se si porta il proiettore in modalità STAND-BY e lo si accende di nuovo, le nuove impostazioni potrebbero non avere effetto.	10
			Segnale radio debole	• Avvicinare il PC al proiettore • Le onde radio non sono in grado di oltrepassare il cemento e il metallo (porte in acciaio, ecc.)	–
		Comunicazione impossibile	Il proiettore non si trova in Mod. dal vivo	Controllare la modalità nel menu MIU per assicurarsi che sia corretta.	*55
			WPA-PSK o/e WPA2-PSK non è configurato correttamente in Windows® 2000 o Windows® XP/XP SP1/ XP SP1a.	In Windows® 2000 e Windows® XP/XP SP1/XP SP1a, non è stato possibile configurare WPAPSK e WPA2-PSK via Live Viewer 3. Utilizzare l'utilità di configurazione wireless con un PC o adattatore wireless. Fare riferimento al manuale della propria utilità di configurazione. Se si sta utilizzando Windows® XP/XP SP1/XP SP1a, è possibile configurare WPA-PSK e WPA2-PSK aggiornando a SP2 o successivo.	–
			Non può comunicare a causa delle impostazioni senza cavo / di codificazione.	Se c'è un'utilità di configurazione senza cavo caricata sul vostro PC, controllate le sue impostazioni di configurazione. Per favore riferitevi al manuale per configurare l'utilità.	–
			Le impostazioni di configurazione di rete di Live Viewer potrebbero non essere impostate correttamente.	Assicuratevi che le impostazioni di Live Viewer siano adatte ad un PC o ad un uso per un adattatore senza cavo.	10

(continua alla pagina seguente)

* Manuale d'istruzioni (dettagliato) - Guida operativa

6. Troubleshooting (continua)

Problema			Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
Wireless / via cavo	Mod. dal vivo	L'immagine proiettata è piuttosto lenta rispetto a quella del PC	Il proiettore non è in grado di trasmettere immagini dinamiche (ad esempio, un'animazione in PowerPoint®) a piena velocità.	Cambiando la priorità a 'Transmission Speed' nel menu options può aiutare a migliorare la velocità.	58
			Il grado di compressione usato per trasferire le immagini è troppo basso.	Cambiando la priorità a 'Transmission Speed' nel menu options può aiutare a migliorare la velocità.	58
		Nessuna immagine	Usando la Presentazione della Raccolta foto in Windows® Vista.	Live Viewer 3 non può mandare dati dello schermo del PC mentre si usa la Presentazione della Raccolta foto di Windows® Vista. Per favore chiudere la Presentazione della Raccolta foto prima di usare Live Viewer 3.	–
		Impossibile visualizzare correttamente i filmati.	In alcune combinazioni di scheda video del PC e software di applicazione, è possibile che un'immagine reale - specialmente i filmati riprodotti da media player - non possa essere trasferita al proiettore con Live Viewer 3.	Se è presente una funzione di regolazione del livello di accelerazione video, cercare di regolarlo. Fare riferimento al manuale di applicazione per i dettagli.	–
		Il collegamento della rete PC-Proiettore è scollegato quando la risoluzione del display del PC viene modificata durante la visualizzazione di Live Mode.	Il collegamento della rete PC-Proiettore potrebbe scollegarsi quando la risoluzione del display del PC viene modificata durante la visualizzazione dell'immagine.	Ricollegarsi utilizzando il pulsante "Tasto di avvio acquisizione" dopo aver modificato la risoluzione del display del PC, o modificare la risoluzione del display prima di collegarsi con Live Viewer 3.	54
		Le immagini contengono molti disturbi.	Il grado di compressione usato per trasferire le immagini è troppo alto.	Cercate di impostare la priorità a 'Image Quality' nel menu Live Viewer 3 Option. Potreste subire un ribasso nella velocità.	58
		Appaiono due cursori	Il cursore del PC e quello del proiettore vengono visualizzati in successione.	Disattivare l'emulazione del cursore di "Live Viewer 3".	58
		Non appare alcun cursore	Alcuni PC non visualizzano il cursore di "Live Viewer 3".	Attivare l'emulazione del cursore di "Live Viewer 3".	58
		Nè gli effetti di trasparenza nè di traslucenza (Glass)	Usando Live Viewer 3 con il modo Windows® Aero.	Live Viewer 3 non supporta queste caratteristiche di Windows® Vista Aero.	–

(continua alla pagina seguente)

6. Troubleshooting (continua)

Problema		Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
SENZA PC	Non viene visualizzata alcuna informazione dopo aver impostato il dispositivo di memoria nella modalità Miniatura o Directory.	L'impostazione della modalità non viene attualizzata una volta impostato il dispositivo.	Selezionare nuovamente la modalità Miniatura o Directory per visualizzare il menu Presentazione SENZA PC.	104, 112
Wireless	Comunicazione impossibile	La scheda rete wireless non è inserita nel proiettore o la scheda di memoria è ancora inserita.	Inserire nell'apposito slot la scheda rete wireless in dotazione con il proiettore.	*12
		Nelle vicinanze è presente un altro proiettore oppure uno con la stessa impostazione wireless.	Cambiare l'indirizzo SSID e IP.	70 *60
LAN con cavo	Comunicazione impossibile	Le impostazioni di rete del PC e del proiettore non sono configurate correttamente.	Controllare le impostazioni di rete del PC e del proiettore.	11-14, 41
		La scheda rete wireless è inserita nel proiettore.	Estrarre la scheda rete wireless dal proiettore (non è possibile utilizzare le connessioni LAN wireless e con cavo allo stesso tempo).	*58
Altro - Le informazioni dal proiettore al PC non sono corrette o complete - Il proiettore non risponde - Le immagini sullo schermo sono bloccate.		La comunicazione tra il proiettore e il PC non funziona correttamente. Le funzioni MIU del proiettore non operano correttamente.	Provare “MIU RIAVVIO” del menu SERVIZIO nel menu MIU.	*63

* Guida dell’operatore

7. Dati tecnici

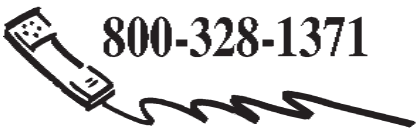
Voce	Dati tecnici
Formato file	JPEG, PNG, Bitmap e MPEG4
Software di controllo	Applicazione PC dedicata e browser web
Protocollo corrispondente	TCP/IP, client DHCP e server HTTP
Rete	LAN wireless (IEEE802.11b/g) (modalità Ad-Hoc e Infrastructure) Ethernet (100Base-TX/10Base-T)
Sicurezza	WEP (64/128 bit), WPA-PSK/PSK2 (TKIP/AES), SSID
Ambiente operativo dell'applicazione PC	OS: Windows® 2000 Professional (Service Pack4) Windows® XP Home Edition Windows® XP Professional Windows® Vista Home Basic (32bit) Windows® Vista Home Premium (32bit) Windows® Vista Business (32bit) Windows® Vista Enterprise (32bit) Windowsv Vista Ultimate (32bit) CPU: Pentium® III 600 MHz o superiore. Dimensioni memoria: 64 MB o superiore, 128 MB o superiore in caso di XP RAM video: 4 MB (si consigliano 8 MB) HDD: 20 MB Unità CD-ROM Browser: Internet Explorer® 5.5 o successivo
Scheda di memoria SD	Scheda di memoria SD (scheda corrispondente non ancora confermata)
Scheda rete wireless	C-guys SD-Link11g
USB	Dispositivo di memoria USB1.0 SBC/BOTÈ possibile leggere/scrivere sulle seguenti memorie USB. - Memoria USB - Lettore di schede (scheda corrispondente non ancora confermata)

8. Garanzia e servizio post-vendita

In caso di problemi con l'apparecchiatura, consultare prima la sezione “6. Troubleshooting” (📖*117*) e osservare le istruzioni incluse. Se continuano a verificarsi problemi, contattare il proprio rivenditore o la compagnia di assistenza. Il rivenditore o il centro di assistenza sapranno precisare anche le condizioni di garanzia.

Nota Importante
Tutte le affermazioni, informazioni tecniche, e raccomandazioni riferite ai prodotti 3M sono basate su informazioni considerate affidabili, ma la precisione o la completezza non sono garantite. Prima di utilizzare questo prodotto, dovete evalutarlo e determinare se è adatto alla vostra applicazione voluta. Siete responsabili di tutti i rischi e le responsabilità associati a tale uso. Tutte le affermazioni riferite al prodotto che non sono contenute nella pubblicazione corrente 3M, o tutte le dichiarazioni contrarie contenute sul vostro ordine di acquisto non avranno forza o effetto a meno che non concordate espressamente, per iscritto, da un ufficiale autorizzato 3M.

Garanzia
3M garantisce il funzionamento del prodotto 3M, utilizzato secondo la dichiarazione 3M sulla destinazione d'uso (www.3M.com/meetings), per il periodo di durata garantita, secondo quanto dichiarato nel relativo Manuale del prodotto 3M valido al momento dell'acquisto. Le garanzie riportate nei relativi manuali del prodotto 3M sono esclusive e sostituiscono tutte le altre eventuali garanzie, e tutte le garanzie esplicite o implicite, comprese eventuali garanzie implicite di commerciabilità o idoneità a uno scopo specifico, o funzione industriale o utilizzo commerciale o specifico.



http://www.3m.com/meetings
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Litografato in Giappone
© 3M 2009
78-6971-1486-2 Rev. A